3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。





PSP3000美



利松島(水産業以北) 名1P-S121



發展數(水墨星原白) BTP-6375



高速水晶度(青花区) 877-5956



高速水高金(水理用) 817-6866



20日本基金(本要責定) 31P-5540(DARK)



品质水晶盒(青花盒) 67P-5540 Q (681)



基道水基金(発阳槽) 879-5540(L)6H1)

PSPGO类



经效素(水量凝聚层) 新态上市



硅經濟(水學用級白) 邮品上市



基理水基金(育花區) 斯西土市



高語水基金 (地図標) 新品上市



時雄 以包 水島青花 新盃上等



购买处通中国风景和户点 的體計值28元朝吳直安華第一多

北京教理全身内的原名 | 中和亚特亚明美国 | 石萨克士克男女 | 塔州两天长 | 三州战林帝社 | 阳景四周传播 | 成据在海屯社 | 直见5-5000年以 | 广州丰食行 | 海拔梦天文电影 | 独宁这立电影





本错拐别美捷



卷首语

(Phone上的《街商IV》终于推出。当某人第一时同下裁并开玩时辅时吸引了众多同事图观,不过很快大家就裁然表,拿一个没有搞好和按键的"屏幕"来提招,实在是让大家看着都是种折磨啊。但不可否认的是。(Phone现在的势头真是越来越猛。越来越多的游戏大厂开始在上面推出大作,也许它很快会成为大家必备的第三台掌机。

最近一段时间无论PSP还是MIS也都有众多大作案体发售,大家可有的玩作。希望这次的几届交往没有到大家

LIKY





編: LIKY

贵任编辑。图图

出版单位: 电脑报电子音像出版社

D 刷,深圳佳德达印务有限公司

发 行, (0931) 4867606

开 本: 32开 138毫米 X 210毫米

版 次,2010年3月第一版

印 次。2010年3月第一次印刷

印 张 6

0001-3500册

字 数, 220千字

出版日期。2010年3月

定 价 9.80元

ISBN 978-7-89476-337-2

健康游戏忠告

抵制不良游戏, 拒绝盗版游戏。 注意自我保护, 谨防受骗上当。 适度游戏益脑, 沉迷游戏伤身。 合理安排时间, 享受健康生活。

投稿须知

1. 文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的 完全著作权(版权),对于侵犯他人著作权及 其他任何权利的内容,《章机王5P》不予承担 任何责任。

2. 独家授权——《掌机王5P》采用并支付稿酬的稿件。作者授权且仅授权《章机王SP》以任何形式使用、编辑。修改此稿件。《章机王SP》不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。

3.凡向《掌机王SP》投稿的稿件。在反应期内 (以书信方式投稿的。反应期为60日,起始时 间以邮戳为准。以Email或其他网络方式投稿 的,反应期为30日,起始时间以《掌机王SP》 收到稿件的时间为准。)作者不得再向其他刊 物或媒体以任何方式一稿多投。如果造成《掌机王SP》或其他刊物。媒体的损失,以投稿人 承担一切法律责任。

4.投稿地址: 兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机 王》读者服务部(收) 邮编: 730020 Email投稿邮箱: pgking@263.net

掌机情报站

004 掌机情报站

008 Lancer专栏

009 Durkhaby专栏

010 單机額單欄

岡金服

012 黄金服REVIEW——机动战士高达 高达对高达 NEXT PLUS

014 黄金眼

前续狙击

017 勇者斗恶龙 怪兽统领者2

022 牧场物语 双子村

024 诡计×逻辑

026 皇牌空战X2 联合突击

028 當电十一人3 向世界挑战

、新作拼盘

035 钢之炼金术师 通往约定之日

036 少女爱上姐姐 携带版

036 薄樱鬼 游戏录

037 阿熊工作室 欢迎来到哈格斯维尔

037 島厄明用製

038 职业棒球 家庭棒球场DS 2010

038 创造球会DS 世界挑战2010

游戏一品轩

第23 游戏一品轩

IX略透解

043 无限边境 超越 超级机器人大战OG传说

058 四狂神战记

082 KERORO RPG 骑士、武者与传说的海贼

093 不可思议的迷宫 风来之西林4 神之眼与恶魔之脐

108 但丁神曲

COMILIO ER

.持肤与递

118 大众网球 携带版

120 喧哗番长4 一年战争

122 100万吨大卸八块

有题企划

124 游戏美食街——浅谈那些游戏中的美味食品

四四混图

134 战场的女武神2 高卢王立士官学校

专区世帯

144 游戏万花筒

148 宅回首

150 游戏美图秀

152 Phone进行时

154 轻松日语教室

市场动态

156 掌机市场扫描

158 硬件短消息

玩糖PSP

160 PSP软件学院

玩转NDS.

162 NDS软件学院

164 烧录卡新闻站

165 小编博客

166 掌门人

172 交流空间

174 FAO电台

176 小编寄语

178 Levelup坛友互动专栏

179 热点大家谈

掌机玉自由谈

180 杂谈《勇者斗恶龙 V》

183 掌机游戏世界中形形色色的朋友们

186 玩家点评

具加

188 火热秘技

190 掌机游戏综合发售表

192 口袋光环 精彩内容导视

是意识题。

KERORO RPG 騎士 武者与传说的海鳗	82,	光盘
阿萬工作室 欢迎来鲜哈格斯维尔		37
煮 筋丝视游仙堤	40.	光風
不可思议的逻辑 风泉之西林4 神之眼与恶雁之肢	93	光盘
舱接取福		40
医克斯克尔 化甲酰基苯酚		38
法能得多期的		光盘
快普危机		41
當电十一人3 向世界技战		28
立年始始		光盘
海克人ZERO合当		光盘
牧玛物语 双子村		22
斯达之岛		41
血 尼明服梦		37
少年鬼惡传 乾风		39
四丝坤被记	58.	光真
常尼克廷與合集		40
关双边境 超越 超越机器人大战00传说	43,	光直
典者平器笔 怪器纸领者?		17
邮货烧针		光風
职业除环 常路棒球场DS 2010		38
PSP		
100万吨大领八统		122
滑喪鬼 游戏录		36
在實獻示景 貨幣店		光旗
大立同球 携帯瓶	110.	光直
但丁純商	108	光戲
研之练会本际 通性的定之日		35
籌边 奥由李存者		光血
冠平崎师		42
诡计×逻辑	24,	光点
血緯空放×2 联合资 街		26
机动战士高结 高达对高达 NEXT FLUS		12
ENCHARGE.		41
现行音乐 携带版		光盘
少女看上姐姐 携带版		36
喀畔撒长4 一年政争	120	光盘
犬暴迫工作家 古拉姆纳特的络金米士 被囚禁的守护	律	光盘
战场的女政神? 高卢亚立士官学校		334
黄甲核心 量氮的链族 應關斯		光盘

游戏类型说明南京中国英文前项的方式表示

	The state of the s
ACT	动作游戏
A - RPG	动作+角色扮演游戏
AVG	冒险游戏
A - AVG	动作+管腔游戏
ETC	其他类游戏
FPS	第一人称视点射击游戏
FIG	格斗游戏
MMORPG	大型多人在线角色处误游戏
MUG	音乐游戏
PUZ	益智类游戏
RAC.	有车阶划
RPG	角色扮演游戏
RTS	即时战略游戏
SLG	模据/战略游戏
S - RPG	战略角色扮演美游戏
SPG	运动游戏
STG	射击游戏
TAB	桌面游戏

机种说明 为支中压三克的多效机种名称主多为维耳 希腊

GBA	Game Boy Advance Nintendo公司出品
IDS	iOue DS,神遊科技有限公司出品
DSL	iQue DS life,神遊科技有限公司出品
Multi	指某游戏对应多种游戏平台
NDS	Nintendo DS Nintendo公司书品
NDSL	Nintendo DS Lite 、No tendo公司出品
PSP	PlayStation PORTABLE SCE公司5点
GEM	Game Boy Micro Mintendo公司出基

www.ptumbook.cm

PORTABLE GAME

僧目主语: 六段音鐘(Nevelup, cn)

OFFICE O





NBGI公司日前正式宣布,NDS平台新作 (超级机器人大战OG传说 魔装机神 元素之 王) 将于2010年6月27日在日本发售。

本作是在知名S-RPG作品"《超级机器人

大战》系列"中拥有极高人气的SFC时代名作 (魔装机神 元素之王)的NDS移植版。新作的 系统将在保持原作精华的基础上,根据最近系 列作品的优点进行调整。

本作视觉上的一大特色是,登场机体并非采用大部分传统"(超级机器人大战)系列"作品惯用的二头身比例,而是使用了更具魄力的真实风格。剧情方面,本作将为大家讲述"《超级机器人大战OG》"中不曾出现的新故事。

新件

RPG名作《重装机兵》最新作登陆NDS

角川游戏公司日前宣布, NOS平台RPG新 经毁灭殆尽的近未来。游戏依旧继承了系列传作(重装机兵3)将于2010年夏季在日本发售。 统的"战车作战"系统,并将追加新的作战车

〈重裝机兵3〉是由Data East公司开发的 经典RPG"〈重裝机兵〉系列"的最新续作。 1991年发售的初代〈重装机兵〉和1993年发售 的〈重装机兵2〉,当时分别创造了15万和26万 套的销量,是在日本具备相当人气和影响力的

此次公开的《重装机兵3》、是时隔17年"《重装机兵》系列"的最新作品,游戏即重聚一堂的系列原。 故事的 电弧 人类文明已

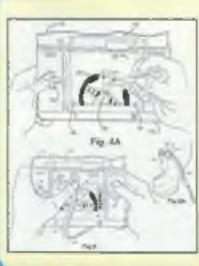
RPG系列。

经毁灭殆尽的近未来。游戏依旧继承了系列传统的"战车作战"系统,并将追加新的作战车辆"摩托车"。本作以"电击苏生学权威"敏奇博士发现主人公的尸体并将其复活为契机展开,讲述了复活后的主人公在丧失一切记忆的前提下,为了探求自己的身世和死因踏上冒险之旅的故事。



間にはつ

任天堂注册触摸屏方向盘专利



任天堂在美国商标专利局注册的一项使用NDS 触摸屏和触控笔模拟方向 盘控制器的专利日前浮出 水面。

从备案文档中附带的 图片上可以看出,该技术 允许玩家使用NDS触控笔 或拇指来控制触摸屏上的方向盘,但使用后者时需要挂链上的触控点来帮助识别。

与以往一样,这项专利可能只是任天堂的例行公事,并不一定有什么实际意义,况且大部分人可能会觉得用十字键控制赛车会更舒服一些。不过话说回来,任天堂总是喜欢给用户创造更多的选择空间,这次也不例外。

野性

人与解谜动作游戏《创意涂鸦》续作公开

5th Cell公司开发的人气NDS解谜动作游戏 (创意涂鸦)的续作(创意涂鸦2)将于2010年 秋季发焦。

〈创意涂鸦〉是一款聚集大量另类创意的 解谜动作游戏,游戏的口号是"写下任何字, 解开所有谜"。玩家可以借助写出单词来"召 唤"出各种各样的道具,比如在NDS下屏幕上 写下"梯子"一词,在上屏幕中就可以制造出 一把真的梯子, 用来帮助玩家爬到树上摘取苹 果。游戏包含的谜题非常丰富,而能够用文字 召唤出的道具种类多达万种以上。

作为续作的 (创意涂鸦2)将 会在前作的基础上 追加1万个以上的 新单词以及超过 120个的新关卡, 此外还将新加入 "形容词"并大幅 强化游戏的操作 性. 给玩家带来全 新的游戏体验。



一致。体。

《机车风暴3》发动在即?



列" 凭借聚快 刺激又充满野消息。 性激情的三款 作品赢得了相

当多的玩家支持。所以,当SCEE近日注册了 "MotorStorm 3"这个新域名时,大家就理所 当然地期待这一举动具有更多的现实意义。

WHOIS显示这个新域名的激活时间是2010 年1月19日,不过现阶段它指向的依旧是英国的 PlayStation官方网站(如果你之前登陆的没有 指定区域的话)。

对于此事,索尼方面向媒体表示、注册带

有公司商标名称的域名对他们来说是家常便 饭,所以这算不上是什么暗示,也不代表索尼 准备公布任何写"《机车风暴》系列"相关的

《机车风暴》的续作,2008年PS3上的《寂 静峽谷)和2009年PSP/PS2上的《极地先锋》 都不带序号。所以"MotorStorm 3"很可能只 是单纯的以备不测。

这一次索尼的泥泞战车究竟是驶向PS3还是 PSP, 亦或是家用机与掌机各得其所中 现在答 案还不得而知。不过假如SCEE正闷头做着第四 款续作,那么至少从时间上来看,写迄今为止 该系列PS3版的开发周期是基本吻合的。

电子歌姬再临PSP!《初音未来 女歌手计划 2nd》公布

以音乐软件的虚拟角色"初音未来"为题 来一起,跟随音乐旋律有节奏地击打按键。

前作中让玩家自由编辑乐曲的"编辑模式 作更长的曲谱了。 (エディットモード)",以及装扮初音造型的 要素均大受好评,而在本作中这些要素更将进 一步得到强化。这里先为大家带来几个本作的 新增要素。

在前作中玩家要看准时间按下画面出现的 按键标记,本作在此基础上,加入"长按"以 及"同时按"两个新按键要素。准确目成功地 输入后更可以欣赏初音华丽的歌舞姿态。

除了新收录歌曲外,前作收录的歌曲中也 会有众多以"二重奏"的形式加入本作。这些 再收录歌的歌谱也会对应本作的要素加入长按 等新按键方式,给前作的玩家们带来耳目一新 的感觉。

另外, 前作中大获好评的编辑模式, 在本 材的PSP音乐游戏《初音未来 女歌手计划》第 作中以更加简单方便的操作界面呈现在玩家面 二作正式公开, 在本作中玩家将继续与初音未 前, 另外相比前作, 《初音未来 女歌手计划 2nd)的可编辑容量亦将大幅上升,玩家可以制

> 本作将加入更多装扮模块让玩家对初音打 纷一番,官方日后还计划加入从plapro上收集 来的投稿作品以及与其他厂商进行相关合作, 相信会展现初苦更名不同的新形象。

> 《初音未采 女歌手计划 2nd》将于2010年 7月29日发售。售价为8090日元。



软件:

《潜花谍影 和平行者》FAMI通DX版发表

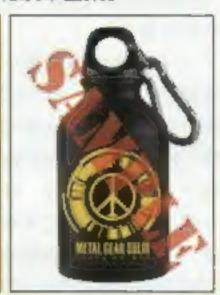
日本著名游戏周刊《FAMI通》的专门网上购物商店"FAMI通贩"日前宣布,将推出PSP新作《潜龙谍影 和平行者》的特别限定FAMI通DX版,售价8495日元。

(潜龙谍影 和平行者) FAMI通DX版中将包括〈潜龙谍影 和平行者〉游戏软件、原创"爱与和平"拼图一张、原创"和平行者"水壶一个。

其中"爱与和平"拼图共由100枚碎片组成,拼装成品后规格为500×750mm; "和平行

者"水壶是铝制使携水壶,上面印有《潜龙谍影 和平行者》的LOGO和纹章图案。





硬件

超大号NDSi3同底登陆北美

任天堂在2月24日于美国旧金山召开的发布会上正式宣布, NDS系列主机的最新型号NDSi XL 将于3月28日在北美市场发售, 售价189.99美元。

虽然叫法略有不同,但实际上NDSI XL就是



去年11月在日本市场发售的NDSI LL。在配置和性能方面,与其日版的兄弟一样, NDSI XL最显著 的变化是液晶屏尺寸再次扩大。面积比NDSL增加了近93%。但与此同时,屏幕的类型、分辨率和发色数都没有变化,所以并不会对游戏画质带来任何提升。相反,同样的游戏在新主机的大号屏幕上看起来可能会更糟糕一些。

游戏方面、眼下并没有专门针对NDSIXL的特点开发的新游戏公布。当然了,你可以用它来体验新的看书软件或是烹调手册,但NDSIXL专用游戏?没有!

事で性の

NEOGEO经典作品將手春季登陆PSN

近日来自多方面的消息显示,SNK的人气主机NEOGEO的游戏作品将作为PS3和PSP的网络下载服务PlayStation Store中的游戏档案馆的一个分类提供下载销售。

来自美国的游戏分级组织ESRB确认, SNK的(合金弹头)、(格斗之王94)、(饿狼传说)、(阿尔法任务II)和(棒球明星2)等人气游戏都已被列入预备作品名单。另外, 日本

网络商店乐天市场也确认,将发售针对PS3平台的摇杆NEOGEO STICK 2。在该摇杆的商品信息中明确标明,该产品"将对应预定于春季开始提供下载的NEOGEO作品"。

目前PlayStation Store的游戏档案馆已经拥有包括PS和PCE两大经典平台的数百款游戏作品,NEOGEO作品的加入势必将进一步增加下载作品的销售业绩。

B-(40

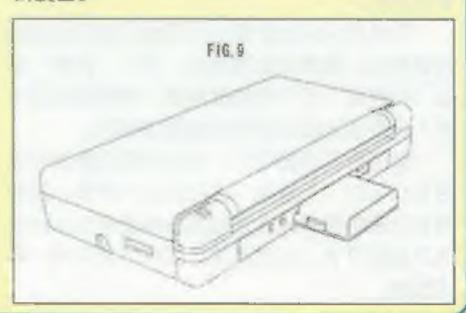
任天堂新专利暗示新NDS卡带设计

一份任天堂在美国商标专利局备案的有关 掌机NDS的新专利近日浮出水面,暗示了任 天堂为现行NDS或其后续机型推出新卡带的 可能性。

尽管这份专利文档中没有给出这种装置所对应的NDS的具体型号,而且附带的图纸也被注明只是"示意用途",但确实提到该卡带型设备与现行NDS游戏卡带拥有同样数量的触点。

一种可能是,这是现行NDS游戏卡带的升级版,也有可能是任天堂为新NDS准备的新型

卡带。当然,也有可能是同时对应二者的某种新设备。



索尼准备年内发布PlayStation智能手机?

美国《华尔街日报》近日报道称,索尼准备在今年年底发布 款"能够下载并运行Pa,Staton游戏"的新型智能手机,此外还包括能够运行初代PS游戏的更携设备用以对抗苹果新发布的iPad。

(华尔街日报)透露,支持初代 PS游戏的智能手机正在由索尼与索尼爱立信进行联合开发中。事实上 类似的报道我们已经从许多渠道听 到过各种各样的版本,所以这并不 是头一回。

然而,有鉴于目前PSP整体销量的 大幅下滑,下载专用的PSP go又表现 不佳,来自IPhone和IPod游戏的威胁 指数也在目益升级,PlayStation手机 的现身或许正是时候。

最后, 《华尔街日报》还指出, 索尼对抗苹果 Pad的新便携设备将试图进一步淡化笔记本电额、电子阅读器和PSP之间的差异, 该产品预计在2010年内发售。







Lancer

从事网游行业及电子游戏边境行业十余年的骨灰级玩家兼特约撰稿人。由于工作与生计需要而长期研究英日欧游戏市场 对 每外局行略有所知。

兼济天下

前些天逛日本论坛、本来是关于地震的主题,说是"地震鱼"频现。岛国人民很恐慌,担忧下一场大地震会轮到日本。下面的讨论中自然而然地把《2012》给扯了进来,再往下,话题莫名其妙地转到了(勇者斗恶龙×),原因是冒出来几个玩家,说世界未日之前玩不到(勇者斗恶龙×)了,人家杉山孝一都说了,这游戏还没开始做呢,估计也做不好了,一个游戏做个三五年,地球等不了那么久。

(勇者斗恶龙X)为何还没开始做?对原Enlx的德性有所了解的人都知道——已经被重制N次的《DQ》需要在WIL上再挨个重制一遍,才能轮到续作登台。还有一个原因可能是因为S 仍在观望,在观察美版《DQIX》的表现。在等待任天堂把《DQ》打造成《日袋妖怪》那样的国际大品牌,这样它的《DQX》才能以国际级大腕的身分上市,获得最高的经济效益。

《费者斗恶龙×》确认为WII平台时,任天堂宣布将与SE共同进行《DQIX》在欧美的推广。当时笔者就很想知道S与任天堂将怎么个合作法。SI想借任天堂之手提高《IQ》的国际影响力,任天堂想通过这次合作为其他第一方树立楷模,提高第一方加盟任天堂势力的信心。普通

的广告合作可能不够吸引人,SE需要的是全面的品牌运作,提高(DQ)在国外的长期品牌价值。为了(DQX),为了向所有正在对任天堂流失信心的第三方表示诚意,任天堂采取了最初底的合作方式。一全权负责(DQIX)的美版发行,就像20多年前,任天堂率领六大第三方共同致富时,也曾将ENIX的(DQ)一代带到美国。虽然美国玩家大多不买账,任天堂还是通过订阅(Nintendo Power)杂志赠送(DQ)的方式硬生生地塞出了近50万套。只要任天堂够用心,把寄养的(DQIX)当亲儿子对待,用经营(口袋妖怪)一样的力量经营(DQ X),那么美版销量至少是100万起。

对于美版《OQIX》,SE扮演的角色从发行商是居为开发商,在销售利润分成方面任天堂会成为大头。好好一个自己做的国民级游戏,为何要平白无故将利润分于他人中表面上SE做了一桩与本实实,由便宜了任天堂。实际上这可能是《OQ》海外发展的最佳出路。SE能心甘情愿将《QX》交托给任天堂,意味着在代理发行合同中写明的宣传费可能会达到天文数字。日式《OQ》有明的宣传费可能会达到天文数字。日式《OQ》交托给任天堂,隐昧着在代理发行合同中写明的宣传费可能会达到天文数字。日式《OQ》交托给任天堂,即战心惊,当今世上惟有任天堂有能力让欧美玩家接受日式RPO,《口袋妖怪》、《塞尔达传说》万年常青,任天堂对欧美玩家的喜好了如指掌。这是一种双飘的合作模式,如果任天堂能让《OQ》在海外风生水起,任天堂本身可从游戏销售中获益,又可起到笼络人心的最佳效果。

NDS的累计销量已逼近1.3亿,第三方在NDS游戏上的收入却在大幅下降、据美国游戏开发者协会的报告。美国第三方正在将NS游戏开发资源转向iPhone。从2005年任关堂觉醒至今,5年来任系主机肥水不充外人田的状况并未有明显改变。2010



伤逝

Cing因为负债?亿5600万白元于2010年3月 1日正式宣布破产。

无意间浏览到这则似乎没有引起太多人关注的新闻时,自以为已经对游戏业界的种种风云变幻漠然处之的本人,内心却泛起了难以言喻的愁伤。

由Cing开发制作并由任天堂负责发行的《异色代码 双重记忆》是NDS主机的早期杰作,对于曾经对双屏幕和触模屏的存在意义持有怀疑的在下流言,完美通关该作后的畅快感受无疑就是最完美的解答。此后推出的《许愿屋 天使的记忆》(美版名称《黄昏旅店》)更是倍觉惊艳,若干年前曾经幻想过所谓电子小说的发展趋势。这部作品的诸多绝妙创意构想实让人颇受启示。诚然,Cng的几部名作都算不得什么振聋发畅的压道后作,俨然却是各具神采且具雕琢互气的精致,品。在这个充满着敷衍塞费的游戏业界。Cng是屈指可数的几家用心去发掘硬件性能并加以发挥创造的J规模游戏开发团队,该社社长宫中也曾经多次在媒体专访中宣称为了理想努力创作,这毫无疑问是发扫脆病的真实内心写照。

MDS主机无疑将凭借其所创造的伟大商业奇迹被载入游戏史册,然而除了任天堂自社作品无比耀眼的光芒以外,真正具备充传后世价值的第三方厂商作品实在之善可陈,或许Level 5是本世代最令人乱目相看的大黑马,而与之同门渊源的Cins虽然仅有4款作品(Cing和Level-5的核心开发成员都来自原Riverhil Soft),亦足以被后世传诵。有人曾经问我在次世代N S上最希望看到哪些续作,当时毫不犹豫地提到了〈异色代码〉和〈许愿屋〉,坚信借助多点触模等全新硬件机能的搭载,能够进一步激发那些游戏开发人员的创造活力。Cing的破产不知为掌机游戏领域的重大损失,足以让许多期待者为之油然神伤。

Cins何以会走向破产角闭的器运?有些人自然而然会联想到任天堂平台的所谓"三坟"现象,2亿5600万日元的债务对于这种小型厂商来说显然过于庞大,到底是什么缘由造成了这种惨况,我不得不认真地探究一下根由。虽然最初由任天堂发行的两款NDS作品口牌和销量均不俗,但Cins的志向并不仅限于掌机平台、宫川卓也等一直希望能复活Riverhill Soft时代的名作〈国王物语〉,经过辗转奔波交涉后决定交由MMV社发行,制作平台则选择了Wif。或许技术的日新月异令那些多年没有接触家用平台开发的老将们无



Darkbaby

真名徐继卿, "游龄" 超过20 年的老玩家 游戏资深摸稿人 对 游戏文化和游戏展业的历史有较深 了解 自称目前掌机游戏已经占据 了其所有游戏时间的七戏以上

所适从、《国王物语》的开发过程中发生了一连串的意外,以至于预定的2008年末的绝佳发售日期极大幅押尼到了次年夏季。MMV的宣传也并不算得力、根本无法让大多数玩家对这款10年前的工线名作系列产生来趣,于是乎仅仅取得了累计1.7万份的惨淡销量(MMV的销售目标为6~8万份)。当然,全球性金融危机所造成的消费紧缩现象,也是造成《国王物语》惨败的重要外部原因。虽然Cng随后接连发售了两部作品式图数场,但依然无法填补其大作失败所产生的财务窟窿。不合射宜的野心和时运往往是中小企业经营者失败的根源,Cng同样也逃脱不了这样的轮回劫数。

我不禁仰天悲叹!在这个高歌猛进的大游戏时代里,区区在下竟然痛失了那么多曾经的至爱,然而就像因背弃任天堂转投户S3平台遭遇破产命运的Factor5一样,我们无法将万恶之源归结为某一个和益阵营,所有的结局都不过是合理的市场现象而已,只不过对某些热爱游戏的玩家来说,这一切的代偿实在过于巨大。

我又不禁莫名的怨怒愤恨!为什么遭遇命运 无情抛弃的是C ng等努力创新型厂商,而那些不 思进取的热衷于将昔日名作反复翻炒的啃老型厂 商却依然是得有滋有味,我们似乎因此不难理解 为什么有那么多人对游戏业界的现状不满,更对 于任夫堂急切开拓全新游戏消费层的用心产生了 由衷的共鸣。

有些朋友或许会感到不理解,任天堂为什么不仗义出手拯救曾经效命的Clng, 2亿5600万日元对于显界霸主来说不过是区区小数。任天堂是一家信奉"适者生存"的企业,其经营行为完全遵循合理的商业法则,正如其当年无情贱卖小人。的行为曾被业界广泛讥嘲为短视,而如今回来再看,时下在微软门下碌碌无为的Rare早不值当年那个价码了……

至于目前的游戏业界,已然呈现了白热化的群雄纷争格局,任天堂目前自顾尚且不暇,即便要出手援助,也仅能优先考虑Capcom之类具有重要影响力的大手厂商,诸如Cing这样规模的小会社只能任其包生目灭。



由于·月八日这大发售了大量新作。因此本有榜單中有不多新面孔 《0G传说》接作获得一些大数件精的榜首。不过在具体销量方面却比起前作的首周约8万套略有下降《恒峰毒长谱 以报历的书替排在第2点 不过常用 6757 000 套的销量加票,断了采列的最上或情 等看解我不能做 但其乎在日本初中 高中生中如东着意外的高人是 《四红种威记》首周销量约为 54 以套 木打人特内。消化率也只有超幅、5 岁,比较严峻



		# F	3 5	44	XI N	0.5 4	ND:	7 L 3	1+	و ورج	* 7	(3)
--	--	-----	-----	----	------	-------	-----	-------	----	-------	-----	-----

. 2021-201			
NDSi	4万4240台	47万2625台	549万9221台
PSP	3万9463台	47万2993台	1393万7388台
NDSL	3876台	4万3438台	1795万2505台(2440万1711台)
PSP go	1278台	1万4807台	9万3386台







医多位性 医上节丛 化多层多层



一个好的游戏品牌并不是 靠一两部作品就能銹就的。更 多的还得归功于不断的积累和 创新。才能被玩家记住、形成 品牌效应。像"《高达VS》"系 列就是一个很好的例子、系列 的第一作口碑并不算太好, 债 硬的手感还有糟糕的平衡性是 主要原因。不过游戏的定位和 基本框架在当时的衡机游戏中 可以说是比较新颖的。尚有很 大的改进余地。所以制作组并 没有停住脚步,而是不断推陈 出新、从2001年第一作诞生以 来。《高达VS》到现在为止已经 是拥有八部作品的大展列、也 使原本这个纯FANS向的作品。发 展成为日本街机厅投币率排名 第二的热门游戏。

进化

推出加强版是系列的惯例。本作就是前 作(机动战士高达 高达对高达)(以下简称 《GVG》)的加强版。前面也说了,系列是 在不断的进化中成长的,即使是加强版,也 每次都会有令人感到眼前一亮的要素加入、绝 非只增加机体和修改一下机体平衡性那么简 单。要说(机动战士高达 高达对高达 NEX1 PLUS》(以下简称 (GVGNP)) 里令人眼 前一亮的要素,那无疑就是NEXT DASH系统 了。在本作中,所有机体都可以通过冲刺来取 消之前所做的动作,这种不同于以往的招式取

消系统就被称之为NEXT DASH,街机版也是 因此而得名。

NEXT DASH系统的加入彻底了颠覆玩家 以往对《高达VS》战斗的认识,首先是表现 在攻防方面, 大开大合的招式可以无责任使 用,就算落空也能用NEXT DASH消除风险, 同时连技相比前作也更加自由。华丽的连技也 不再是格斗机体的专利, 当然, 这些都对玩 家的意识和反应有了更高的要求; 另 点则是 让机体间的性能差距得以缩小。 (GVG) 中 包括神高达、尊者高达和自由高达等机体被 玩家合称为七强,原因就在王这些机体的性能 和影力过于蜀道,其他机体很难与其角力,最 好拿来说明的例子就是在日本一些比较大型 的〈GVG〉比赛中,参赛者们往往使用的都是清一色的七强机体,而弱机体则无人问津,形成了一种恶性连锁,而〈GVGNP〉中NEXT DASH加入后则让对战者的条件平等了不少,尽管还是有强机体存在,但中间的差距完全可以通过技术来弥补,也算是减小了玩家在选择机体时因为强弱关系而产生的限制。

NEXT DASH系统可以说是相当成功的,之所以《GVGNP》会一跃成为在日本街机厅和《铁拳》这样硬派的FTG平起平坐的游戏,很大的原因就在于NEXT DASH使游戏变得更有技术含量,可以说是系列的又次突破性进化。

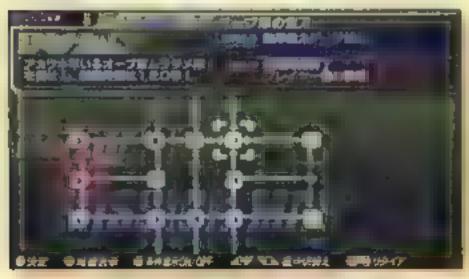


▲NEXT DASH的加入使弱机体的使用率得到了搜离。

任务模式的回归

系列一直以来都是以街机为平台开发,然后再向家用机移植,除了保留街机模式和对战模式外,为了照顾家用机的玩家,还会加入家用机版专用的模式。不过可惜的是到了PSP版的《GVG》追加模式就被取消了,这也引起了很多家用机版玩家的不满,因此这次的《GVGNP》厂商不得不把追加模式恢复,而且为了郑重其事,PSP版还在游戏原来的标题上增加了"PLUS"的后缀,指的就是新追加的NEXT PLUS模式。

NEXT PLUS模式和以前家用机版作品的 任务模式类似,但又有自己的特点,因为加入



▲NEXT PLUS模式在游戏中所占的份量并不比街板模式低。

了机体成长和技能要素,在进入任务时就不得不把这些要素考虑进去,根据任务的需要调整自己的小队和技能,战略昧十足,这些都是在以前的任务模式中所体验不到的。

遗憾

考虑到PSP的便携性,现在很多厂商都 喜欢选择PSP作为作品的移植平台,可毕竟 PSP已经是一部5岁的主机了,在移植一些对 主机性能要求较高的游戏时机能难免吃紧。 相比街机版,PSP版的(GVGNP)并没有太 大的缩水,但这仅限于单机游戏,一到联机 对战时PSP机能上的硬伤就完全暴露了出来, 两人联机时还好,当两人以上时就会出现拖 慢现象,甚至是丢帧、到4人时甚至卡得根本 没法玩,对于以2对2为卖点的(高达VS) 采 说,缺少了4人对战乐趣自然少了一半,这也 成为了PSP版最大的遗憾。不过比起这个更让 人难以接受的还是厂商的不作为,因为使用同 **亳板的(铁拳5 暗黑复芬)在移植时都可以** 通过优化来保证对战的流畅,而多人对战的 拖慢问题在《GVG》中就已经存在,但到了 (GVGNP) 仍然没有改善,于情于理实在说 不过去。



▲为了保障流畅度 许多玩家在对战时都只能选择1对1

乱战型的趋势

《高达》是一个拥有巨大作品数量的系列,机体数量更是多不胜数,厂商自然也懂得要从这些资源中发掘出新的题材。现在"《高达VS》系列"的最新一作也已经公布,从公布的内容中可以确认仍然是像《GVG》这样的多作品乱战型游戏,看来是在《GVG》和《GVGNP》尝到了甜头后,厂商也知道收录机体多元化的作品才能照顾到各个层面高达小ANS,构造以后乱战型游会成为《高达VS》的一个重要发展方配。

一台透决 黄金银" 7页的容量 相 5 火衣现在感受主藏厅 异常丰富的川夜华客了 抛开这火点件的点旋中那些烧着的名作 铸作不建 最近的几款原创所设置保保网络以推荐 《独了神 由》PSP版的推出让 与恋爱动作在谈的常和社会不用再卷展次型 我公用权利户 虽然不可避免有所赠办 已经转的世界现化大键 力的RUSS就可谓原土原味 《XES P PPu》字目可看作(专义) 的新作 雨水作为付《55日日》 原作吃得非常者 哪么什么使果 作的抗霉失光 在设建保中 美含有最多地方体育一人



加加田太剌河南00㎡



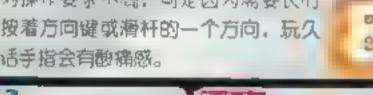
海制作过《百者别器张》除小维所推出一款创意物作游 戏。我家化身为城镇守卫队的一员,运用各种能力把无人 ·驾驶的战舰大师八块《从海保护自己的家翻。



本作的玩法其实并没有太出彩的地方, 系统也很简单,可玩味的地方不多。但 值得称赞的是游戏里的各种调味要素达

用有相当好,像是细致的NPC设定,生作情息的意 廊模式等,可以说游戏中有一半的乐趣就在其中。 另外将故事融入到益智游戏中也是比较讨巧的做 法,穿插在关卡中的皮影戏般的剧情很有意思。而 想看后续影情的活就必须把关节打穿,这样 来也 减小了重复作业时的乏味感。最后要说的是游戏虽 然对操作要求不高。可是因为需要长衔

间按着方向键或潜杆的一个方向, 玩久 的活手指会有酸痛感。



充满特色的 人设都为其 加分不少。

看似创新的玩法。在外游戏的玩法 其实以前在其他平台的 比较有创意,兼具了 游戏中似曾相识,不【策略性和爽快感,很 过本作外表要华丽传 容易让人上概。任务 多。温馨的画面以及 模式中的玩法相当 多, 即使玩 久了也不容 5 易厌烦。

■ CO万トンの キュキ■ ML ■JCE M ACT

■2010年2月18日■1人■五対市限会

馆胜亚长40三年战争



《喧哗音长》系列" 第四部作品。游戏依旧描述了高 **技养和热血的使用生活。高自由皮和各种恶焦** E章作情是游戏的实业。



本作依旧走的是传统校园热斗路线。 虽然游戏的主题足校园馈赠,很多时 候乱需要在校内转悠, 不过本作 对校

包部分的制作 + 分细数,者如食堂、走廊等校园 内型设施都是草见的战斗地点,并没有因为地点 的局限降低游戏的自由度。算是保持了该系列-贯的风格。作为系列传统的热视线系统在本作中 有了明显改进,将之前的拼字模式改成了更容易 完成的"太鼓"模式。这在降低难度的同时也让

游戏的流畅度得以提升,特别是对那 些不擅长日语的玩家来说无疑是一个 福音。



元成变相当高的 图象 和原本印象中的 作品,不仅自由度高。 而且可由玩家自定义| 的部分也比前作更 名。游戏要素丰富 追求完美的 活要花上数 西小竹。

番长生活不同,除了打 架以外,还有校园活动 机恶爱等丰富的支线内 容,一年时间想怎么过 完全由自己选

择,自由复相 当高。

· 과을 14.4 年長星 WOME J. M 個A - A/C

■20™年2月25日■ 2ヵ■モ対应周点





有成就感。

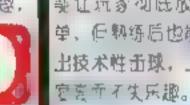
虽然本作以"携带版"为名,不过实际上这和以 则PSI上的作品几乎没有任何联系,不管是球员 还是流程都不同于前作,给玩家们带来了全新的

落選体验。落戰的故事模式采用的是类似BPG的方式来进行 的,每一个关卡对应一个主要角色的收集,并且每个角色都 甭着自己的故事,通过看故事收集到的角色比单纯的文字叙: 还要加有僵有料,这点比前作的处理要好得多。练习模式的 不同等级解顾到了不同程度的玩家, 十分贴心。

不过本作总体来说难度偏低,对于喜爱挑战的玩 家来说算是一个遗憾。



7. 门槛很低,上手几乎没有 遊客。新願的皆情模式。玩家体: 会到了不同于可作的EPSF型, 而丰富的遊员收集也 让角色的打造要得更



从角色到地地 AA音效到服装都 等让玩家彻底放松。操作虽陶 单、但熟练后也能打 出技术性击球,上手







【大利诗人包丁所著的《神曲》 三部曲中的《地 揪笛外引 预游戏的主角包了每是一名十字写故士方为了 **集敦亡害而不惜一切代价具绳九里地狱。**



游戏在未发售前就大张旗鼓地宣称可与 (战神) 相媲美,不过明望越大失望就越 大,本作在系统上只不过是《战神》的

一个模仿品,有其躯壳却无其灵魂。不过本作的故事 背景还是挺吸引人的,虽然与家用机版的区别很大。 削减了部分道具的收集及部分流程,但是画面和操作 手感方面还是对得起PSP机能的。当然,打击力要不 够、自动视角不佳、偶而出现小白500等。系列,競励 不免让人有些头疼。而且解迷疗值也过于简单。 借庞大的故事背景、丰富的BOSS类型以 及华丽无比的招式,已足以使其成为本年 变PSP平台的上乘动作游戏。



神》的高度、相比家 气氛渲染相当到位、 经是相当不错的动作佳 作了、玩起 采述是很爽 快的。

【最没有达到《战》表示。 用机版也有很大程度缩 ●作为 动作 游戏 重点的 水、但在PSP平台上已 F感导敌人设计也都 中规中矩, 不过固定 的视角让人 **葱觉有些许** 不便。

■Lance s interno ■JVD ■cA Games ■ACT

■2010年3月1日■1人■元对应用边

THE PARTY







原本Tato的名作被Square Enix重新包 7日/ 装毛要显大作气质。SE御用画师直良有 佑重新绘制的人设非常精美,而配音阵

容中也不乏最近当红的声扰偶像。虽然类型变成了 A PPJ、不过这在保留原作韵味的同时,又带给了 脑恶原作的玩家。种不同的操作乐趣,个人对这种 做去是持肯定态度的。游戏中的解谜要素设置得很 巧妙、使与迷穹变得不再能调。画面在经过3D化后 晚力比原作大了很多。场景的描绘更加细致。不过

也由此带来了视角不便、迷宫中常常找不 到路的負面问题,如果在这方面能够稍微 海整 - 下,和就更为完美了。



1. 非常角诚意的重 制作品,从系统到画面 都完全疑然 新、战斗 這程非常爽快,而解 遂也很有挑战性, 让 人能够以全

新的感觉重 爲经典。

相较"复刻"称之为新 作并不为过。原作的不 リ不便点也育所改良, 但部分场景的视点仍待 改进、有些阶 梯和目的地元

内容上较有诚意。

去直观看到。

ス回卡片 5 2Mb, ■ squirm En x ■A RPG ■2005年2月25日■1人■元时应用边



擎,不过画面效果很鲜艳,看起来很舒服。新 加入的几个系统都很出彩,比如武具成长系统

使得所有的装备都有了使用价值,每样武器或盾最后都可 以成长为超强的装备,大大丰富了玩家的选择。另外,目 夜交替的设定也丰富了迷宫的变化,尤其是夜晚的迷宫难 医提升、令冒险更加刺激。说起来本作的难度不是一般的

高. 即使是最初级的主线流程迷宫都不会让你轻 易通过,更不要兑壤机后众多的变态迷宫了,能 给玩雾极大排战。



在继承系列高完成 度、高难复的基础上, 游戏 更添加了昼夜系统 武典成 长系统等要素让可 玩性更加丰富, 极



作为一款Fcf C、磨练的是 玩罗的技术而不是角色 复失败中提升预巧"的这一系列

晴髓依日健在。昼夜 更替带来的紧张感也 令人欲置不能。









虽说号称"超越",但是本作比起前作 的进化并不多。动辄上百的连击数固然 爽快。但是战斗中的各种表演大大拖慢

了游戏的节奏。游戏难度不低、杂兵和BOSS都有种 杀我方角色的能力,不练级的话很难应对。但漫长 的战斗时间让练级效率变得很低。游戏流程依然是 引作"商店补给'迷宫'BOSS战"的循环,虽然加 人了少许探索要素,但依然相当单调。遊戏的战斗 画面质量比前作有所提高、人物的动作更加丰富,

但是地图哪面依然是OBA水准。游戏最厚 道的要算是语音,厂商请来了诸多大牌声 优助阵,语音的数量也非常多。



危险,而新增的几个系 感和成就感再度升级。 少作用, 想顺 利通关还得多 多练级。

战斗难度相比前作。 新增的支援系统 有了很大提高,连普通 以及新角色、新招式让 的杂兵战都有被灭队的。连击数大大增加,聚快 统对降低难度并没有多。不过游戏那GBA档次的 大地图画面 依旧让人哭

■大型 ノフロノテ マ EXCEED ス -ロボ ト大坂キ ベ■ 七片 🕬 ■N6. ■ 🗝 🕏 ■2010年2月25日■1人■无対应明的

笑不得。

ल्यन-तिन्ति जिन्ह हिंदू निन्ति ।



**** 还原度 ****



以青蛙军曹为主角的这款原创RPG良 好地再现了原作动画的魅力, 旅途中 充满了爆笑的吐槽。加上"(传说)

系列"的魅力战斗系统,5名性能迥异的角色可 自由更换登场顺序。玩家可充分感觉出制作方对 原作投入的爱。在流程中可自由调整战斗难度, 初学者和高手都能找到适合自己的游戏方式。不 足之处在于游戏的整体完成度不高。从城镇、世 界地图乃至迷宫都根简陋,虽然有不少滑稽的小

NETA穿插于剧精之中,然而文字量过 少导致玩家基本是在一路打迷宫、打着 打着就突然通关了。



九开别的不谈. 光是两大品牌的融合就 是一个很大的噱头了. 而游戏本身的素质也不 低,两者的融合堪称完 美,不过整 体流程有些 **停**短。

原作诙谐的故事剧 情加上《传说》爽快的 战斗系统使游戏玩起来 根热闹,除了

大地图有些偷 工减料外, 其 他方面都令人 蒸意。



■プロロFFは機工と支援と海を大きを加手片 「出 MELEG MRPG

■2010年3月4日■ 人圖奇財应周边





元采的语列包加

本作的通信模式功能将远超前作。近距离的 联机对战自不必说,玩家还能利用 W - F 通信写 远方的玩家通信对战,传统的"避逅对战"模式 也予以保留,这是否会关系到某些联动要素呢?

> ▶前作虽然也对应W-F功能 但仅限于网络排名。 这次则在真正意义上实现了远距离对战功能。

最**列西北京特**岛连三百种6数日

PERM

写〈女神转生〉相似,本作中的怪物们也可以进行两两合体,诞生出了代怪物。怪物们隶属不同的种族,杂代怪物的种族和等级关系到了代怪物的类别。前作中的怪物共分8个种族,登场数激增到300点后,种族规模是否也会进一步扩大呢?

他作中的怪物种族

- ●史莱姆系
- 物质系
- ●龙系

- ●悪魔系
- ●自然系
- ●不死系
- ●魔兽系
- ●神兽系









不死系

塘塘街港灣

带着怪物一同战斗,怪物在获得经

验后同样会升级时能级。升级时能获得技能点数,手动分配数,手动分配这些点数就能让怪物学会新



的技能。这样一来 即便是简种怪物, 心发达为技能的不同危种是个性。

设备在绝海和岛的吕短就此开始!

(DQMJ?) 的世界中生存着多种多样的怪物,而冒险的主人公则是一名原创的黑发少年,等待他的究竟是怎样的命运? 灵活生猛的怪物们将与人类在美丽而险恶的秘境中共舞。



爲唱地既寫为同伴

本作中的怪物不只扮演敌人的身分,主人公拥有的特殊"招募攻击"可以将怪物们收为麾下的得力战将。阻挡在冒险前路的怪物越是以恶,成为我方伙伴后的战斗力也相应地越加强大。上一秒的敌人在下一秒就会变成我方同伴,冒险的乐趣也由此大幅拓展。

▼画面的右上角显示 7%"的数字,据推 医逐渐是多多数更多 击的成功率。



▼招募攻击 非常强力 但目前其发 动条件尚且 不明。

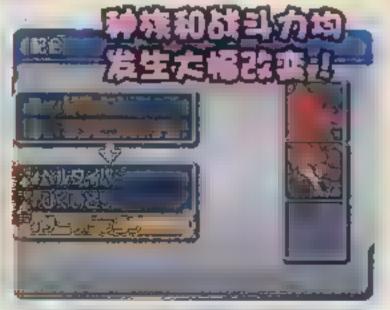




星物言体



积极地反复合体,作成仅属于玩家的最强怪物吧



▲两个亲代饶物共有三种合体结果。从画面上我们可以看到怪物的性别。"同性恋"应该不会被允许。

和显得现象的外风型程制

在林林总总的怪物中,有一些怪物会组成固定小队袭击我方。它们被称为"小队型怪物",比如这次的普奇特族就是个中代表。它们总是四个结伴,使用不同的武器和攻击手段。看上去不容易对付。





一些听听打印。这次方式正然绝价经验还生活的**那**是内容。包括我里大会。即回大会等。当

每年的春秋两季。布鲁贝尔村和此花 村都会进行传统的料理大会比赛,比赛的 内容就是根据指定的主题来制作料理,然 后由评定委员皮埃尔来评定,要想获胜的 话可要动一番脑筋哦。

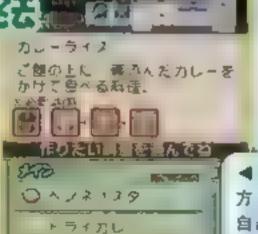


いたたきマス♪

▲担任评委的是美食家皮埃尔、

料理的制作方法

料理的制作方法非 常简单,以收获的农作 物为材料,根据料理配 方来制作便可, 当然料 理配方也不是必须的, 玩家可以自由组合各种 食材制作, 成功的话还 可以创造出新的配方。



カレーライス

29

方 也能充分发程 自己的想象力来搭 配食材 成功的话 斯能创造出新的配 FT

员, 为走来美食工在世界 各地旅行, 只能在料理 会的事件中,得到的

◀ 做出的料 理如果能止 皮埃尔的美 上出现心型 标志就是好



▶ 矿石种类有 很多种 稀有 矿石可以表高 价哦。

在村子旁边有一个秘密整章、里面盛产各类矿石,有37候村民会委托主角进去寻找矿石,所以刺激的隧道冒险也开始成为牧场生活的一部分。

洞窟温泉

在隧道中不光可以 采掘矿石,有时候还会 发现温泉眼,发现后如 果满足 定条件,温泉 小屋就会开张,之后如 果体力不足就可以到温 泉小屋聚回复体力了。



▲在陸通中发现矿点后僅可采掘 矿石了。



0 30 20 cm

在出页的女母扩展

着圣活的女神 军争、等

话,女神会给你很多有益的

建设。根据传统,女神也位

该是可以结婚的对象、不知

道。这次的条件难不难呢?

每年的夏天,此花村还会举办钓鱼大会,只要在限定时间内 钓到最大的鱼就能获得冠军,然 后可以从村长那里得到奖品哦。

▶ ▲钓鱼是项技术 活 鱼咬钩了就要跟 疾手快地拉杆才行



兼货店的三兄师

这一兄弟 起经司看村子的杂货铺,虽然偶尔会争吵,但实际上关系亲密。

老三路

フールーチョに いっつしゃいテスカーヨ。





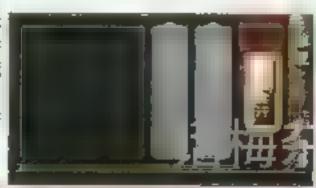
《诡计×逻 辑)中,预计将收 录10起事件。其中 第1季中收录No.1 ~No.4事件, 剩余 的则会收录在第2季 中。而为本作撰写 剧本的,则囊括了 我孙子武丸、竹本 健治、麻耶雄邁、 大山城一郎、黑田 研二、绫迁行人和 有栖川有栖等7位知 名的悬疑作家,相 信凭借这样的阵容 打造而成的推理作 品, 让玩家失望的 可能性很小。

本作包含了一项原

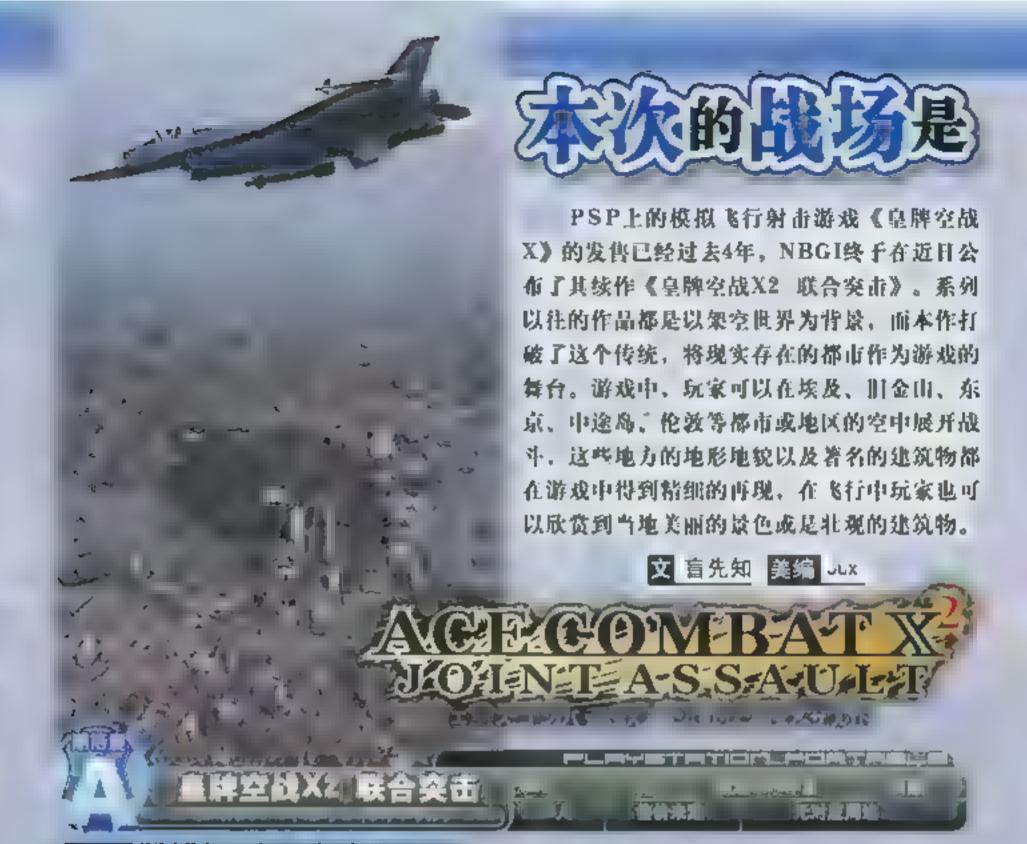
则,玩家在解谜过程中必 须时刻留意。第一,书中所写的虽然都是真 相,但这手有点点的可能。第二,作案动机的 强弱并不重要,第一、诡计和凶手与超能力、▲首先要组合书中的关键间来进行推理 宇宙人等超常现象无关。且冥界的人与现世的这样才会发现事件中的谜团。 事件无关。

与推理相关的所有要素都隐藏在《阿迦奢》中,因此玩家若想解谜,就必须 通溪此节,并寻找关键词来探索突破口。玩家可以根据关键词来进行推理,从而令 疑问的根源慢慢浮现。而当看破了诡计之后,玩家就需要在每个事件档案的笔录部 分回答相关的问题, 如能正确回答何时、何地、何人以何种方式作案, 就可以彻底 解决事件。

▶最后 玩 家要将事件 的相关问题 填入笔录 从而将事件 彻底解决。







《息牌空战》系列"是?

操控战斗机。进行大魄力空战的模拟飞行射击游戏。有着简单的操作方法和真实风格的画面效果。无论是谁都能体金到身为皇牌飞行员的感觉。自从1995年发展了第一作之后。系列保持着进化的势头。现在全系列的总销售量达到1100万份以上



▲采用真实存在的战机是本作的魅力。游戏中收录了30 款以上现实中的战斗机。

改明方的

"战斗视角增大"系统

在以往的空战游戏中,由于距离原因,敌机一般都是下得很小。而在本作中,制作者加入了"战斗视角增大"系统,在接近敌机之后,游戏的视角将有所渴整,玩家可以离楚地看到敌机的飞行情况,无论是惊险地躲过敌人的攻击,还是一发主中敌人,游戏的画面表现都会比以往更直被力。

▶ 敌机比例变大 战斗时更具



这里的微图是 在游戏中的东京低 空飞行时拍摄的 再现了东京的一些 标志性建筑。



东京陸至11年原州共同出击

通过强机线同战斗!



注意這里

◀玩家的名字与机 体名都会显示出 谁驾驶着什么 机体一目了然。

游戏中的联机模式支持最多4人协 力游戏或是8人对战。在协力游戏中, 玩家的战机之间会有颜色和标志的区 别以辨认。玩家可以通过这些要素进 行分工, 例如一部分玩家全力破坏敌 人的各种设施,另一部分玩家则可以 对队友进行掩护,通过标志和名字, 玩家可以很容易地分辨其他玩家的状 态。在对战游戏里,所有玩家的名字 都会显示出来。

▶对战模式包括 了自由战斗 组队战等多种玩 法,加上战斗视 角增大系统。让 战斗更加火爆。

超過四部的組織

在本作中, 依照剧情发展进行任务的 战役模式全程对应联机作战, 这是系列首 次实现全任务对应联机。玩家可以和最多3 位同伴一起展开战斗。游戏流程中有分歧 路线存在,在联机时,几位玩家可以分别 攻略不同的路线。













世界の挑戦!

文 雷伊 美繪 准香

从日本走向世界

本作的舞台賽成了世界大赛, 因此游戏中成员的构成 移动手 段等都发生了很大变化。和日本 国内的最强11人, 起答上"簋 电喷气机",前往足球岛参加更加 紧张刺激的比赛



在本作中,玩家 将要带领日本代表队 "霍电日本"参加比 赛,而在这变队伍中, 集结了办主人公元堂 守为首的来自日本全 国的优秀选手,这里 就率先为大家介绍其 中的几位成员。

◆11 大队长 ・、堂守寺时を 会当兵队伍牛的成员 指正 他们的不对之处。



金新的目本代表以! 金新的数簿!

随着日本代表队"雷电日本"的结成,队伍也迎来了新的教练。这位名叫久远道也的新教练,与系列以往作品中登场的教练属于完全不同的类型,可以说是一位"超现实派"的教练,因为他只执行精确计算过后的作战计划。



· 表定型之力表示5/6.

▲久远遠也是位 非常严厉的教 排骨也总是 以理论为基础而 执行的

▼虽然看起 来 弱 不禁 见 但冬 中 值 想 信 意 的

久远道班

新情报

夏末离队?



TARES BENEFICIAL STATES

国主来保证标准宣布自己将来运出的消息

新情报

加久全新必杀技

为了蒙胜世界级的强献 全新的必杀技是必不可少的 据添游戏中的角色们正在下苦功唐烁 自己的足球技巧 从直研究出新的公杀技、至于 是在公主版必杀法。

人远 冬 花





▲安自前作前元字內中的計量(在各作) 将以本名作战



▲人"。除色聚交奇依然会在本作中 陈树



▲ 些然似外球员众多 但能够人选队 伍的只有 6人

雷电日本的成员们



土方雷电

虽然因为要明顿兄弟无法雪中唱力来找到夏球 木过 休拿出色的防守能力依然获得提谈成为了保债——册



4 10 10 10

拥有领异身体来质的边后卫。原本是个冲浪运动员 **是个值得信赖的**兄贵型角色



栗松铁平

警门中学足球粉的一年级学生 和整订关系很好 页 人组成了队伍中的铜墙铁壁。



飞腹征矢

原本是个不良学生多子 突然作为代表队线补参加了 集体训练 蛋为仍是未知数。



宇都宫虎丸

向往看露门中学士 人的斯特 虽然看上去不太要 活 包据说很有潜力。



木薯夕弥

喜欢调皮捣蛋的后位 虽然身材领小 但抢球能力却 是超一等的。



立向居惠气

專敬元堂守的一年級守门员,是个很有实力的家伙 能够使用究模型义"无限之羊"。



不动明王

曾经率领真、帝国学园与元堂守等人展升激烈交往 性格省点别扭



量山場吾郎

雪门中学是球部一年级学生 是位出色的后卫 不过 虽然个头很大 为人都有些情報



风丸一部太

元章守的朋友 特雷门中学是球部拯救于最邻的威胁 是一位从语度见长的边后卫



豪炎寺修也

被称为"传说的王牌射手"的雷门中学选手 虽然话 不多,却拥有炽热的足球境



元堂守

當了中学的禁血保養。在前作中的位置有些类似千自由人。本作中表現又会如何呢?



鬼道有人

总是保持著一副沉着冷静的样子 是當门中学值得所 動的核心級人物



基山希洛特

有模據人身体景质的剪辑 前作中是异形学园的一 员、以古兰之名和元童守等人变过年



吹雪士郎

克强了竞去的弟弟教也给自己心理带来的影响并获得 成长 是 位非常迅猛的射手



绿川雅治

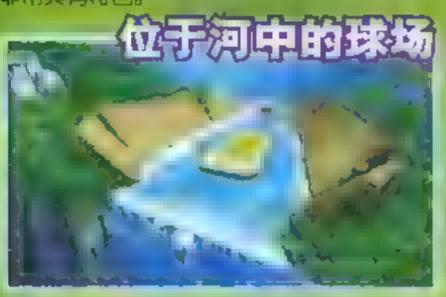
實作作的發現學際(+ 例) 2名杰为名与元章字符(暴开死斗的核心强角色

等意思的世界分



风格迎异的球场

本作中有着丰富的球场,虽然在一看觉得没什么特别之处,不过细看之后你会发现它们有些信于河中央,有些信于原军的壁旁,非常具有特色。



▲位于河流中央的球场让人眼前一亮。不知道水流 海会不会对球员们的发挥造成影响。



▲本作中除了菜数柯特岛外 其他地方也设有足球场。



★背景仿佛斗技場一样,看上去常門



▲在悬崖峭壁旁比赛不知道会不会有什么危险。



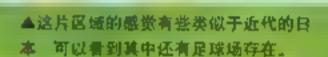
語思問語画與

虽然舞台只是一个小岛。但这个岛上却融合了世界各地的 迷人风景,在岛上走上 圈 仿佛真的是琢游了世界一样。



■▲随处都可以看到代表 **费美国的星条旗、街道看**







静样和的气息

镇上选



▲小桥流水让人想起了是珠器国意大利。



全世界的言葉的遊戏的心意思

在以获得世界第一为目标的"雷电日本"面前、会接二连一地出现来自世界各地的高手。 他们也和元堂守等人一样,能够使用强力的业务等。是此名"多不详起付。但为世界及的成员, 这些家伙的实力也是以前的对手们无法比拟的。

Account to the little of









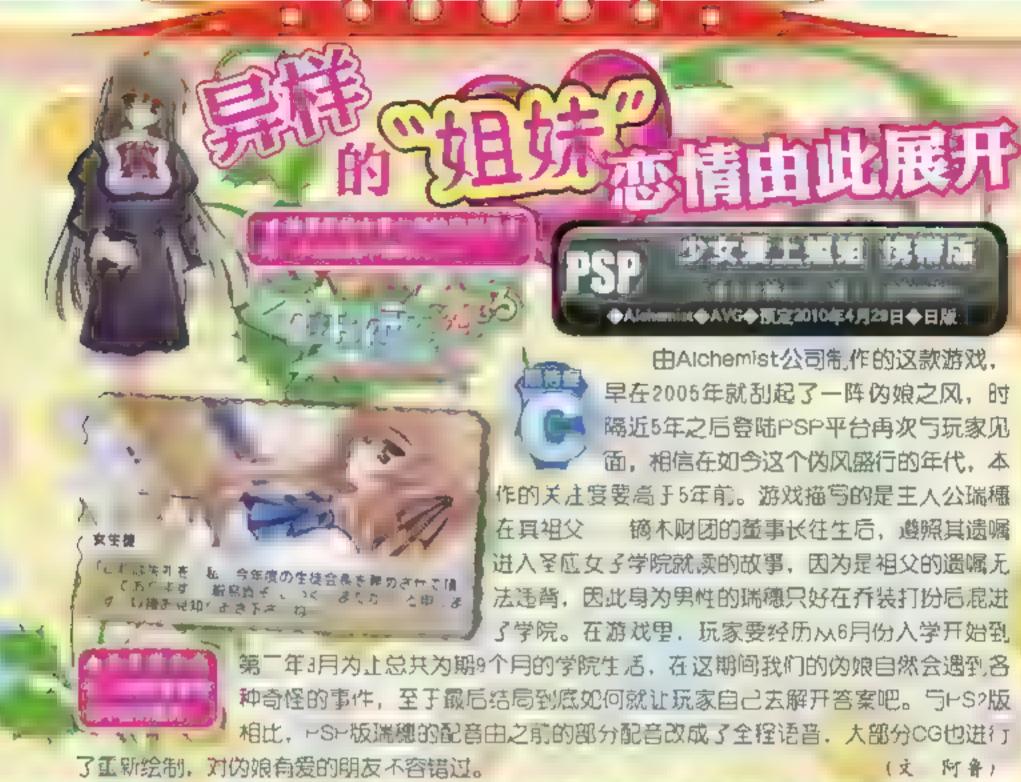
PSP 開之情益末州 通信約定之間 PSP 開始本本の PULLETA, ALDHANST HEROTEA PNIIGI+ACA - PIERANIMEA HAND HAND

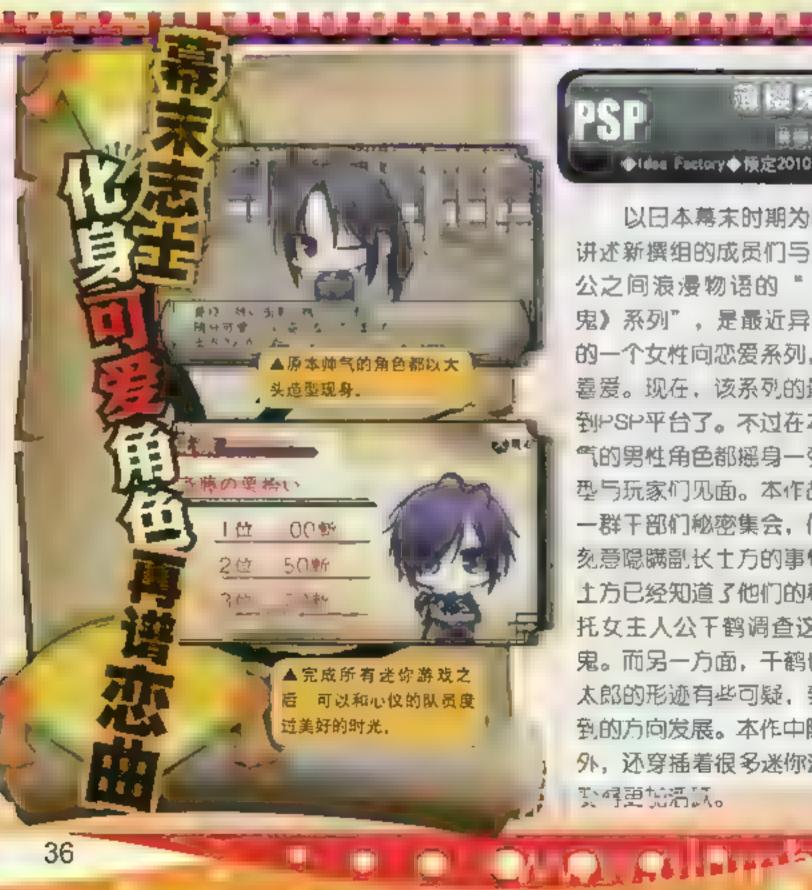
> 大家现在看到的这款作品,是以人 气动漫《钢之炼金术师》的故事为蓝本 改编而成的HPG,故事讲述为了复活去 世的母亲,爱德华兄弟使用了炼金术里

被禁用的"人体练成",但炼成最后以失败告终,而且因为这次的事故、哥哥爱德华 艾尔利克失去在脚、而弟弟阿鲁冯斯 艾尔利克则失去了整个身体。为了保住弟弟,爱德华再以自己的右手为代价、用炼金术把阿鲁的灵魂固定在了铠甲上,让他以铠甲的形态生存,而自己则使用机械的义肢代替了原来的手脚。数年后、爱德华靠自己的努力和优秀的炼金术天赋考取了国家炼金术师、并被大统领赋予了"钢"的称号、从此以后便利用职务上的便利和弟弟踏上了寻找可以使身体恢复原样的"贤者之石"的旅程。

除了原作中各名场面都会以剧情的形式还原外,在游戏的冒险中爱德华兄弟还会遇到各种各样的敌人,如被炼金术制造出来的人造人和专门袭主国家炼金术师的伊修巴尔族男人斯卡等,面对这些强敌,玩家可以像原作一样操作爱德华等人使用炼金术来战斗,并且根据敌人的不同,炼金术的组合也是有讲究的,非常具有策略性。







Factory◆预定2010年5月◆AVG◆日版

以日本幕末时期为舞台。 讲述新撰组的成员们与女主人 公之间浪漫物语的"《薄樱 鬼)系列",是最近异军突起



的一个女性向恋爱系列, 深得女性玩家们的 喜爱。现在,该系列的最新原创作品即将来 到PSP平台了。不过在本作中,原本那些帅 气的男性角色都摇身一变,以可爱的大头造 型与玩家们见面。本作故事讲述的是组中的 一群干部们秘密集会, 似乎正在策划着什么 **刻意隐瞒副长士方的事情,不过消息灵通的** 上方已经知道了他们的秘密集会, 因此他拜 托女主人公干鹤调查这帮人到底在搞什么 鬼。而另一方面,干鹤也发现参谋伊东甲子 太郎的形迹有些可疑,致使故事朝着意想不 到的方向发展。本作中除了传统的AVG部分 94, 还穿插着很多迷你游戏, 令游戏的氛围 **数得更加温腻。** (文: 雷伊)



一本作是一款宠物熊育成游戏,首先 玩家可创造自己的小熊,给他取名、办理 出生证明,之后就要一直陪伴小熊在哈格 斯维尔小镇生活。阿熊工作室的吉祥物 Bearemy和Pawlette会全程指导、帮助 玩家如何照料小熊,最终成为哈格斯维尔 有用的人才。除了要照料小熊的沐浴、打 扮等日常生活,玩家还需要带领小熊在哈 格斯维尔进行冒险并完成各种、游戏,玩 家甚至还可以创造自己的私家车和

房子。小游戏的种类非常丰富,比

如在大逃亡游戏中。玩家需要在有

眼的时间内逃离现场。在收集游戏





NOS

中,玩家需要与对手赛跑并尽可能多地收集金爪。哈格斯维尔丁镇是一个开放的世界,为了给小 一个好的成长环境,玩家需要通过播种和种植花草来对。镇进行美化,与此同时,寻找隐藏的 宝藏一枚维稀有宝石和种子也是玩家的一个工作



HDS

(桑尼明星梦)是美国迪士尼 电视台2009年的原创情景喜剧。主角 Sonny本是威斯康辛州的 个普通女 孩。她通过互联网视频让电视台的执

行制片注意到了她,由此获得了在知名电视台主 演电视剧的机会。摄影棚里的生活并不像Sonny想

象的那样顺利,但在一个个滑稽幽默的健莹绯红中,Sonny快乐地成长起来。游戏中,玩家能亲身体验到主角I作和生活中的一些突发事件,游戏的角色共有5

个一除了主角Sonny,还有Sonny的4个朋友Tawnl、Nico、Grady和Zora,玩家可随自己爱好来选择角色。本作是一款,游戏台集,游戏数量多达40个,灵感和内容均为原剧,而且都非常滑稽搞笑,比如制作奶油派。抢购派对门票、捡拾香蕉皮等一系列比赛型游戏,简单却不乏趣味。比赛赢得越多,获得FANS的邮件就会越多,人气相应就会越高。

(文:伊娃)





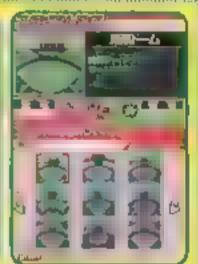


新的 年"《家庭棒球场》系列"的最新作也如期而来, 这次的平台依然为NDS、游戏名称延续了上一作的命名方法, 仅在标题后面加上了2010这个年份。游戏保持了系列一直以来

和,包括了《速滑球和指差球等,比一般的投球更具成力,可以说是关键时的决胜手段;而打击手的



▲决定球的种类可以 在球员资料里确认。



▲新球队和球场自然 也是少不了的。



HIS HE

决胜手段则是力量挥棒, 使用后可以使打击手的能力短时间内提升, 接下平时打不到的球。

(文 乌冬)



IS 创造球会DS 世界挑战2010

(● ● ● 〒2010年5月27日 ◆ 日催



· 你想自手起家建了一个足球俱乐部的。 《仓.是球会》系列。 能够满足你的愿望一在游戏中,玩家扮演一位足球俱乐部的老板, 通过买卖一。练来打造自己的球队,并为球队先定战术,率领自己 的球队参加联塞,并且准出国门走向世界,最终获得世界冠军

游戏继承了系列以往的"仓,造球会模式",在这个模式中、玩家带领自己的 等创球队参加。联盟的比赛、并通过参加比赛来提高球队的地位。在每个用参加 的杯赛中,玩家能够获得球员、并通过派他们参赛来积累经验值。游戏中登场的 球员数量达到了4000人以上,是前作的两倍。当球队的实力得到提升后,玩家就

可以从J2联赛开始打起, 从J2到J1,再到欧洲联 赛,玩家可以和英格兰、 西班牙 意大利这些足球 强国的俱乐部一决高下。 让自己的球队 先步走向 世界冠军的宝座。

(文 盲先知



▲玩号可具台出等 辑队员的队服



▲通过帮到卡齐顿 得选手 有一些运



人在实力制、各强 时 玩家就能参加



是连伸写的游戏被解释收避的罗教教工员监查或还好说《能够找到相应的反境录音》一致美的游戏。 就构成结构了,各本型无法用物类于进行游戏。常机游戏市场方面这样对照可谓大乔木斯。这些自己 2003 《成本之的林传》 《机战(10份 说》 《各集联示章 非母亲》 《但意神由》 不过也不要 语言者出一品好所推荐的二三级游戏城。

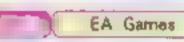
本编游戏推荐

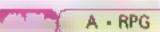


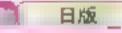
喜欢《塞尔达》的玩家 喜欢动作解谜游戏的人

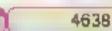


少年鬼图信 脑风









思想"电影" **中能进走**思慮!

於制作的游戏一向是歌美雜養重。景想到最近它部針对日本市场推出了一款 來讓风十足的物作冒险游戏。本作的主题是《思考》。少年並具和青梅竹鸟的小桃 以及从小就是看做的疾风在思考之村。"鬼脑之皇"。过着平和快乐的日子。《然而现实 和游戏制作人都是残酷的。这样美好的生活必得是烦智的。"某一天小桃无意中打开 了基础上的机关。"就风无知而又旺盛的好奇心使他深入基地得到了一把龙风鬼子里 到,而此时未知的黑暗忍者势力突然对这个深山中的思者村发动了进攻。满心欢喜



▲本作的解**说部分有不少** 注:

验到室的旋风走出基地却发现整个村子被付之一能。阿 他的母亲也为了教他被石化。为了经教被石化的村民。 查出事情的真相。打击事势力。旋风的冒险之旅便开始



▲游戏的偷听系统是一。 大亮点。

说明:8款推荐游戏的推荐程度被推列顺序放大道或。2023对准备于监制或特徵会造成较大的大小差异。"容量"一样数据仅供参考。

IIS 爱丽丝多沙仙镜

D. sney

第一眼看到游戏封画时。小翔绝没想到这竟然是预定于3月26日在中国上映 的《爱丽丝梦游仙境》的改编游戏。再看看游戏的微雕。实在是太有个性了。他 士尼游戏工作宣完全摒弃了电影中的任何影像风格以及角色造型。这使得本作可 以称得上是一款与电影无关的原创游戏而非故编游戏。在画面方面。本作采用了 卡通流染。同时以集自两种色彩作为游戏的主色调。这十分大腿且颇具新意。虽 然是30萬面。但本作是一款20與格的解谜动作游戏。并采用她控操作。就家需 要控制原作宣话中带著怀表的竞子。带领漫而丝度开一场奇妙的梦幻冒险。你表 免子先生具有倒退。快进时间的能力。而游戏中还需要控制其他角色。他们都拥

Pinical (Carina

有特殊的能力。以此来通过各种机关。 有特殊的能力。以此来通过各种机关。 游戏中玩家需要收集地题碎片来不断探 家新的光卡。



4760

▲游戏的画面风格非 常有个性。

题尼克经典合意

SEGA A

美版 4763

THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF

▲提典水不解释。□

MOS

建設

Konami

MUG

日版 __

4740

Konami是音乐游戏的传传者。最近该社推出了一款全新的原创音乐游戏《触摸歌唱》。本作是一款落下型的触摸音乐游戏。 需要点击落下的各种音符来演奏音乐。游戏的界面和角色造型都十分卡通。与Korami熊下的另一款音乐大作《流行音乐》 在画面风格上十分相近。游戏共有四种触摸音符。红色音符需要长点屏幕不放。 黄色音符需要点击后往上滑一下。蓝色音符需要长点屏幕不放。 色音符需要在点住屏幕的同时上下滑动。游戏有1行。 新生态行三种 演奏难度。其中1行演奏和3行演奏又有简单和图准可供选择。 本作



▲本作在玩楽上比較传統。没有大 的突破。

名的流行歌曲和劝漫歌曲、江海宫传本作时强调的两大结色、能录制自己的声音在音乐中以及卡拉OK清醒和加升证字标识或较多助。3 D M A S

PSP

图月时代

Harfbrick Studios

#EL.

STG

Age of Zombies

欧版

约135MB



▲在这个年代银厂也是渐可爱化了

之前有一款颇具制意的Minis游戏《回声》让小翔记住了 hataix Sudies。本作同样是由他们制作的一款Minis游戏。本作 只由几个人开发完成。2个程序员。2个美术。第个音乐,以及若 干的游戏策划和测试。但这并不代表游戏租制当造。本作与目前 流行的"丧尸打枪",风格的游戏十分类似。玩家需要手持一把枪 面对四面八方蝽拥满来的僵尸。你需要不断利用合理的走位和有 限的强力武器来消灭掉僵尸。这考验者玩家的操作和线路选择。 游戏并没有采用写实风格而采用十分卡道的Q额人物设定。看上

建存给 喜欢表尸游戏的玩

主没有丝毫的每尸游戏恐怖之感。游戏中的场景很有特色。有埃及《 日本》30年代《朱来等风格的关卡》不会让玩家觉得单词。本作除了 一般的主线模式外》还有解风难度的生存模式提供给玩家挑战。

ma

同线之岛

Phenomed a

PUZ

欧版

4727

本作是一款順为有趣的创意並智游戏。之前替发售过PC版。故事讲述熊猫 南达所居住的小島由于于早导致助植物绝迹。南达偶然同发现了古代的求商之 舞心于是他决心让小島恢复生机。在关卡中。南达金召唤出一朵金下雨的云彩。 游戏的目标是让关卡中的种子获得充足的水分商成长。玩家所需要做的就是用触 控笔画出轨迹线引导水清液向种子。然而画出轨迹线的显水是有限的。含理安排 轨迹线的位置以及利用橡皮擦掉之前没用的轨迹线来固复显水是游戏过关的关 键。游戏中存在着几种植物。它们具有产水。游水花等功能。玩家需要在画轨迹 线时利用好它们。游戏本身十分有趣商又兼具挑战性。只可错广高的移植能力不

足、用触控笔画轨迹线时会感觉到 不太顺畅。打开中断菜单的速度也 比较慢。



▲游戏要想完美过关有不 小的难度。

MUK.

中国活动

SouthPeak Games



SLG

美版

4685

《快看鬼机》是一款快餐经营类模拟游戏。不过与一般的经营类模拟游戏不同。本作主要自各种小游戏组成。其玩法可以说是在《料理妈妈》这类做菜游戏的基础上进行了扩展和延伸。故事方面。我们的主角频高大脑新开了家快餐店。然后和一名MA服务员一起将这个快餐店建做越大。最开始我们只能提供一种来最《寿司》给原答。随着快餐店的口碑越来越好《能够提供的菜品也越来越多。而来这个小店消费的原客也越来越多。在游戏中《玩家不仅要满足原客的需求而做出各种菜品《类似《料理妈妈》的玩法》。还需要随时注意快餐店的各种情况。比如原客来了要打损呼。原客吃完了要叫服务员赶快收拾。另外游戏还收录了10个推炼迷你游戏。比如原时吃圆转寿间。送餐上门等。

१ के विश्व है के केर्न के कर

事杂志&3上版

景星到加

Ubisoft

Imagine Champion Rider

约1 3G

《冠军骑师》是由青謇制作的一款模拟百成类游戏,游戏中亚 家扮演一位女孩在根据的农场帮忙。在这个过程中,你需要对野马 进行规料;并培养出属于自己的赛马进行比赛。对于新的野马。筑 家需要通过抚摸马的不同都位让它提到舒适。并与它建立起信任。 游戏中对马的维护工作有四种。分别为冲水。则马。则主。油扫垃 **经,在马德里偶尔出现的老银需要你用水赶走它们,当然。在马棚** 里也允许犹离为马匹更换马鞍。据绳等装备。游戏中的田园风光率 常优美。配会着游戏中令人放松的音乐。聊着自己精心培育的马在



▲骑着自己的马在蛇外驰骋非常惬意。

广阔的原野上驰骋探索非常让人享受。在野外豪家可通过滑杯拉桐马 也的方向和急停。连接两次方块键马匹就会狂奔。遇到障碍物还会很 **韩气地联系过去。游戏的整体节奏不快,适合体闲放松时玩耍。**



- ●Square Enix出品。原创恐怖冒险游戏《七日死》的统作 《七日死游戏 圖》在最近放出了完全汉化版。游戏中玩家需 要在七天时间内解开重重谜题、准形尼湿。
- 『《游戏王》系列《在NDS平台的第四教官方对最游戏》 《游戏王501 4 世界是军大会2010》(4720)已经由国内汉化组推出卡片汉 化联派《游戏王》的禁丝们千万不宴错过。
- ●Level-5推出的创意解谜游戏《斯隆与马克海尔的谜之物语2》在最近推出 了完全汉化顺。强烈推荐被喜欢脑筋急转弯和逻辑推进猜能小游戏的观象。
- ●动作解谜游戏《海腹川背》最早据生于SFC。NDS版的《海腹川背》有 第 二版 完全版》则容值自PS平金》最近该作推出了汉化版《喜欢20平台动作 解谜游戏的玩家不再错过。
- ●由間内間人都被自PC的恋愛AVG《妹妹大作級DS》发布了完全汉化版。游 戏金程语者。『主要讲述的是主角和五位同父异母的妹妹之间的故事。』



●2009年度联机大作《梦幻之星 排帶版2》在最近发布了完全技化 版《喜欢联机协力作战的玩家不能

有本作的详细攻略。

- ●From Softwere出品。《装甲核心 最后的舞兵 携帯 父 版》在PSP上正式推出,游戏中玩家可使用高达500种 务模式之外,还有可以对战的"'代竞技场模式"。
- ●2D华面格斗大作《苍真散示景 携带版》在近日 🎸 联机。

- 推出。游戏表示了P\$3和X360版的变快感。喜欢核 斗游戏的玩家不要错过。
- ●SCEJ出品》移植曲#S3平台的卡片对此游戏 以150元(15-15)。 维过本作。『《掌机王SP》第125档 交《审判之職 神谕的巫师》发售《游戏玩法类似 《游戏主》《张家需要不断战胜对字监查更多强 力的卡片。
- ●《真》三爾无双 联合实表2》在近日放出了特別 以上的零件組合自己的机体。而且游戏除了一般的任义。体验顺品该体验顺的存档可以继承到正式版当中。 不过特别体验度不能和之前两个版本的体验版进行

以前看皮克斯的动画总觉得勉强算是优秀 因而也对电影界对其高得离谱的褒奖有些疑惑不解。不过 最近重温近几年的皮克斯功画、却有一种咳"震撼"的感觉! 可能是由于小翔工作的原因、开始更加关注 电影中的诸多细节、也因此被完完全会绝征服了、皮声斯不能是目的 SD Lu 劝画术的世界或恶者、特朴水布 艺术融合得如此定美的3D CG功画工作室当真是无出其石!



操作介绍

60	地間操作	
	十字鍵	左制角色移动
	A	调查
14	X	打开菜单
	Y	打开世界地图
	战斗操作-	
	† ↓	选择队员、敌人
7 7 6	-	发动摄护攻击
100	->	换人连续攻击
	î	降准多辦准 第
THE STATE OF THE S	A	萘通攻击
The same of the sa	В	取消战斗
THE RESERVE TO SERVE THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IN COL	A	发动必杀技
	×	打井战斗菜单
1 7	-	防御
	R	快速显示状态

IDE

的大部分区域中。玩家会踩地雷式遇敌,敌人的违要与地图相关。本作中杂兵战农然可以10~25几军逃避。

人物属性 (2)

在菜单"太子"项中等以查看角色们的属性。除了这些数值之外,每位角色还有思己的"特殊技能",这些技能会在每次轮到角色行动的随机发动。也有一些技能要满足特定条件才有几率发动。要注意的是,每位角色和带有一个负面效果的特殊技能,如果在关键的多发动的话就只能说是RP不好了~~~~

	Lv	角色等级 获得一定的经验值会升级。
	EXP	经验值,在战斗胜利后会获得,用必杀技结束
		战斗会获得
ı		1,2倍的经验修正。

战斗
次战
战斗
指令
避敌
的几
E.

St. 81.

本作继承了之前的手或战斗系统,每个人物都有 些通常技 战斗的玩家需要给人物销出个5招的出招表,这样在战斗中依欠被A键,角色就会依欠用出玩家排列的通常技。通常技会消耗 COM值,在角色使用了5次通常技或是COM值不足时,玩家还可以有一个短暂的时间使用必杀技

等攻击,如果什么都没有做这位角色的战争就结果了,之后就会笔到下一位角色行动。角色出招时, 地家也可以按键取消当然抢武发动下一招,如果的机合适还会有 O奖励。除了这样的普通设定之外, 玩家还可以通过菜单选择发动 些特殊技,有群体伤害、问复、加强等效果。

- 1 光标 通过十字键上下移动 选定攻击对象或精神使用对象。
- 2 信息提示 显示敌人、角色或所使用的精神的名称。
- 3 行动标志 表示当前为角色行动,下面的SET字样表示统家当前使用的是哪套预设技能。
- 4 №显示 显示当前选择目标的HP。
- 5 Froncer Gauge, 界限槽 简称F G,相当于必杀槽、我方角色共用F G 攻击、被攻击,战功取消、击御敌人和使用逼具、技能、精神梯能让F G长度上涨 如果长度达到100%我方角色就可以使用成力巨大的必杀技,
- 6 SP; 当前行动角色的精神点数。
- 7 COM 当前行动角色的行动值 使用通常技 特殊技和通具时会消耗COM COM不足则无法进行相应的行动。每次进入战斗时角色的COM都为100% 之后每次角色行动前都会回复50%。
- 8 提护次数 当前可以使用提护 支援攻击的次数 随着角色等级上升。
- 1 伤害值 招式所造成的伤害数字。不同颜色代表了不同的伤害状态,红色数值为证常伤害 白色字体CR TICAL为出现
- 了会心一击伤害增加。黄色字体GUARD表示攻击被防御 蓝色字样 MISS表示攻击未击中,BLOCK表示敌人处于防御状态。这三种情况下 伤害都会减少。
- 2 落地标志。玩家连技中断时会出现叹号标志,敌人有可能进入 BLOCK状态或是发动强制回避。
- 3 连击数 玩家当前的连击数。一套招式结束后 玩家会获得连击数 10%的COM值加成,如果消灭了一个敌人的话,还会获得等量的 G加成。另外 一场战斗结束后 玩家队中的角色会回复的,数量为战斗中最大连击数的10%。
- 行动次数。系统根据玩家配招和COM计算出本次攻击剩余的行动次数 最大为5次 显示为0时玩家就无法再使用通常技了。
- 5 敌方回避槽 随着玩家的攻击这个槽将会积蓄 其数字越高 玩家连茬中新时致人发动强制回避的几率越高。
- 6 援护攻击、支援攻击和连续攻击角色显示。



异常 狀态

我方和敌方的 些招式会附着有异常状态,对于战斗会有不小的影响。本作中个别 BOSS也会吃异常状态,在攻克BOSS时这些异常状态也有了用武之地。

圖标·	名称・	敖杲	持線时间·
iO	HP#	回合并始时HP减少上限的 20%	5回合
2	SP#	回合开始时SP减少上限的 20%	5回合
2	展籍	TEC 50	5回合
ᆀ	減速	SPD-50	5回合
1	气艳	无法行动,被击中时受2倍 伤害	1回合或到被击中为止
2	麻痹	50%几率无法行动。不能 参与连续攻击	3函合

强制回避

如果玩家连续技不慎中断 敌人就有一定几 率发动"强制回避",接下来的所有攻击均不造 成伤害,玩家的行动也会被强制停止,敌人更有 可能发动反击。本作中玩家角色被攻击时也可以 发动强制回避,要发动条件有三: F.G槽在50% 以上: 角色血量在30%以下,敌人使用的是普通 单体攻击。满足这三个条件时,玩家角色的身边 会出现一个収号,按A键即可强制回避。这个系统算是给游戏中敌人超高的攻击力作出的一些让 步、避免玩家角色太容易被秒杀。

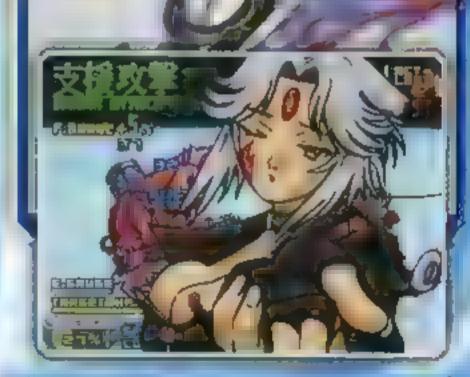
精神

既然是《机战》那就)不了精神、前作中非常好用的"爱"、"博打"等精神本作中依然存在,另外又新增加了很多强力的精神。下面就列出所有精神的作用。

爱	我方全体回复100%的HP(战斗时仅前排)
足かせ	敌方全体SPD下降10% 持续2回合
祈り	解除指定队员的异常状态
应提	指定队员获得"努力"效果
觉醒	自身的COM最大值上升至120% 持续3回合
搅乱	敌方全体TEC下降10%,持续2回合
加速	自身的SPO提高15%。持续3回合
感应	指定队员获得"必中"效果

交互指令

在前作援护攻击和连续攻击的基础上,本作又增添了两个新的指令:支援攻击和援护防御。支援攻击和援护攻击类似,都是叫出其他角色来进行攻击,不过援护攻击是让后排的角色出现,而支援攻击是让事先配备好的支援专用角色攻击。援护防御也是加强防守的系统,玩家角色被单独攻击时,如果后排有角色,就可以消耗5点SP让其进行援护防御,防御时受到的伤害会减少。发动援护防御后,这两名角

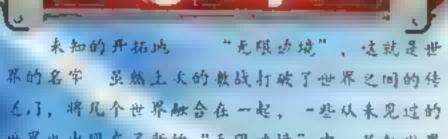


台产	自身COM回复30%
奇袭	同时获得"加速" "闪き" "必中"
	"热血"的效果
绊	我方全体回复50%的岬(战斗时仅前排)
奇迹	同时获得"卜根性"、"气魄" "加速
	"努力" "幸运" "魂" "见切り" 的
	效果
斯待	指定队员回复20点SP
气迫	自身COM回复50%
恐怖*	自身COM减少30%
切り札	同时获得"突击"、"必中"、"情热"、
	"电弹"、"热血"、"两断"的效果
車間	指元以号山 w回复30%
告項	我方全体免疫异类评态 持续。但否

幸运	战斗结束时获得资金1 5倍
高扬	自身攻击时敌人厚空高度变高 持续3回合
号속 -	我方全体在下次攻击是支援数量加1
孤高	自身COM最大值上升至150% 持续3回合
言灵	敌方全体ATK下降5%
鼓舞	我方全体COM回复30%
根性	自身HP回复50%
混乱•	获得SP書效果
士气	我方全体CRT上升15点
集中	自身TEC提高15%
餘炼	同时获得"努力"、"幸运"的效果
情热	下次攻击时f G上升率2倍
信念	自身免疫异常状态 持续3回合
倍 赖	指定队员中回复30%
狙击	指定敌人一定几军气绝
脱力	敌人回避槽下降50%
雑	下次攻击时攻击力2倍 但不会出现会心。
	盖"热血"效果
直击	下次攻击时第一击必定破防
式占	为指定队员添加随机精神效果
手加減*	下次攻击时ATK降为!
铁壁	自身受的伤害降低30% 持续3回合

电装	下回合开始时自己必定先行动
斗气	指定敌人一定几军麻痹
斗志	自身CRT提高15点 持续3回合
毒舌	指定敌人 定几率中毒
ト模性	自身HP回复100%
突击	下次攻击无视敌人的体重
ト迫力	同时获得"ド根性""孤高"、"直击"
	"热血","氦气"的效果
努力	战斗结束时 自身获得的经验值1 2倍
热血	下次攻击造成 5倍伤害 但不会出现会心
新气	F G全満
博打	为自己添加随机精神效果
人卦	为随机指定的队员回复20点SP
必中	下次攻击中不会出现GUARD或MISS。防御方的
	"不属"与"闪色"优先
AB	下次被攻击时所有攻击全判定为MISS
不居	下次被攻击时所有攻击全判定为GLARD
复活	指定队员以50%甲状态复活
舞踊	解除我方全体异常状态
补给	指定队员COM回复30% SP回复20点
見切り	同时获得"必中""内 8"的效果
·欧日本藝	接仅在"情打" "才去"整数型由电和





世界也出现在了新的"无限边境"中 虽然世界 合为一体, 但是隐藏在其中的威胁似乎还在暗中 真蠢欲劝

修罗之国 波圆的霜龙之塔中,修罗战士鹏 坊之所旨迪 (アレディ・ナアシェ) 正在向师傅辛一 坏。以后也会有很多! 条报告现在新世界的情况。虽然原生种的头领被打 胶, 但是似乎原生种并没有完全消失。世界中又出 现了很多种知的黑色晶石,同时,中部霸龙之塔的 罗利机阿鲁古安(アレクオン)也失踪了 妖精国 的公主涅教(ネ ジェ・ハウゼン)到告诉众人、 在附近发现了猫战车。说明这里应该高级精调不

于是辛蒂让阿雷迪护送公主回国。顺便找到并 驾驭罗刹机

在对话结束后,玩家可以来到附近的红色记 号处储存游戏。这样的存盘点在建宫中有很多。而 在世界地图上玩家是可以随时存盘的。出门后向右

走来到猫战车ジャイ。 アント・マーカス号 中。第一个进宫里的 敌人很弱。路上遇到 1 的石块可以按A健设置 可以破坏的场景,其事 中很可能改藏着宝箱 或道具 这里的敌人 **太强,研究可以适应**] 一丁サガルテック アナ 不足計可以問題其來



回复 进入迷宫后会遇到一些特殊的墙壁要按住人 键来爬,松开的话角色就会落下 在动力室里会 遇到前作B()55之一的袭安,虽然她会全体攻击招 术、但是我方两名角色都有高处的回复精神、注意 保持HP在一半以上不被砂菜即可 BOSS在HP低时 会使用"囚言"、随意攻击一下消耗掉即可。战斗 之后将袭安收为支援角色。玩家可以在菜单"螭威 模拟战"一项中为每住角色配备支援角色以发动 支援攻击。一直向右走会遇到罗刹机阿鲁古安、它 却不为阿雷迪的霸气所功 这肋操音之哈奘林(人 イムレン・シルバ ドリ出現、原来他是来掩夺罗 利机的。几可话后进入BOSS战 BOSS会使用"集 中 ,一套连接下来不仅待害高。还会将加麻痹状 恋,一定要小心应付 虽然战胜了哈默休,但是罗 利机依然不听阿高迪的劳令、它带走了城市中的**里** 色晶石肖失了,而哈默林也赶在众人之前去直至罗 刺机

他头一转来到フォルミッドへイム、艾雪(アシエン・プレイデル)被派遣至西北方的传送门调查,结果在这里遇到了KOS-MOS。和KOS-MOS 消灭了传送门中出现的怪物后。她表示想回到自己 的世界、所以要前往战舰シュラーフェン・セレス ト使用那里的传送门。出门后在灭魏城门口遇到锡 华姆、她要去找多萝西研制破坏黑石的装置,于是 艾雪将她们送到ミラビリス城门口就分开了。

这对的战舰シュラーフェン・セレスト星正发生看奇妙的事情,两名从异世界穿越而来的人双双失忆,上演了一由脑线戏(=_=)。拉制阿克塞尔(アクセル)和阿兹菲米(アルフィミイ)向左走遇到电梯,从电梯里上来的人竟然是前作的主角哈肯(ハーケン)和他的机器人幽灵(ファントム ,几句话没说到一起双方打了起来。这一战是剧情战斗,3回合后就会自动结束。阿克塞尔和阿兹菲米两人是同一个单位。就家可以先适应一下他们被击方式。哈肯告诉他们,曾有另外两个人也曾穿越到这个世界中来,所以他认为阿克塞尔和阿塞菲米不是坏人,并邀请他们到自己战舰中检查身体的要以永致任方向键升直点入键十能推动

回到猫战车这边、涅狄决定回城精之国。而一 旁的锚伐卡兹(力 /// 工 建议他们先到附近的武 西域看看 于是阿高迪一行开始向武商城进发

第一章 现金缝的公主

武酉城,两人遇到了万事屋的老板土浪、 又在忍者首领乙音的指引下来到皇宫中见到了国 王。国王提议让他们见见神夜公主,从城市菜单 中选择"不死楼祭坛の间~"来到神夜所在的 祭坛,刚聊了两句,就有忍者报告城里遭到了攻 击,众人赶忙赶回城里。这里的路上有很多要爬 墙的地方,有许多宝箱在等待玩家的发现,卡兹 也会作为支援角色加入。在祭坛的人口处,阿 當曲一行人遇到了甘德三兄弟之一的海拉·甘德 (~ラ ガンド),她是一个名叫アグラッド~ イム、与修罗波围为敌的组织的成员。

業。要去城塞必须经过以往的海底世界ヴァルナ・ストリート、而在迷宮中、生角一行又遇到



BOSSEL

为了确认敌人的情况,神夜加入了盲险 的队伍。大家决定去エスメラルダ城塞找多夢 西,毕竟她曾经作出过破坏红石和蓝石的装

BOSSM

流浪的资金清人

出现在众人面前的果然是暗肯,他加入队伍后众人 起对付BOSS。打跑了乔姆尼继续前进,这里的路上可以发现墙上的 张手配书(通缉令),相当于游戏中的支线任务。玩家收集全了某一童手配书后,就可以去挑战竭藏BOSS。这些隐藏BOSS实力非常强大,最好在有了一定的等级和装备基础后再去挑战。在出口处会遇到前作的鱼人女海盗船长安(アン シレナ),她也被哈默林控制了,将其击败后她会作为支援角色加入,并邀请大家上她的海盗船。从这里开始,玩家就可以使用各地的港口了。

迷宫中有很多可以破坏的大糖子、很多箱子后面的路中都隐藏着道具。在动力至遇到鞠音后,她打开了附近标有"Level 4"的门,这里附近有很多道具,注意收集。进入LV4门后遇到了艾雪(编号为W07)与W06加尔蒂娅(カルディア)对峙。





第章

编号。0条列

虽然前作的战斗中W66已经机能停止、但现在又重新启动了、并且失去了之前的记忆、结果还是打了起来。战斗前艾雪会加入,如此一来我们就可以在战斗中使用援护攻击和援护防御了,活用援护防御可以有效防止BOSS加了精神后秒条我方队员。击败 W66一次后乘电梯来到下层、在这里遇到了W系列的另一台机器人 W03皮特 假器(ヒトヘイノ)、他本仅和受伤的W06在一起、还召唤出了被政事了程序的夜(ナハト)来对付我们。这时暗肯也唤出他的机兵圈灵加入支援角色的行列。

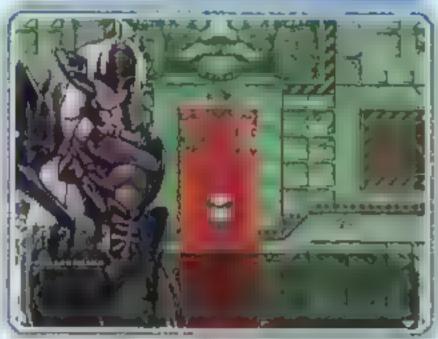


主角击败了夜之后, W03 见势不妙带着W06和夜跑掉,注 意这个房间后方还有道具可拿。 之后众人修整一下后前往老要西 的エスメラルダ城塞找她要破坏 黑石的道具。谁知城寒被人袭五 了. 众人立刻赶往城堡内部, 在 城塞的武器库中,大家遇到了躲 在这里的锡华。

挑源乡的舞姬们

一番交谈后锡华加入队伍、锡华的速度很 快,并且有"应援",有了她之后队伍的练级效 率会大大提高。在城塞中可以遇到不分上一作中 见过的谜题,从电梯上去来到多麽西的房前,没 想到在这里遇到了T-Blos,找不到KOS MOS。 她把气都搬在主角一行身上,这自然又少不了要 打 场。

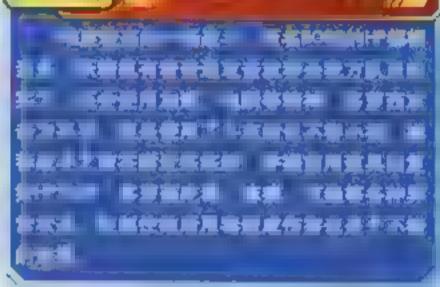
Teles BOSS战 联络不一 医新苯胺巴亚亚 医连接合管增生 **乙爾學承豫潛象政治營業福度產業** 第臺灣軍 撒护斯姆和亚州斯港省波罗德生。 化安亚氯亚 存在的世界下重要用於一种主义



战斗过后,破坏最右边的石柱上可以拿到。 "金の绵棒",插入中间猥琐石像中即可打开名 罗西密室的门。在房间中调查左边的/ 音盒. 房 间中哈肯老爸的铜像会转身,按下上面的按钮又 会出现新的秘道。秘道中是另一个迷宫,这要有 很多雕像, 连按A键可以破坏掉, 再踩雕像下面 的按钮就会出现新的道路,一些道路中隐藏着道

具。在秘道的终点,主角一行遇到了被哈默林控 制的多萝西与妖嘴 族王堂世传的跟强机械铠妖 隅机"フェイクライド"。战斗过后多夢西恢复 了神智,但是妖晴机却逃掉了。

BOSS試



多夢西告诉大家、妖精机是她在ドゥルセウ ×封夢里捡来的,而且破坏黑石的道鼻她也作出 了样品——一双特殊的手套,不过不用说,这手 套肯定是被哈默林抢去了。为了找回这口气, 多

參西作为支援角色加人. 玩家还可以在她这里实到 一些饰品,海盗船里也能 买到新东西了, 玩家可以 多补充一些复活药,后面 会经常用到……回到ヴァ ルナ・ストリ ト中遇到 鱼人BOSS乔姆的地方。 发现这里的黑石果然被哈 默林破坏了。在黑而丰鱼 一行遇到了篡金猎人马克 (マクハンタ),他 告诉主角们, 敌人的组织 心,平享被着什么可以随意 传送的装置。



级

人大战OG传

刚和马克分开没走两步,就遇到了封德"兄 弟的长兄巴纳(ヴァナー・ガンド),以及剛剛展 到的"传送装置"。这台装置中嵌着一名少女, 似乎她就是装置的一部分。既然遇到了敌人的机 密物品,战斗自然是不可避免的。

BOSS組

这里虽然也要对付两名BOSS 的攻击为每本是美潮湖 概象角色的生存压力 不幸待刑犬川河以多用证券提高宣告业家的转 传送美国 化安全证三气法 等少于唯一阿贝先把她和戴来增置的来具侧 [在要小心地/学长时使用旅車] 低耐金使用强力制神音差 進成大量伤害 最好有者神夜的知 刺用金回复的精神爱来补满

击败了他们后,巴纳命令名为"百夜"的少 女启动传送功能逃掉了,大家继续前往封墓。进 入封要在这里遇到了猫商人琥隆,这家伙拦在众 人面剪的原因并非被控制,而是被啥默林用钱收 买了……打败张魔之后她作为支援角色加入,她 的支援能力是有一定几率发动幸运增加获得的金 钱、建议平时把她作为前排人物的支援。长长的 楼梯走完之后有一个需要解谜的场景,这里要将 推动地图中央的人面石像。之后附近会出现一个 石柱,按下上面的按钮后道路就会打通,重复四 **次就能继续前进。继续前进,众人发现这里的传** 送门果然开始运作了,而这里有一名穿着敌人制 服的男子、谈话后得知他促做洛克(ロック)ア 1),这时沙夜也出现了,井站在敌人一边。洛 克扬害要召唤出"新世界的魔兽"来对付众人。 结果众人发现他召唤出的是小单……

小羊看到以前的战友自然立刻加入了我方。 修整一下,然后向左上方的战舰シュラ 恼羞成怒的各克联合小夜向众人攻采,不过发现。 自己不敌主角一门后就逃掉了。玩家按下这里左 侧的绿色按钮能开启新的道路,来到封夏的管理 人库繁奥(クレオ グレ テル)的房间里。这 里遍布着点心的味道,玩家要要多多多大块 点心取得"太阳のエブロン"、"キャンディ アンク"和"ヘビの帽子"、并分別放在场景中 的 个雕像上,这样即可在打开新的通路之后遇 到管理人库蓄奥,不过她也被除默林控制了。 教训她一顿才能让她醒过来。从后面的门立刻可 以来到龙寓岛,琥魔的商店就在这里,玩家可以

BOSSM

新世界的魔兽

ン・セレスト迸发。



BOSS在政击力方面并没有特别出彩的地 **注《李过地的末省会影加各种异常状态** 『雁利尼等変的精神来遊免和解』 【注:HOSS全召集委员来变值 ·南区很容易处理排》 IOSS左闭岳下射道 使用無血。这时需要注意队员的血量。

BOSSM

匿名於8%的東西都会附加各种异常教育 北京角色經常光景正常接筆 这是本战中的最 难止 建议用设备把神夜放在着排 这样有点 · 空間 · 漢老把她接出来前意味来 界常状剂 使自己也有免疫异常状态的精神的 患養利国達化制 製建定法 海童遺伝射動藝 血煎显得不疼不痒了



第七章

向着力量的意思

进入战舰之后遇到在这里寻找传送装置的 KOS-MOS,她加入之后向左边走下电梯,会遇 到洛克提到的里格(リゲ),他曾经入侵过修罗 们的霸龙之塔。将其打败后向右走可以打开留用 电源,面到遇到KOS MOS的大厅中打开控制系统,然后上层最左边的电梯就可以使用了。众人 来到战舰中传送装置的所在,阿雷避感觉到这里 有异样的霸气,在这里果然遇到了给默林,他的 目的是来到这里的罗刹机了ルクオン。还有一干 人等被控制的仇,近有抢夺罗刹机的怨,一场战 斗在所难免。

打败哈默林之后他竟然放弃罗刹机逃跑了,看来事件背后还隐藏着更深的谜团。不过已经顾不上那么多了,罗刹机正站在战舰中的传送装置中,似乎准备启动它。为了阻止它再度逃掉,阿雷迪奋力冲上前去。不过即使击败了罗刹机,它仍然不肯承认阿雷迪,还是传送走了。这时传送门中却出现了一个身影,原来这是来寻找KOS-MOS的MOMO,她虽然找到了KOS-MOS,但是自己却回不去了。众人从这里的门出去,发现这里原本挡着路的黑石被破坏,这肯定是哈默林干的,这时收到鞠高的通讯让一行人前往才尽一多少下后部。

BOSSM



BOSS战

这一战的两个亲系都会用精神。也会群体 東海 和東國門不野被最長和BC等產業會 作政治基本工業是東國 (2000年20年的集團 報本的不遵禁的智性精神一定不能會) 國時賦 林的意告会普有京寫開他 [122年12日] 经获得了有京京先效爲性的传旨。全神夜这样 有解状态精神的集色等上吧

BOSS战

按照机兵皮機向厚的一贯传统。罗刹机也是全需要慢慢磨死的900m。 下过900m等有着宣 接秒杀我为队员的攻击力。如果在这里等级不 到海螈在有就很难保证角色的方法。 看到800m 使用单件宣音量存使用提护数值。 而于800m 的体重比较重,所以会在连击方面造成一些因 准 化家市应用高無 医垂体精神来对器

前往ネバーランド后部的路上,我们可以先在アプリエ タ城补给一下复活药和其他道具。进入迷宫后来到W系列的调整室,调查右边房间里的按钮可以打开调整室的门。两位失忆者躲在W07的调整槽里,调查之后阿克塞尔和阿露菲米正式加入。他们是同一个单位而且有男有女,所以男女专用的装备他们都能用,不过不能同时装两件……从右边的路走出去会遇到路光者(ア クゲイン),打败它后阿克塞尔似乎想起了什么,不过还没等他仔细考虑嗜光者就逃掉了。在这里调查后,众人发现W系列机体的一些异常,W05

似乎没有启动就被强行带走了。之后在另一个房间中再次遇到W03,他这次留下了黄昏(アーベント)对付我们。在战斗后、阿露菲米与黄昏发生了感应,黄昏作为支援角色加入。



BOSSAT (((

1965会章程使用無血和必当 # 全使用不 用来時间 | 吃飽這葉技育以発展打出再進到的 的你書。接护助提和無特是生产了的 | 1000年 群体東市会別無气絶状況 | 推好在最善業备免 整句差的情景 | 作車量低限10005金貨業高見 III | 不过量很少可以忽略不计

BOSSA

理像使用了是高麗學教成體也不可 用是與意 果的群体或古配合應來就很妄念。由于8000年 用含等含自动的复5000左右前回 集中灭掉杂兵和增援后再集中亚为宣音808 80SS的HP低时含使用见切

收复剪督后前往战骸的。Vs区域、却发现这

里无法憑行。这时接到翻音的通讯,来到南部的居住区找到她后,开启附近的后备电源更新钥匙卡,之后就可以进入LV3区域。W03在这里发动了PTP代码控制了交雪,并向我方发起攻击。战败后从03命令其他两台W系列机自爆以消灭主角一行并推毁整个战舰。不过阿克墨尔已经有了救下W1/自爆的经验,所以这次发动DTD代码救下W0/也不在话下 ·恢复正常的交雪重新加入我方,众人向アブリェ タ城进发。

· 拉80SS的单体实力都不很强。只有W06的 學學原由有為學力與最的能力 他还全使用仍 學自等精神 學學会使用集中和知道 他的 群体度會全體無確這和黑暗效果 下过影响不是 學歷史 医雙重霉素中各种异常被查 维等等其 气绝或麻痹后将W06和W03逐个奇破

第九章

上。 定限之国的爱丽经

发生剧情后恒亲加入支援队伍,打开了城东门后大家来到哈肯的战舰中,交换信息后众人得知: 为ビリス城的传送门假平启动了,生角一行人就向着传送门出发。进入迷宫后要注意这里的杂兵会使用各种附加状态的群体双击,非常烦人,如果不想过多纠缠可以把锡华放在前排并装上各种增加速度的装备,进入战斗后她一般会第一个行动,直接逃跑就可以了。在一个石罐到处乱跑的房间中调查石罐会进入杂兵战,获胜后石罐会被破坏,将所有石罐破坏后就会出现隐藏的楼梯,之后就是场比较艰难的BOSS战。

BOSSA ((I I eles))

获胜后工 clos告诉众人,(异度)的三人都是被什么力量召货而来的,之后就乖乖离开了。 众人继续前进,在 个场景中又会遇到石像,正 败后它会变成箱子供垫勘用。之后会遇到 个推

箱子的 課題. 这里玩家需要把特定符号的箱子推 到地上相应的符号处。在迷宫最深处的传送门 处, 主角一行见到了沙夜与敌组织的另一位成员 希尔德(ヒルド・ブラン), 她发动能力要吸取 众人的灵魂, 正在危急关头传来了一声英雄的呼 域: "住手!"终于, 最后一名队员有栖零儿的 入队伍, 与主角共同对抗BOSS。

BOSSM ((

建建一幅有常度的战争。 斯小朱兵会使用 建建 1000年建度会的话题容易导致发生 是禁杀关定异常常高致 不过命中的及求使 使用 1000年发生的发生的 医外孢子类 有性原则 1000年的发生的 医外孢还类 有性原则 1000年的发生的 医外孢还类 有种原则 1000年的发生的 1000年 有种原理 1000年的发生的 1000年 有种原理 1000年的发生的 1000年 有种原理 1000年的 1000年 1000年的 1000年的 1000年 1000年的 1000年的 1000年 1000年的 1000年的 1000年 1000年的 1000年

击败了 人后,洛克带着两部百夜出现、 虽然百夜原本是沙夜的东西,但是洛克却不愿归 还,带着百夜和希尔德走掉了。于是沙夜决定加 人既产,并告诉大家,会吸收灵魂的是异界中ア クーライベイム城を中的 颗树。从村近的传动 点传出迷宫后向右来到灭魏城。

Rare Hunter

在天魏城中发现了罗刹机和极的踪迹,众人 向城内部近发。从一条水路来到夜的面前,这次 终于可以将其收服了。鸿章这里闪光的位置能够 打开电梯,到达上层之后遇到锡华的朋友守天, 虽然他想要和众人一起去解决事态,但是被锡华 阻止了。在水池附近看到启默林和罗刹机,但是 水池里传出的力量让罗刹机变得预狂并跳下了 水。想追查罗扎机的云向,先要解决险默林。

BOSS社

80SS一如既往地有着秒人的攻击能力 **非显在重步数金使用第四流并等作家省造成**左 伤害。防御方面它会使用铁量而且能OCX槽 身边的第四百乘体会吴金不敢复建。 医舒果亚 它们除法院施設是監督二基暗幕表示并放布。 没不能一起帝先力告诉这一 这里林亚的传承技 明難羅:能发挥出不領的效果。 不仅能够能 定面复性 医能谱描述气膏金不会获得强力剂 **加泉国工 推集权利神航会对政局产生很** 大量職

BOSSH

| 職職兼職類水東家庭家已经根算 加京賽里性之外的威胁并不是李堂大 **《京还是要生》他和表典一起发动操作意思** 定要注意理的回复。先清掉杂兵就好打多了



虽然击败了哈默林,但是他并没有交出李鹤 的打算。关键时刻MOMO变身,使出了(异度) 中专门夺取稀有物品的招式 "Rara Hunter" 钓 来了手套。现在我们有了破坏黑石的能力,终于 可以送涅秋回妖精之国了。

由于现在能够破坏黑石, 之前迷言之一度被 **晶石圏住的宝箱就可以去非了。覇龙の塔、ヴァ** ルナ・ストリ ト、エスメラルダ城塞、しょう フェン セレスト和ミラビリス城里都有 些可 以去拿的道具。这里强烈推荐到ヴェルナ スト り ト找到里面的饰品"人鱼の泪"。作用是全异 常状态无效,非常实用。

来到エスモナ城,城的上方有 道境舞的 彩虹,在城中看到一株奇怪的植物,神夜说感觉 到了和不死樱类似的力量,原来这就是能够收集 灵魂的ヴェルトバオム树 将其破坏后来到地 下区域,这里会遇到带墨的地形,绕着走就不会 有太大问题。旁边房间中的两座雕像需要推到一 起,再去调查左边房间中的机关就能打开旁边的 门。这里存放着妖精王室代代相传的蠶镜,能 够回答任何问题。(这精灵公主完全就是白雪公 主) 众人间的第一个问题就是妖精机的下 落,而魔镜回答它就在城中。想要继续使用镫子 时却发现周围有力量的干扰,这时一名女性参罗

突然出现想要抢夺魔镜,她就是哈默林曾经提到 过的冻境之格茲妲(ゲルゲ)。

BOSSM

《海中头》海马头

前个者兽自然擅长用毒。HP者和SP者都是 復選技能狀態 建第一时间解除。这两个家伙 **船栅关不是太多。而以优先把他们解决。接罪** 维奇使尼亚省等王的群体宣击 温蜡液齿形岩 **新 进是会班加坡连续进 被连续发告而次率** 麻烦了 使黑質側 MCSS的单件或去会表示 精神和援护是必须的

虽然打败了格露妲,但是毒牛头和毒马头却 放毒气抢走了镜子。打碎附近的镜子能够启动1楼 的门。然后绕过3楼的藏书库来到公主的卧室,众 人发现净秋母亲的灵魂被束缚在妖精机中,为了 双眼摇精机,也为了假放母亲,涅狄决定与妖精 R Jan

BOSSAL ((Carried Market))

收服妖精机后来到减见之间,利用机体破坏障碍进入后发现这里有一颗巨大的吸魂树, KOS MOS被树



控制, 这时1 008加入我方进行成 4

BOSS战 KOS-MOS/高夜

不愧是我方攻击力量高的队员之一 KON MOS就算到了就一一型也是秒人的好事 好在她遭更和赌等能力等不是很高,上把她请 倒会有很大客局。 而直接用了我自己后也会很 有威胁

■見表行無下財金使用長電与不具 以建议開到最后再初 | 非常被击消(c) | MOS有 対 | 不过几率相当低

出城之后大家发现城上方的彩虹消失了,原来那就是被吸取的灵魂。这时传来骷髅头艾泽尔的通信,众人赶往フォルミッドへイム。

第一章

在オリトリア的几个塔之间奔設过后,一行人来到バレリアネア塔,在这里遇到了甘德三兄弟中的两个和马克,不免又要打一场。

BOSS战

64

计律兄弟在之前已经见过,巴纳还和之前 并会在扩展时使用各种强力精神。 连位《咸峰》 这第二章为实力被再能等保证。 他 维鲁依先着水神 最后制度的马克是特更 骨条 以前部为等很强 制度连续或者来。已 气造成大量伤害从而击败他吧。

马克告诉 众人人侵这里 的其实是 ₩03和 W10, 之后向塔 内继续前进. 途中会遇到一 些地方需要按 下机关才会出 现新的道路, 之后就会遇到 W03和W10, 正 取他们后W10器 光者作为支援 机加入 从后 面的传送点来 到オリトリア 北塔, 再从这

里的传送点来到バレリナオナ塔的顶层,虽然要传来传去,但是这里路并不想杂。在塔的顶层,众人终于见到了敌组织アグラッドへイム的首领侧击忽(ガグン・ラウズ),他果然使用着W05的身体。侧击恩正准备解放这里塔中的邪恶灵魂,一定要阻止他!战斗后大家采到オリトリア北塔 发现塔里的灵魂已经被传送到了ヴィルキュアキント,众人立即前往这里。

BOSS就

BOSS社

編集業業是用各种异常被本主就激化。 表準項支配整金支援自古即似字并不整。他不 近高時代25年5月時代化。何以此公園と

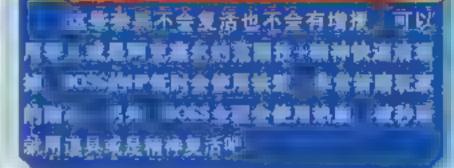
在ヴィルキュアキント、主角 行发现了前作的隐藏BOSSヴェゼント リヒカイト 原生种果然没有被完全消灭,它们的灵魂还存在,这时阿露菲米也回忆起了自己的身分。继续前进会遇到,兄弟的乔姆、少不了又是 场战斗。打败他后



进入一个传送点、众人发现现在所处的位置竟然是 前作的最终关卡、而在深处、罗刹机已经被原生种 SOSSヴァールシャイン・リヒカイト所依附、想要 消灭它就只能打败罗刹机。

BOSS版 《《日本》》

BOSS就



BOSS機



击败罗刹机后,它终于承认了阿雷迪并加入 我方。回程的路上整个迷宫开始崩溃,玩家要在 9分钟内逃出整个迷宫。这里的倒计时在战斗时 也会继续,而且战斗均不能逃跑,必须要速战迷 决。逃出后来到アブリエータ城,修整一番后向 トレイデル都击进发。

在哈肯老爸的提示下,通过菜单选择"地下街トレイデル ボーディ"来到新的场景中,在这里遇到安、多零西和库雷奥的复制品(这游戏的宗旨就是BOSS不打个两遍以上就及完),这些复制品是格露妲利用精灵公主的魔镜复制出来的。继续前进会遇到战士罗亚(ロア)加入支援队伍,之后就再次遇到被敌人收买的马克。打败



他后从后面的出口出门,来到冰冻地区。在这里, 众人见到了一台陌生的罗刹机,打倒它之后,总算 是暂时阻止了冰雪的蔓延。众人向ナイスペルグ 监狱进发。

BOSS設



BOSSA

東京東京第一等東 東京大阪法 東京東京 大阪 100 日 100 日

第一下章 修罗的盛宴

不愧是修罗的监狱。这里的杂兵都相当强力,刚才曾经打过的罗刹机力中人太也是杂兵之一,没事就会来个魂什么的……在左下角的牢房里见到毒马头和毒牛头,将其击败后得知敌人又在准备利用不死樱。在水牢里看到烧镜。不过魔镜已经坏掉了,只留下一个复制人需要对付。

BOSS試

排除系統有等件並使享含性的 医原性最高 非服用 医具体单元 医克里斯 医克里斯斯佐 取悉的成熟也不是医生 医基使建于维定两个 牛头马首的水理的

BOSS試

迷宫的最深处就是哈默林与格露妲的所在, 他们想要利用战斗锻炼他们自己的罗刹机アルコ ンテス,再利用魔镜将其复制。从而诞生最强的 修罗军团。击败了他们之后,阿雷迪却没有作 出致命 击,他告诉二人,放弃生命就是逃避贵 任、作为修罗绝不能逃避,于是哈默林和格露妲 就这样离开了。处理完了修罗的事情,先回到霸 龙之塔向师傅汇报情况,再去不死樱继续拯救世 界的征程。

BOSS社

第一六章思迪眼的移观双极

虽然武酉城里的商店有不少好东西出售,不过这里推荐玩家绕一点路到龙寓岛好商猫的店里消费,因为她店里的东西出售各角色的专用装备,质量要好不少,不过价钱也更贵。在武酉城里,众人发现不死楼上也出现了彩虹,这里果然被伽占恩利用了。在不死楼中遇到甘蔗三兄弟,他们的目的果然就是要把不死楼变成另一颗吸滤树。击败他们后,三人的灵魂被树吸收了。而在不死楼的中枢、里格上把守着灵魂的通道,战斗不死楼的中枢、里格上把守着灵魂的通道,战斗



过后他的灵魂也被吸収、神夜尝试封即木死機、 但是灵力的流量实在太大、看来只剩下一条路可 以走:通过不死樱和アグラッドへイム直接的连 接直接前往异界。

BOSS試

是是是是表別或無多定可 地沒有什么新 是一個低音樂用書种精神的思納最好智力量 不同本行而因為無理的沒好可以作为佛法



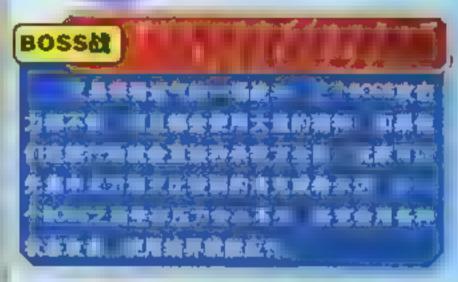
第一一造過远的战争,派秦

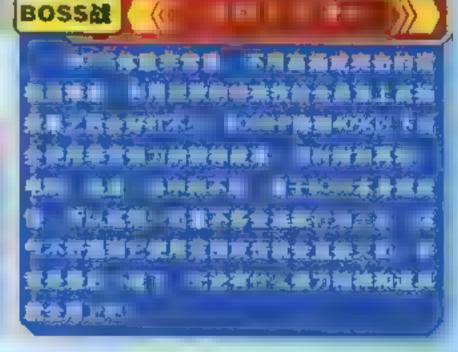
終于来到了吸魂树的所在, 遊入中枢シュ テルベン ノュロス后遇到 A O 3, 正败他之后, 他发动了 A A代码炸开了附近的墙壁。在迷宫深 处遇到了事件的罪魁祸首, 他们的目的就是用灵

魂培养吸魂 树, 最后消 天现在所在 的世界并转 移到新世 界。主角一 行当然要阻 止他们的企 图,王波洛 克和希尔德 后. 他们的 灵魂被树吸 收、而伽古 恩见从树中 获得了新的 力量, 变身



成为了スヴェイサ 。最终决战过后,玩家就可以 饮赏大快人心的结局了。







DELIT-PROSSERIESENIED. MINUTALIS SERIESTOS BOSSERIESENIEDE. MINUTALIS SERIESTOS BOSSERIESENIEDE. PROSSERIESENIEDE. PROSERVA DE LA PROSERVA DEL LA PROSERVA DE LA PROSERVA DEL LA PROSERVA DE LA PROSERVA DE LA PROSERVA DE LA PROSERVA DE LA PROSERVA DEL LA PROSERVA DE LA PROSERVA DEL LA PROSERVA DE LA PROSERVA DE LA PROSERV



建源

源

歌團電歌

1	, tr
十字键	角色移动
A	回避 调查 举起 放下
В	跳跃
X	特技
Υ	攻击 扔出
	切换特技
R	蓄力 可后续X或Y
START	打开菜单
SELECT	下解集切换

画面深ূ



- D IP 与 P 多别是体力植物怒气槽,使用特赦 需要消耗 P ,其会自动恢复。
- ②当前特技 当業备務的業器拥有2个以上書力 攻击技时,可通过し報进行切換。
- ②录散奖章 古例散人能得到固定的运营和金 機。如果继续這打给予其套外伤害的话。黄色 數字表示。还能掉落附加的经验和金钱。有 时还全掉落绿色的。"罗ルデ"可以用来换取 道具。而家控制的角色特得到 100% 的经验 队伍中其他人也可以得到 50%。

THE COURSE OF THE PARTY OF THE



- ●控制角色头像。用触控笔点击头像可直接进行 角色切换。在连续攻击时可以用来取消硬直
- 単名E 「中福景内物品和角色部画到 単重を作 ※イント UPDATE" 时的位置。
- のテザー作用为直接脱出達官或城镇。

角色墨尔资料

制色的基本资料中。TR影响攻击和防 得力。INT影响魔法攻击和魔法防御。GUT 影响IP恢复速度。CTR影响会心几率。下方 的5个包标分别是火,水,雪、冰、圣属性 的攻防。

游戏中还有4 种异常状态。



The walking of the first the

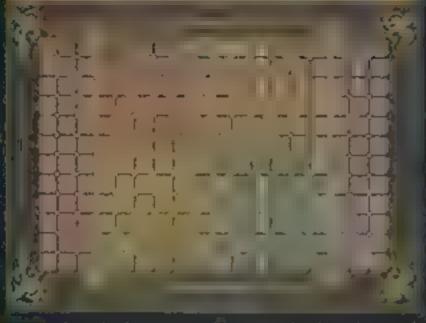
毒	1分钟内Ψ徐徐减少。	但不会致死

麻痹 1分钟内攻 防降低 给与敌方伤害减半 受到伤害翻倍

睡眠 10秒钟内角色沉睡 不受任何控制

恐怖 1分钟内IP为0

THE RICE OF THE PARTY OF THE PA



爬石板如图所示。直板被划分成了6个 区域。分别对应游戏中的6位可操作角色。 当光标移动到某格质型上展到 示的名字。就是该区域对应的角色名称

在既石板的上下各有两个三角 形箭头图集》即起始位置 度石摆放必须与箭头相邻 石上的数值才能强化角色能力置否

上也没有效用(如图1)。后续的摆放只要能 与起始箭头边的魔石迹在一起 雌能发挥 作用(如图2)

被上还有众多国罪。这些是魔石板的 特殊效果。如果有图案的格子上摆放了原 石厂并且该魔石有效的话,那么相应的特 <u>乘效果就会加到角色身上,具体效果可参</u> 看表格。

順石合成。系统开启后,可以花钱来 强化魔石。其等级提高的同时,属性加成会 有相应提升,同时蒙色也会发生改变了合成。 对需要选择再块魔石 第二块魔石在确认合 《此后会消失》《成为第一块的经验》 当经验槽 涨满居! 魔石就会提升等级! 颠色也会发生 变化。阿等级的魔石相合成。将直接提升《 级测量大可以提升到Lv4。

91

随和放射数一00

30

	12.
炎攻击+10	攻击跗带炎属性伤害 炎攻击+10
炎耐性+10	受到炎属性伤害减轻 炎耐性+10
水攻击+10	攻击附带水属性伤害 水攻击+10
水耐性+10	受到水属性伤害减轻 水附性+10
型攻击+10	攻击附带雷属性伤害 雷攻击+10
當耐性+10	受到雷属性伤害减轻。雷耐性+10
冰攻击+10	攻击附带冰属性伤害,冰攻击+10
冰耐性+10	受到冰属性伤害减轻,冰耐性+10
圣攻击+10	攻击附带圣属性伤害 圣攻击+10
圣耐性+10	受到圣属性伤害减轻, 圣耐性+10
最大HP+50	HP上限增加50
最大IP+20	P上限增加20
IP回复速度	P恢复速度上升 P恢复速度+45
上升	
P,肖费	抑制IP消耗量 IP消耗-8
カット	
武器	武器造成的伤害增加 武器伤害补
4 1-3 JP	正率+0 2
魔法	魔法造成的伤害增加 魔法伤害补
# # STUP	正率+0 2
状态异常回	从异常状态恢复所需的时间减半
复强化	
全状态异常	全异常状态发生率降低 全异常耐
耐性	性+20
转倒耐性	受到攻击也不容易致倒

ı		
	學《耐性	受到攻击不容易丹空
	吹水飞"	受到攻击不容易被吹飞
	耐性	
	よろり耐性	受到攻击不容易摇晃
	落下ダメー	落下时不受伤害
	プ无视	
	通常攻击キ	普通攻击后可用跳跃取消硬直
	ヤンセル	
	WAXY	使用特技后可用跳跃取消硬直
	セル	
	CARY	盖力攻击后可用跳跃取消硬直
	モル	
	Wンセンブ	二段跳时普通攻击与一段跳时相同
	中通常攻击	
	突き上げ	攻击容易令对方浮空
	打ち下ろし	攻击容易将对方击倒
	体势崩し	攻击容易令对方摇晃
	まままばし	攻击容易将对手吹飞
	追い対ち	对跌倒的对手伤害增加
	打ち上げ	把对手打浮空时的高度增加
	(高)	
	アタック	蓄力攻击中受到伤害的话 行动被
	7 7	中断的几率减半(仅1次)
	チャージア	蓄力时受到伤害的话,行动被中断
	7	的几率减半(仅1次)
	フィジカル	受到最大HP的8%以下伤害时 行动

!使中南菊几室藏华

·

序

北在世人因神的旨意高麗入忌憶之时 马克西姆(全) ——与雷克萨斯(一) 专业 写船違向了从虚空岛飞出的红色光球。

为大地重生的基石吧

X TOWN

在神殿1按A閱查机关,选择"装置 を动か1",到达上层后不断正倒宽形平台上的怪物便会出现道路。击倒敌人后有时会出现度箱,这种宝箱内意具有随机性目拿取后就会消失。下文迷宫中的宝箱一览不包括此类情况。来到最上层后与巨像展开战斗,此战胜负不影响剧情,只要利用翻滚躲过抢走,然后攻击巨像右手背的红色弱点,待其露出腹部的弱点后跳起砍一刀便能结束。巨像消失后 块巨石从天



 前的破坏之神加德斯(ガデス)束手无策之际,神秘的女子爱啊丝(アイリス)出现,在逼恳加德斯后,她告诉马克西姆世界曾多次被破坏,每到这个时刻都会出现上败众神、拯救世界的"发动勇者",而马克西姆正是拥有这种波动之力的人。但要主败神、单凭一个人的力量是不够的,马克西姆需要展开旅行,去寻找其他拥有强力波动的战上,指引"波动勇者"正是鲁斯巫女的使命、她也决定与马克西姆同行。

丰收の町エルシド



HERMANIES IS THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH

世界中收集制,是《个龙蛋时分别回来找

說到井下可以发现蛋龙 在

EX- PANTING



うん、わかってる! ありがとう、マキシム、ハカセ、アイリスさん!

按住A可以推动或拉动箱子,也可以拿起小木箱、按Y则是丢出、靠这两个基本动作来搭楼梯拿取桥面上的宝箱,中部链接处发生推落箱子事件后,得到皮动器"リセト",点击下屏幕箭头图标令箱子归位,再推到中央处放下扶梯。

爬下扶梯进入制御部发生事件,得到 "チザー";这里需要将左右两侧的机关 搬动才能令机器运转,走到右侧下层发生 剧情,按B跳跃后按X键可以向前冲刺一段 距离,以此通过中部断层,注意掉落到悬 崖下会损失HP。到达左侧上层后利用箱子 跳到北边,掌回木箱搭梯子。搬动机关后 回到中央,连按A键踩动单车,然后到右 侧下层踩单车前往制御部北边。

到达北侧后依旧需要拉动左右两侧的机关,右侧有×号的地面用箱子压住可使平台上升,左侧需要先利用铁架跳到上层,再把另一个铁架推下作为支点,跳到机关边后却发现把手不见了,其实就在左边平台上。再次踩动单车机关后,在南侧平台上发现被怪物攻击的缇姬。消灭杂兵救下缇娅,原来她是想跟马克西姆一起旅行才追出来的。缇娅加入了队伍后便可离开迷宫。

熟 编

桥面、オーション、240、ミラクロース 制御部南・下层:白衣、ミラクロス、ポーション

制御部南・上层、イモリのクロヤキ 制御部北、解毒药、レイピア、レバー、300G

水の帯パーセライボ

> SOUND SOUN



钩住远处的目标进行移动,这是本迷宫的解谜关键。把绿色发光物放到圆柱内,就可以让平台上升。西南角处的宝箱,先把周围的刺壳怪物砍翻,靠近后可以举起,随后丢到晶体旁边就能把它炸碎,注意自己被炸到的话会直接挂掉。到上层后利用缓姬隔空取物的能力把木箱抓过来做垫脚石,之后让缇娅站在升降台上远距离攻击对面的开关前往上层,发生事件后先把蓝色圆盘抓过来当垫脚石,再用上层的木箱替换圆盘,最后开门进入。

来到废矿北部,这里要骑上矿车与小偷工人组展开骑车追逐战,B键是跳跃,在不停绕圈的轨道内看准时机跳跃就能继续前进。场景切换后,需要收集到5个以上的魔石才能开启大门,不过根据玩家收集到魔石数量的不同。之后获得的奖励道具也不同。5个为"心のジオバール"、6个为"心のジオベリロス"、7个为"力のジオル"、5个为"心のエナタ」、"

下面介绍所有魔石的拿取方法: 1 用 炸弹炸开东北处碎裂的石壁拿取; 2 扳动机关改变轨道后,先到西北的平台,站在 ×号地面上用缇娅把门内魔石钩出来;

3 到达南侧平台后,用缇娅连续使用抓钩跳上西南高台拿取; 4 东南处不能急着把平台上的木箱推落,应先把下方的木箱推到中央搭桥,把上方木箱推落压住右侧机关后,再推动下方的压住另一个机关; 5 走出右侧的坑道可以在悬崖边找到魔

5 定出石侧,的机道可以在悬崖边找到魔石; 6 返回起点后调整轨道,南侧高台的木板下隐藏着魔石,/利用刺壳怪物炸碎木箱边的晶体爬上高台拿取; 8 东北角处用炸弹炸掉下层的岩石后就能跳过去拿取。返回起点处调查机关结算分数,道路

开启后继续颁车展开追逐。

场票变换后又是骑车的小游戏、两个毛贼的矿车动作就是给玩家的提示、3 键跳过断轨、Y键下游躲避岩石、比较麻烦的是一旦失误就要从头再来。最后 段级的是一旦失误就要从头再来。最后 段级,的视角需要跟一人组同时做动作,注意把握好节奏感。最后两个毛贼掉落深渊、马克西姆等人回到出口处,却发现前来采矿的工匠杰弗瑞(ジェフリー)被怪物包围、马上上前解救吧!获胜后离开,雷克萨斯博士又发明出了"魔石板",菜单中的魔石系统也得以升启。

IS IN

慶矿 500G ハニ ピ ミラクロース ミ ラクロース レインコート 慶矿・斉南 レザーアーマー ミラクロ ス

水の都パーセライト

》)的壮汉说。其志人杰西卡被伊杜拉掳 走了。马克西姆主动上前提出帮忙。随 后凯也加入了队伍(与报信士兵对话可得 到"解毒药")

- TO DO SON TO SON

再废,则以右上品的 次矿人平巨挡路



用凯按住H·X就能砸开通过了。废矿区域内的紫红色晶体用H·Y主碎后,有一定几率获得魔石。

进入东南区域后干掉4个骷髅,开门的光柱就会出现。主碎晶体后把铁架推入坑洞前往上层,东南角6块紫色晶体会不断复生,用凯的H·Y在其复原前全部击碎,



再打碎木台消灭骷髅怪,开门的光柱就会 落到木板上。进入铁门后拿着炸弹跳到左 侧平台,先来到小块晶体处,把炸弹往下 医的同时打碎上层的晶体,成功后得到 "知のテセラストーン"。再次取来炸弹 从高处丢到巨大晶体旁,待其被炸碎尚未 复生的间隙迅速通过中央岩石。左侧平台 上下的4个紫色晶体成功击碎后得到"闪 のジオストーン",东北角的击碎后则得 到"心のジオストーン",最后用圆盘开 门。

进入废矿北,将炸弹摆放在左右两侧的机关上,再让缩娅站在中央机关处把铁门内光柱钩出来。中央平台上的3块紫色晶体击碎后得到"心のジオストーン",压碎东南平台上的4块晶体则得到"闪のジオストーン"。从上层把炸弹扔到两块巨大晶体之间,在碎裂后便能用马克西姆的冲刺飞过去。伊杜拉再次消失后通过升降台来到上层,把左右悬崖边的巨石推下,最后用凯击碎晶体。

进入最深配后找到被抓的杰西卡. 伊杜拉声称要把众人作为祭品, 随后召唤 出了两只怪物。BOSS战的目标是平台上 的伊杜拉,他会不断召唤怪物,其间还会 使用雷电采攻击我方。伊杜拉站在木台上 8时, 迅速把木台打碎, 然后给掉在地上的 他与以痛击。当周围的木台都被打碎后, 伊杜拉会飞到中央晶体边的平台上, 此时 利用凯的特技R+X可以把他震下来。想 要拿到龙嶺就要用寬石尽量强化攻击力。 一开始便无视杂角,专心寻找伊杜拉的位 置,在木台全都碎裂前结束战斗就基本能 人手了。获胜后伊杜拉在狂笑中消失了。 凯则,救回了恋人杰西卡。伊杜拉原本是个 正直的司祭,但在加德斯出现后竟发生了 如此大的改变, 凯决定与乌克西姆同行, 寻找其中的原因。

30 00

废矿・东南 ブレートクロス、知のトリア ストーン、力のテセラストーン、安全第一 ミラクロース

度可・北 シャムシ ル ハンマーア・ケス、心のトリアスト シ

水の都ぶーセライボ

運回帕賽萊特后 发现塞雷娜正在为 凯的单独行动生气。前往大统领宫邸真报 事情经过。由于最近发生了不少反常的 大统领希望凯能去索玛神殿探寻传说 大统领希望凯能去索玛神殿探寻传说 人的她把队伍的指挥权交给了凯 规却推 托给了马克西姆——塞雷娜为此很不高兴 托给了马克西姆——塞雷娜为此很不高兴 是加入了队伍。





塞雷娜的×键特技是扔出水刃,在其飞行过程中可以用方向键来控制。本迷宫的谜题需要运用这一特性,合理利用冰刃也可以作为一个侦查地势的手段。另外由于有不少松动的平台,建议开启魔石板的"落下伤害无视"特效。用方向键控制冰步不停。所见不得后引爆炸弹,接下来的场景内动绕到木箱后引爆炸弹,接下来的场景内。是将在空中的机关,用塞雷娜的特技。打造,能让指定平台上升或下降,玩家要做的是收集场景内的3个紫色钟状物,把它的发到箭头指示的圆盘上,就能让其开始运转。

B2处每在圆盘上增加一个紫色钟,它就会下降一层,想要令其上升只要把钟丢出去即可,这样就会回到最开始摆放的位置。降到最底层后打击中央圆柱边的开关让其开始转动,然后把钟全部扔下平台。抱着炸弹利用环绕圆柱运行的小平台来到右侧,趁炸掉木箱平台升高时迅速往东南移动。把西北圆形平台的怪物打落后迅速往左侧石台移动,然后沿北侧的岩壁攀上,八年北的沉气到开。

WWW.billenbook.c

B3北面的岩壁依然可以攀爬,通过岩 黎中的浮动平台然后搬动西南机关,岩浆 中便会出现通路,随后一路在浮动平台间 跳跃前往西南角的出口。来到最下层终于 见到了失散的马克西姆和凯,先沿熔岩漩 涡外围的平台跳跃,接着用塞雷感的特较 击打机关。 行人终于在中央平台处聚集 在了一起,随后便是与3个铠甲怪物的较 量,获胜后凯走上前拔起了传说之剑。

B1・上层 ミラクロ ス

B1・下层 キャーエ ジ

B2 ホーンヨン、力のトリアストーン かち トラブン、ミラクロース

B3 知のテセラハール 内のシオストーン。 ミラクロース フレイムローブ

水の都パーセライボ

成功获得传说之剑后回去向大统领 汇报》等此时無德斯却伴随着大地的剧烈 濮勃观身 3 二离开宫郡后便会发生战斗 补给道具要提前买好 加维斯初期的攻击 手段不多 但由于其会不断瞬形 從家反 击的时机比较少 趁他从高空落下以及关 范围挥刀附肅濱躲避。然后上前还击! 其全定伤害后发生剧情。 洞維斯 正的力量。将水之都市变为于为废墟 后再次进入BOSS战 加维斯的攻击威力 上升。直增加了展石和劍气新等指式 族的無石攻击賽根据地面上的影子做出判 斯。不要一味地震演 反击的时机与之前 相同 藏漢后利用马克西姆的冲刺迅速接 近BOSS展开攻击。加德斯舞或会展开跳 **尼亞把其打響在地數要抓累时間進打** 精与其更太伤害」更到一定伤害后BOSS重 濉《有榜写和台词》 之后招式成为更加器 ■ 显被连招击中很可能就直接死亡 因此玩家只能冷静躲避。耐心得找反击和 会 实在打不过就适当练下级 或是去难 矿刷质块度石 如果在第二次与加维斯的 交战中2分钟内解决战斗 便能得到 デスの割

TRADES IN SO STATE

在大桥西侧幔上梯子,用塞雷娜的特技击打屏障上方浮动的机关,这样能令解降消失。桥面上的风势很猛,一跳起就会被吹到桥下,因此平台上的宝箱暂时无法拿取。先向东走,两色的箱子可以用塞雷娜的特技打碎,用一段跳跃上断梯,击打左侧二个浮动机关可以开启桥侧面的屏幕,这样风势会被阻挡,就可以回去拿宝箱了。最后一段路程需要先推动两个箱子作为撰障,然后迅速用马克西姆的连续冲制到达无风地带。

到达灯台区域、缇娅到处乱逛寻找 开关时被起降台带走。沿着灯台走面的墙 壁向上零爬,来到上层后小偷三人组现身 要宝,原来这里正是他们的墓地。站在 日色的平台上用塞墙娜走打机关令平台上 升,随后到达最上层看到被机器人袭走的 缇娅、救人要紧,机器人攻击方式为冲撞 和上面发射激光,变形后背部会打射激光 柱,翻滚和一段跳都可回避,当受到一定 伤害后就会发射光球,不过伤害都不大。 获胜后机器人逃走,让塞雷娜站在右端面 对机关,上段跳后用特技一次划过3个机 关,灯塔下右侧的门才能开启。

剧情后缇娅独自离开, 马克西姆奋

不高下赶是一人到身上去之独造人

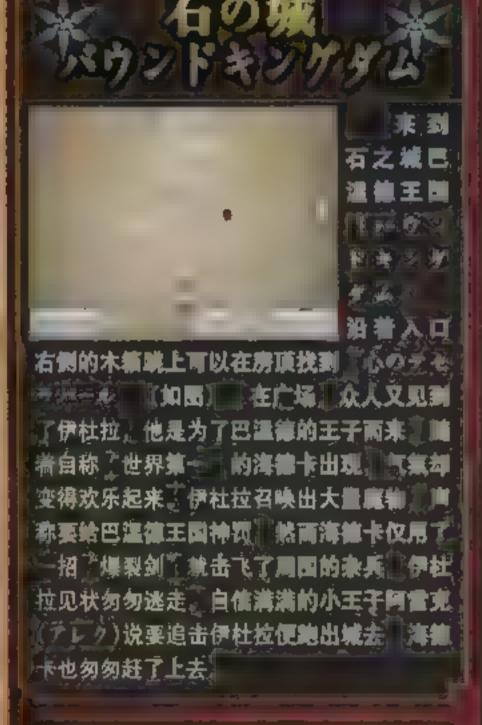


的战斗。全災敌人后马克西姆遭到机器人的偷袭,接着便是缇娅与机器人的单挑,用她刚领悟的R+X可以在远距离对敌人进行打击,不过机器人的攻击力提升了不少,注意利用翻滚来躲避攻击和保持间距。回收宝箱后便可从大桥东侧离开,之后得到"バトルメモ",能查看针对角色的战术和魔石配置分析。

编 Y 第

大桥・西 勇者のテセラストーン、フライス レイヤー フリースソーサー、力のトリアパール 灯台・下层 知のジオハール

灯台・上层、チェーンメイル、バイルハンカー 大桥・东、ボーション、心のジオベリロス



>國第20年20世紀

罗基斯莫斯,即"理性"之意,只要手持平台上的方块形波动器,靠近平台边缘后便会自动出现道路。消灭东北平台上的怪物后,石柱上就会出现开门光柱,用

缇跳勾随柱央的 是此勾随柱中的



台上,往西走绕到北边平台后拿着波动器 靠近平台南侧,:下方的白色石柱就会带着 光柱上升。

神殿? 的前进方式还是同前面一样, 消灭西侧平台上所有敌人后就会出现升降 台。来到上层,先将皮动器放在传送带 上,然后爬上中部楼梯,待波动器在传送 带上移动引起平台上升时往左侧迅速前 进,再跳起打击机关,下方放置的平台就 会带着波动器上升。在东北处用冰刃击打 选端机关就会出现移动平台,站上去后再 次击打机关能使其向西移动。全灭西侧平 台的敌人传送带上就会出现开门光柱,手 持波动器站在平台左上角,下方就会升起 新的传送带,一路护送光柱到达北边平台 后,开门前往下一场景。

来到3F,乘坐移动平台到达中央部分,消灭空中的敌人后波动器就会落下。 到达东北平台后,站在左上角用冰刃击打左侧远处机关。来到上层消灭所有敌人,新的移动平台就会出现,西边四方的传送带处要将波动器放置在传送带上,利用二段跳在不断升起的石柱间跳跃,到达最高处的平台击打开关。在中央平台处消灭空中的敌人后,就能乘坐升降台到达神殿最上部,之后就是BOSS战了。

此战的关键是保护王子的爱丽丝不能 死亡,当机械怪发出红色激光时,需要举 起绿色波动器形成屏障挡在爱丽丝身前。 由于最外围的平台会随着BOSS的移动而 起降,这里推荐用缇姬出战,她的远程攻 击只需站在圆形平台内就能打击到敌人, 再配合魔石板"水攻击+10"、"武器伤 客UP"和其自身称号对机械系的加成效 果,能造成相当不错的伤害。攻击80SS 时打一阵就要搬起波动器挡住激光,当波 动器发出电流时向BOSS砸去不但能造成 流器。还能中距其必免,汉是土地解决员。 斗的关键因素。BOSS受到 定伤害后会落下,清掉平台上出现的杂兵后便会再度登场,打法不变。最后阶段BOSS会变成球状砸向平台,只需要翻滚躲闪后再猛攻就能取胜了。众人救下王子,但伊杜拉不肯善罢甘休,让机械怪物向平台做最后的撞击。危机时刻海德卡挺身而出,伊杜拉则再度落荒而逃。之后护送王子回城,马克西姆一打也准备继续赶路了。

譲

IF ミックロース、オペリスク

2F 景者のトリアハ ル 天使の羽衣

3F ミラクロース 愚者のブオルビー スリットドレス

がウントキングダム

来到巴温德王国宫殿 雷思(シオン) 王子准备宴请众人以表感谢 卫兵突然来 报说加德斯出现在了帕赛莱特 海德卡腊 后加入 与众人一問赶回水之都 到到帕 赛莱特时却已迟了一步 好不容易重定的 你市再度遭到破坏 得知加德斯前往了索 玛神殿后 富雷鄉独自 人前往了神界



在1·调查机关,选择"上个移动"。 沿路消灭敌人向上移动,终于在最上层见到了巨像化的加德斯,进入30SS战。这次加德斯的打法与最初没有区别,翻滚避开其下拍的手掌后,攻击其右手背的红点。 当在手被攻击5次后,他就会露出腹部的核心,此时果断上前跳起来攻击。若碰到其周围的岩浆是会扣血的,可以在空中时速周围的岩浆是会和血的,可以在空中时速度下落时向后翻滚来避免伤害,在空中时变要注意回避30SS的双手拍击。当加德斯受到一定伤害后会用巨石把平台一侧砸碎,战斗也进入下一阶段。巨缘手部会增加挥舞的动作,但打法仍旧没变。当其伸手召唤巨石时,跳起猛击腹部核心就能令该行 动中断。当另 侧平台也被巨石砸碎后,可以移动的只有脚下的 小块地方,不过掌握了其攻击节奏的话仅靠翻滚就能全部回避。想要快速解决战斗,就要给予腹部核心造成巨大伤害,用魔石最大化攻击力后,蓄力的同时翻滚靠近BOSS。再起跳使用武器的强力多段攻击特技,很快龙蛋便能入手了。该部分只有一个宝箱,位于上层,里面是 "レッドサ ベル"。

获胜后众人救起重伤的塞雷娜,一起返回了帕赛莱特。向大统领禀报经过后,他讲出了塞雷娜执意单独行动,不愿请求他人救助的原因:塞雷娜刚进入部队时曾向一位出色的长官学习到术,在一次任务中地受到怪物的袭击,前来救助她的管力是各物的袭击,前来救助他们会会要不够的。此后塞雷娜怀着突突的自责,成为帕赛莱特最强的。此后塞雷娜怀着空间,凭自己的为量守护所有人,而不是让自己成为他人的累赘。话说到一半时大地再次发生剧,和爱动,生兵来报告说索理。



再。次。来 到索玛神殿最 上层。加德斯 的波动已经集 中成了一个球 体发集合众人 之力却无法将

TO THE PROPERTY OF THE PARTY OF

其推戰』此时富雷縣用釗支撑着重伤的身 体来到众人面前,想要助同伴一贯之为 马克西姆没有迟疑 因为消灭加御斯是所 球体击得粉碎!但加德斯狂妄的笑声又从 空中传来。在强烈的震动之后,整个神殿 竟然都变成了加德斯的躯体

队伍中央剩下马克西姆和塞雷海两 前进一段距离后平台被击戰了進士人義 拉起塞當鄉,之后青着她避过落石一路向上 準則: 来到红色核心处时连接A键: 推取核 心后发生剧情。真正的BOSS战开始。第三次 面对巨像,起初左右两侧的字台会被砸碎。 不过打法没有变化。经过苦战两人终于消灭 『海龍斯』在神殿神席崩場的瞬间』 何人被 - 進光柱传送四了帕賽莱特 的魔法解教了两人重经历了此事后马克西姆 和富雪鄉的心走對了一起 二人提接选择了默默高去》 **〖我会找到令令不输给他的**《 使是如此痛苦的决定 坚强的少女还是因为 冯克西姆童年时的宇甸话型强忍着没有让自 己流下泪水。

马克西姆和塞雷舞的婚礼在一个月后 举行。可婚礼没进行多久,顺得到了城市 突然出现大量怪物的消息。 于是两人迅速 赶往現场 看来比起礼服 还是戎装更适 合这一对守护了世界的英雄夫妇。时光飞 進一这对幸福的爱侣在!年之后产下令个 男妻。起名为拉尔夫(ラルラ)。但这看似 宁静的生活。却被伊杜拉的突然闯入而打 碳厂抢走拉尔夫的他自称并非受加德斯紫 使。随后便跑到了古代洞穴。被子心切的 马克西姆夫妇迅速整装出发。

> BELLO

古代洞穴是"《四狂神》系列"的传 统迷宫, 其特点是每次进入结构都不同, 另外角色等级会强制降到1级,道具、装 备和魔石也无法带入(青色字体表示的除 9N)。另外提醒一下玩家,魔石含成系统 已经开启,在帕赛莱特和古代洞穴都可以 进行合成。踩上右侧发光的装置,选择 "转送装置を使う"进入迷宮。迷宮内无 需解谜, 大部分战斗也都可以回避, 只要 找到传送装置选择"次のフロアへ进む" 就能前往下一层。红色宝箱内的道具随机 出现,而且离开洞穴时就会被没收,金钱 和经验值也会清梦,不过潜色宝箱内的道 具可以帝出洞穴、另外打怪掉落的 "デル デ"同样可以带走。其他经验调参看研究 心得部分。

深入地下/层后,在焦躁之间终于见到 了拉尔夫,但面对握有人质的伊杜拉两人 不敢轻举妄动。就在伊杜拉狂笑之时,几 值同伴悄悄从后方潜入救下了拉尔夫。随 后是与大量杂兵的战斗,3名后来赶到的周 伴L /都是/级,可以考虑优先派上场。由 于装备和等级都较差,尽量利用闪避以自 保, 怪物狂暴时一定要暂时退开, 只要于 掉拿铁球的敌人,战斗就会结束。

伊杜拉岛去后,海德卡表示雷恩王子 即将与占拉塞帝国的西阿娜(シアーナ)公 主成婚, 然而古符塞国王近来的举止却有 些怪异,众人就是为了调查此事才聚集在 一起的,而马克西姆夫妇也决定再次展开 旅途,为了守护世界、以及他们的爱子拉 尔夫。



李钦,李钦则

城砦都市グラッセ帝国

平台造桥, 融化西北的冰块后找到光柱。 通过升降台来到上顶前, 沿上壁攀爬就能 到达山顶。众人正要把冰中的巨大花朵带走, 却不想那是怪物。只要把植物怪消灭 战斗就会结束, 美骗的花朵入手。

整衛

林道 内のトリアベリロス、ミラクロース

山麓 1200G 王者のジオハール

中腹 心のトリアハール

山顶前 ホーンョン メタルコ ト 力のテ セラベリロス

型路功冰后水 的海能块能面 的海能块形或



块,而将红色方块推入后会惯出火焰融化冰层。到达上层后通过做出的冰桥,南沿西侧岩壁向上攀爬,之后用火焰方块融化冰冻的阶梯,随后到东边平台把下层的光柱扔到升降台上,返回波动器处把火焰方块往右侧推下,压住尽头处的×符号机关让平台上升。拿到光柱后,把波动器边上另一个方块推下悬崖做垫脚石,随后先做出冰桥,在融化冰壁前往下一个场景。

融化波动器前的冰块可以找到光柱, 来到上层后把光柱放到喷口前,再利用波 动器冻住它形成新的冰块,以此压住上层 的机关。随后先把冰块推到升降台上,再 用火焰方块压住上层的机关,待冰块升上 来后造桥。到达对岸后,把刺壳怪物打翻 丢入波动器,同样可以融化冰壁。最后先 用东南波动器边的方块填住坑洞,再把火 焰方块推倒冰面上,攻击后它便会直线滑 动掉入波动器。

造桥后把对面的冰块推到喷口前,融 化后可以发现光柱,利用刺壳怪物融化上 层冰块后再次发现光柱,随后先前往西南

頻岩都市グラッセ帝国

国到幕法家中将花朵交给她 之后 前往皇宫客房找到前来拜访的宫思王子 即得知作为婚约纪念的红宝石天使像不见 中一里一里被古拉塞国王得知很不见 一些会引起两国间的矛盾。所以众人决定先 去找玻璃工匠杰弗瑞帮忙。在帕赛莱特找 玻璃工匠杰弗瑞对话。他没过多久就帮大 家仿造出了玻璃天使像的展品。

在82又见到了盗贼二人组 天使像 正是他们像的 此时战车出现 引诱战车 炮击打碎周围封闭的闸门 撤起皇面的炸 弹丢向战车 5 6发爆弹过后就能把战率 推下来 之后要控制战车前进一段路程

它移家是建一元的 R 炮



WALLE SHE GASSISSA PER 199

路上的障碍和炮台。

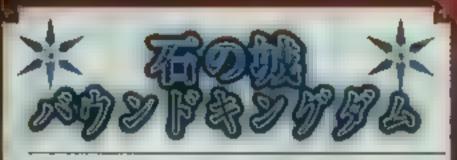


Barrier Commence of the Party o

回国着手准备迎娶公主西阿娜

45 I 77

B1 メタルアーマー 力のトリアへリロス



进入王宫与小王子阿雷克对话,在离开巴温德王国时,土兵来报说雷恩王子和西阿娜公主乘坐的船只失踪了,似乎是消失在古代洞穴附近,众人便迅速赶去。

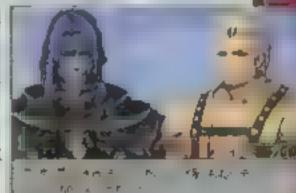
心にしえの洞窟

再次来到古代消穴。到达焦躁之间 后发现了雪思王子。原来袭击遇亲船的又 是伊杜拉。在虚空岛之上难道还有比加德 斯更加强大的敌人。来到绝望之间后发现 伊杜拉。公主竟然对他千依百卿。甚至接

服器那**们**罗罗老器国

電恩王子向古拉塞国王质问地下兵 I厂的建造目的,国主却突然翻脸将王子 软禁在了客房。想再次潜入地下工厂却被 警卫发现,王子建议去王座附近调查。来 到王座左侧便会发生事件,一行人直接跳 下进入I厂。正当众人准备破坏究极兵器 时,巨型导弹已开始准备起飞。沿扶梯爬 上后,乌克西姆直接跃到发射的巨型导弹 上。在导弹上直线向左行,一个神秘人突 然出现,原来他是主司混沌之神阿蒙(アモン),古拉塞王举上失常正是他的所为。阿 蒙消失后飞弹的航线改变,凯一记重锤令 飞向占拉塞国的飞弹提前坠毁,幸好其没

有爆炸,众人也得以生还。虽然街道被毁,但国王恢复了理智,雷恩王子与西阿娜公主也终成着属。



丰枚の町エルシド

想要前往虚空岛与神一战。必须给艾克塞里昂号增加飞行装置。众人先返回艾尔希维村。与雷克萨斯博士对话后却得知设计图被查。从阿鲁巴特处听说偷走设计图的是个精灵族的孩子。并得知其前往了不可以写下"这个问题"



砍掉 场景 中的绿色植物, 会发现躲在里面 的精灵族女孩米 露卡(ミルカ)。 攻击对岸的绿色 • 植物会出现大片

荷叶,用它们在河上搭桥后继续前进。再 次发现米露卡后, 必须沿着其在荷叶上的 路线前进,否则就会落水。到达西北处敕 下被怪物包围的米露卡,谁知她却并不领 情、此时一位俊美的精灵族署年阿缇(ア ティ)出现、但米露卡后仍不愿用还设计 图,还被怪物抓走了,阿缇随即加入队伍 一同赶去营救。阿缇的特殊能力是在跳跃 时按住B键可以滑翔,场景最初高台上的宝

切换场景后利用阿缇的R+X锁定井攻 击多个目标,便能让平台上升。岩壁上的晶 体打掉后有机会得到魔石、再次多重锁定击 打开关后,便要利用滑翔和空中的精灵之风 来移动。消灭中央树墩上的怪物后,北边就 会出现新的精灵之风,通往下一场景。

一路仍然是用阿缇飞行前进, 击破 飞行的蓝色水母怪后出现精灵之风,最后 需要经过一段长途的滑翔前往东北角的出 口,由于旋风是移动的,注意观察下屏 幕的小地图。场景切换后就是与大量飞空 敌人的交战,怪物的异常状态攻击较多, 建议开启魔石板的"全状态异常耐性"和 "状态异常回复强化"。 救下米露卡后, 山谷间空灵的歌声让她恢复了冷静. 原来 歌声来自她的母亲卡莲(カレン)。而米露 卡盗取设计图的原因是研究所不断排放的 污水损害了大自然,在马克西姆承诺处理 污水后,她也终于归还了设计图。

河畔 ミラクロース、ブラッディローズ 山林 ミラクロース、心のテセラルビー、イ モ Jのクロヤキ 3000G

断崖 ミラクロース 贤者のトリアペリロ ス 知のごオペリロス、魂の衣



ENCOURAGE TO SERVICE

回到研究所后,博士开始着手改造飞船。众人先后前往帕赛莱特、巴温德王图、占拉塞、用歌声安抚人心并拜会各地的首脑后(古拉塞帝国是与雷恩王子对话),阿蒙突然用魔法把卡蓬抓走,与城门口的主兵对话得知奇怪的光球飞向了理性神殿。

治学スモス神殿

劃达BF与阿蒙廣开BOSS戲 第一是 亦的BOSS政治方式用觀滾就能全部執掉 把地面上線他相互联系的三根尖割改排 他就会失去护罪。此时上去猛攻,很快便 能进入第二形态。失去护罩的BOSS政击更 为猛烈。但大多只是之前攻击方式的强化 無有帶全异常状态的暴球伤害极大

一旦被锁定就要迅速原地攻击 李取打研 黑球。近身后边营力边回避 海机强攻的 话很快就能摸定 使胜后众人紧急脱出 但卡蓬却还是与世长辞了 阿蒙皇死



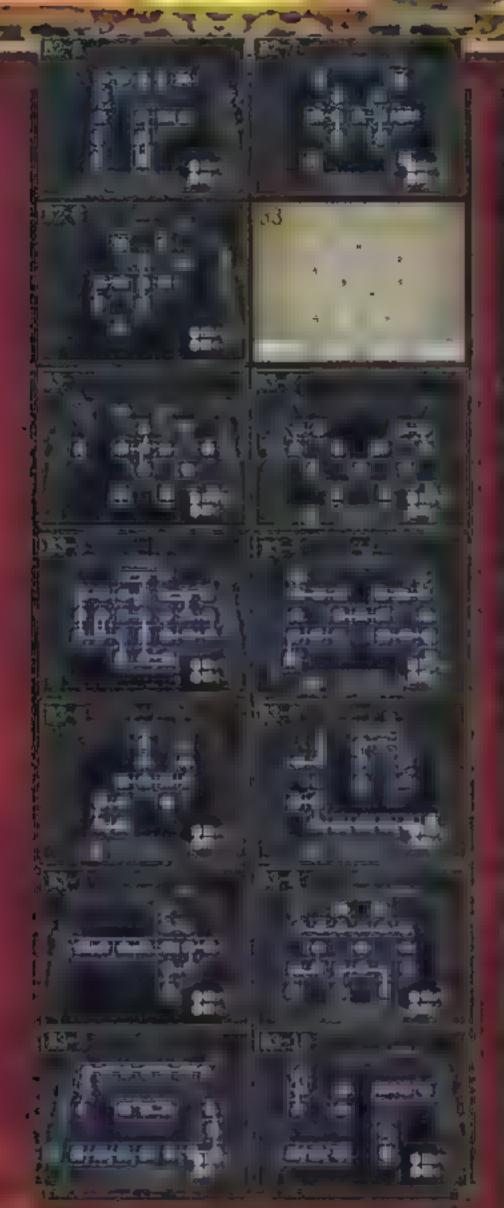
但根据精灵集 的传说 所谓 神 证该是 有四个 战斗 还没有结束

量量

- B1 知のトリアヘリロス マイスターガン
- B2 ジルコンブレート ミラクロ ス、王者 のテセラハール
- B3 心のトリアルビ デストロイヤー



AVVED TUTTOOUK: CT



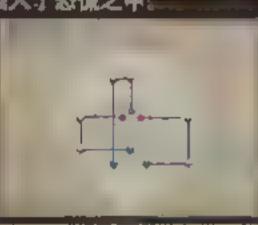
A TO VERREILO

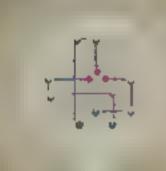
阿缇将噩耗告知米懿卡、精灵族少女的泪水更坚定了众人击倒四神的决心。击倒四神的关键 双刃(デュアルブレド)据说沉眠在海底神殿、知道其人口的只有阿鲁巴特、原来老爷子是50年前解救过精灵族危机的勇者。返回艾尔希德村与阿鲁巴特对话,老爷子说出海底神殿的人口在不归山,并随队同行。

本曲れずの山











Weller Land and Language Land

杜の里エスエリクル

The state of the s

前往艾尔希德。帕婁某特 巴温 薩王國 古拉塞帝国 将出现的魔物消 灭 但人民由于恐惧德奥斯的力量不敢 接纳众人 随后阿缇建议回到精灵之村 从长计议。

具然世人都因为害怕德奥斯而拒绝马克西姆。但他还是决定继续战斗下去。因为他想守护自己的同伴和所爱的人。要飞上虚空岛必须借助各地波动器的力量。现在空岛必须借助各地波动器的力量。现在要潜入各个城市,众人想起了盗贼二人组。古米4治米

TOUS OF THE

到达灯台后直接乘坐升降器来到顶层,两个毛皴正在排练出场动作和台周,毫无危机感的两人倒是 口答应了马克西姆的求助。在义贼二人组的帮助下,众人得以乔装潜入各个城市。虽然成功潜入的赛莱特、巴温德王国 古拉塞帝国与首脑们相见,但还是没能成功借得波动器,众人只好返回柱。里来入土,个上。回到村中得知守护三基之塔的是相妹所醒了。三基之络原本是众神创造用来监视和控制。至等之络原本是众神创造用来监视和控制。要令三基之络的力量产生共鸣,需要带三人前往塔顶,随后三姐妹便与众人同行。

* 三基の塔 *

6人分成3个小组。分别护送组禁三人 前往三座塔顶。





靠近边缘后楼梯就会显现,而将菱形晶体搬到台上,屏障便会消失。到达2F将敌人全灭,升降台就会启动。消灭了批敌人后来到3F,这里需要摆放宽头令波动流



* 秩序之塔

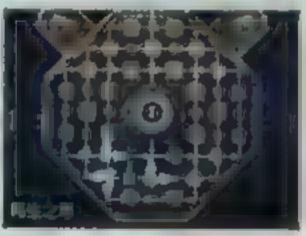


移动需要推助精灵之风。到达5F后清光杂 兵。中央升降台会启动。消灭3批敌人来 到6F,同样需要让波动流充斥整个空间。

> 原建設署



路乘坐移动平台,用提加的绳钩的进,此例则用塞 机关则用塞



击打。8 用缇娅的绳钩向上,清空杂兵后升降台启动,注意这里宝箱中的神授之铠十分强力,一定要拿到。于掉"批敌人后来到9 ,解谜原则跟前面一致。

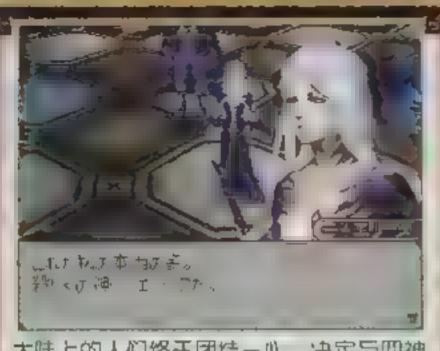
第 第

勇气之塔 ホーンヨン、闪のブオペリロス ホーンヨン

秩序之塔 力のノオルビー シルコンアック ス 七宝幹

再生之塔 知のテセラベリロス、神授の铠

马克西姆等人在三基之塔努力时。 地上的米露卡、盗贼三人组等也在积极游说,号召人民团结起来。更重要的是,原来"最强之男"海德卡依然活着!三姐妹只知识了生了关路。但为别却不够,此识



大陆上的人们终于团结一心,决定与四神抗衡。在集结了所有人的精神发动后,强大的力量让虚空岛停止了活动。就在乌克西姆准备一鼓作气冲人虚空岛时,德奥斯出现,而爱丽丝也挡住了主角的去路,原来她竟然就是主司杀戮之神 艾莉奴,真相令人震惊,但马克西姆无暇疑惑,最终的目标 虚空岛就在眼前了,承载着人们希望的他不能停下脚步。

依次前往巴温德王国、帕赛莱特、古拉塞帝国写首脑对话,终于借得各地及动器的核心。返回艾尔希德的研究所,博士开始着手改装。马克西姆叫出了塞雷娜、希望他不要参加这危险的一战,但是这种温桑却只会带给深爱着他的女子痛苦。"我们一起去,一定要活着回来,然后

回到拉尔夫身边· "马克西姆夫妇下定了决心、而凯也跟同伴们约定获胜后到他家举行派对。与博士对话选择"ああ、わかってる"就能前往虚空岛、注意出发后就无法返回了、请玩家做好万全准备。

相上虽然遭到了虚空岛的猛烈攻击,但飞船还是成功迫降在了岛上,神殿里没有解 谴要隶,只有4场BOSS战(二周目会追加) 场。由于这些战斗都与龙蛋有关,想在 二周目就能挑战隐藏BOSS蛋龙的话。必须 在一周目就拿到这4颗龙蛋,

前两场是与复活的加德斯上阿蒙交 被 打法没有任何变化 就不再重复叙述 了。除了技巧以外,攻击力是能否快速解 决战斗的最重要因素。第三战画对杀戮之 神艾莉奴〖对于飞在空中的她马克西姆根 本東字无策。只能专心躲避其攻击。浮游 炮般的攻击有各种不同的组合 一周日时 想拿到龙蛋7必须无伤坚持到剧情发生。 这里介绍一个技巧。就是在马克西姆开启 了魔石板的。落下伤害无视。效果恶。站 在平台边缘向外開使用X键冲剌。由于此 石板的特效。心落后不会受到伤害。而画 到平台时角色有几秒钟的闪烁无敌时间可 以完全无视BOSS的攻击,如此反复轻松躺 能无伤坚持到剧情发生。马克西姆不愿与 ■直以来提为同伴的受票丝交战 承受了 美觀之神全部攻



在火。水。胃。三大波动植心的推动下。艾克塞里昂等直播云



最終BOSS战 植臭斯原收了另外三神 的力量。攻击方式也模其多样化。但是一 旦掌握跨门。最终被很轻松就能通过。关 帧调就是一时间停止。和一发动时机

开始就可以让马克西姆用P+X管停时 人名英格兰斯森 特时间恢复时 伤害值会一起加维。最大为9999。这样会 在过后使奥斯觉罪。第二形态的他同样会 使用时间管停。且攻击更加疯狂。不过装 备了一种授之党。的话,大部分攻势都没 有本大伤害。需要注意的是以下几据。

2. 黑球的即死攻击。顺地连接攻击。 打碎黑球的话就能安全脱离。

財務时現的紋章攻击。附加全部男 常状态。 定要迅速解除。

東正面火焰拳威力比较大。不过靈演 就能很容易避开。

无论敌方还是我方。都需要待身上冒出斗气时才能 使用时间暂停 如果 马克西姆使用时

进入时间狭缝。大部分攻击会停在空中 《但是仍有伤害判定》》 但两人依然可以移 職。要快速解决BOSS必须避免这种情况。 下画介绍最快捷的方法。據奧斯觉配后会 立刻用时间暂停工挨下这些击后耐心等待 马克西姆发出斗气 立刻振机会差放R+X 《别在他飞空或是瞬移时使用》此时时间 暫停也打不到 編 作臭斯由于斗气未满无 法用时间暂停来抗衡 只能挨打 再次给 予其9999伤害后BOSS的体力只会剩下。 点儿 时间恢复后不要退后继续追打。如 果他停在原地会生生被砍死而著其飞到天 直接切换成阿维R+X远程锁定射击 这样一周目就拿到龙蛋=不是难事。 如果 附属拖鞋用马克西姆使用时间暂停时德 興斯破解了的话□ 就按住R健耐心躲避攻 击。"够他冲上来近身拳头攻击时。"(HY)能 对英造成不少伤害!把握其身上没有冒斗 气的瞬间成功释放时间暂停就能尽早解决 战斗。



WW.Dlumbook.co







历经苦战后德奥斯终于败北,疆域国精神的消散,神殿也开始崩塌。虚空岛一日坠毁,那么下方的上基之塔和无辜人民都会受到牵连,马克西姆决定深入神殿破坏皮动器,令其坠落到无人的海面上。德奥斯朗最后的残留波动把马克西姆的同伴——传送走,想看看失去同伴的他还能有何作为,而他也将虚空岛的坠落位置凋壑成了怕赛荣特。这样下去不单是同伴、西姓,还有马克西姆的儿子拉尔夫也将遭遇不测。爱丽丝的残留精神出现,说出了改变轨道的方法:把所有的皮动注人双刃,用它来破坏虚空岛的波动器,但这样马克西姆也会为竭而亡。

没有迷惘和迟 疑, 夫妇二人 杯着坚定的信 念进入了控制 室。将左右两 侧的皮功器打 碎,再来到中 央的巨大及功 器前就会发生 **剧情。雄壮的** 乐曲声中, 夫 好二人用尽最 后的力量把双 刃插进了虚空 岛的核心波动 器.



THE PART OF THE PA

统





二周圓細幾

□ 同日中創情对话也会略有差异(培加了爱丽丝的内心独白) 最大的变动是在虚空岛一役的最后追加与杀戮之神艾莉奴的交战 游戏的结局也会有所不同 另外 加果一周目集齐了8颗龙蛋 □ 同日 就可以挑战隐藏BOSS蛋龙了

古代洞穴一开始就能前往。屋敷也 扩展到100厘。緩緩的R+X蓄力特技最初 便能使用。両 ナニートリアル

THE COUNTY OF THE PARTY OF THE

一月日在最后破坏虚空岛波动器时,全追加一场BOSS战——马克西姆与 杀戮之神的单独对决。马克西姆手上的

双置有停地攻置有停地攻成的地位。



刃斩。艾莉奴的攻击方式中,浮游炮。 咸力不高且可以击落。正面的多条光线 攻击用横向连续冲刺就可以避开冒服底 顺的是之前剧情中击败马克西姆的**那一** 招〗胸口集结波动后的连续能量弹攻 击。此招单发威力一般,但是会自动追 雕 几乎无法避开 再加上是多发连续 攻击。一旦命中主角很可能就直接死亡 了》迎战的方法是【时间暂停】【能量 弹的飞行路线是先扩散再聚集的。一定 要在它们开始聚集时使用时间管停。难 **馬達鎮冲削對艾莉奴正后方远端** 对其持续使用剑刃攻击冒在暂停效果结 東后可以看對『能量準会因找不對呂标 而四散消失量如果之前没有得到龙薰7的 话。2分钟内击破她同样可以得到。



『游戏中 一共有8颗龙 遭遇 除第年 次与杀戮之 神艾莉奴的 战斗获得方 法比较特殊 外(无伤直到

发生剧情》 其他的都是在2分钟内解决 特定BOSS就能获得,4BOSS的打法详见 攻略内容正这里建议玩家一周目时尽量 拿到最后4个龙簧。这样二周目就能挽战 隐藏BOSS臺龙》否則就得等三層留了

Market may sect all	In senting the se	
		3 3 1
ドラゴンエッグ1	イドゥラ	タンベル废矿
ドラゴンエッグ2	ウォームアイ	ロキスモス神殿
ドラゴノエッグ3	ガデス	ソーマ神殿(海
		德卡加入后第一
		次前往时)
ドラゴンエッグ4	アモン	ロギスモス神殿
		地下
トラゴンエッグ5	サデス	虚空岛
ドラゴンエッグ6	アモン	虚空岛
ドラゴンエッグ7	エリース	虚空岛
-	エリース	虚空岛(二周目
		追加)
トラゴノエッゲ8	ディオス	虚空岛

重龙沉睡在最开始村庄丰泉多乡的井 下,收集到1颗,4颗龙蛋,分别可以找它 見換10000G和『猫剣』『たまごの剣賞 收集全部8颗便能向他挑战。获胜后得到 『査戒』 『エックリング》 一番創的攻击 力会随着角色等级的提升而增加,而蛋液 的特殊效果是使用特技『蓄力攻击』能力 特技时不消耗IP。

置龙为本作的隐藏BOSS IIIP方面推定 为3万左右,其攻防都高得惊人。想要打 黨它圖首先应量大化角色的攻击力圖这里 推荐使用蓬剑』爬石方面则优先装备能增 加力量的来提高攻击力罪建议把攻击提升 到700以上再挑战。

蛋龙的主要攻击方式和相应的躲避方 式如下。

- 近近距离火焰或冰雾攻击 只在周围 ● 魔有判定』 拉远距离就能确保安全
- 2. 正前方发射火焰或冰雾罩有效范围 较小,侧翻就能躲开。
- 工产的5条紫色闪电攻击。由于速度 快工范围广、用二段跳回避比翻滚更加安全
- 4.身体向前方翻滚后尾巴攻击。成力大 不过发招时间长。还是利用侧翻就能躲开

由于潘龙的攻击频率不高置非且争次 攻击后总会原地转向来使自己面对玩家所 控制的角色。玩家要做的就是在它攻击的 间歇上前砍3刀左右〗 数后向它的侧面翻 **演『拉开距离的同时也能躲避它的各种攻** 势。攻击时不要食多。尽量保证角色处于 產龙的側面位置就能较为安全地解决它

我们認知常

隐藏着大量主线中无法获得的强力装备 其特点我们先来看一下。

- **"事次进入"其结构都有所不同。**
- [2.迷宮内不可離存][安有脱出装置的 房间醣机出现。
- 3.进入后入衡等级强制降为制。 和美备皆为默认

物品皆无法带入迷宫。

5. 萬升迷宮时経驗值和全线清空,但 チャチニ会保賀二除了青色宝箱里得到 的物品,其他皆无法带走。

6.部分房间进入后门会关闭。唯有清 空房间内的敌人才能开门离开。

周目时只能到达30厘。二周百时 开扇100层。最底层有洞穴主入等特找战。

8. 三周目从30屋开始。每到整十层以 及99度都会要求玩家提供指定數量的胃液 动名等等才能前往下一展。

影響,直全與阵亡将直接脫出達雷思得到的 青色宝物会全部消失事只有 ミデルデニ 能保護

斯斯尼战的准备

1 队伍中至少有两名角色、虽然こ 周目一并始就可以前往古代洞穴,但由 于人物属性的原因,至)需要一名同伴 进行互补、另外一旦失手、也能有机会 使用复活道具。

2.一周目前往虚空岛前将所有普通 魔石用于强化青色魔石,因为金钱和普 通魔石是不会继承的。

3. 一周目通关至少拿到4颗龙蛋, 便于 周目找蛋龙交换蛋

剑,蛋剑主要是用来挑战 洞穴主人,如果只是进入 洞穴寻宝的话,装备方面

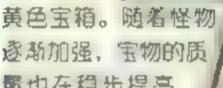
没有硬性要求。

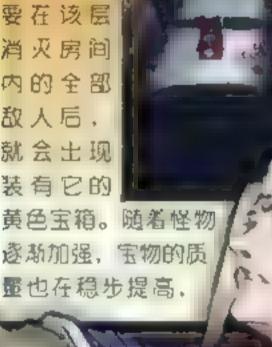
笔者是在收到震娅后第 一时间去挑战的,主力便是 缇娅。由于其个人称号"珠オ ンチ" 有抗毒的特性, 再加上攻 上距离远, 面对强敌在蓄力的同时用回 避拉开距离,利用R+X进行远程攻击能 够保证自身安全。另外她的武器经常会带 有一些异常状态效果,在苦战时敌人麻痹 或者沉睡都会对玩家土分有利。不过缇娅 的攻击范围多为直线, 虽然在R+Y的连续 发招时可以对方向进行调整, 但如果敌人 站在死角就必须用翻滚来改变敌我位置。

一周目的相信大部分玩家就已完 成了这 部分,基本任务就是稳步收集 装备道具并提高等级。所育青色魔石都 装备在主力角色身上的话,这一路便没 有任何难点。如果是一周目到达30层的 话,记得在离开前把普通装备全部卖 掉、将钱全部投入到强化雷色魔石上。 虽然在洞穴中会随机碰到商人嘉弗瑞 (ジャフリ),但其出售物品的价格 和质量对挑战没有实质性帮助。



要在该层 消灭房间 内的全部 敌人后, 就会出现 装有它的







另外青色宝箱的宝琥几率也开始提高。 所以这50层相比第《层来说难度提高其 实并不大。但是要注意以下几种敌人。

2 黑色影子怪,会使用恐怖效果的 攻击,甚至会使出即死攻击。它们总是 成群结队出现,千万不能大意。一旦被 附加了恐怖效果,在清空敌人后可以等 效果消失后再前往下,个房间。

3 宝箱怪,其双击力随着层数的增加会有大幅的飞跃,且附带多种异常属性。经常会进入一个只有遍地宝箱,背景音乐极其祥和的房间,但其实宝箱怪早已暗藏杀机。玩家务必要练好按A调查宝箱后连点A加反方向键翻滚开的技术,以此来躲避宝箱怪的第一次啃咬。

4 同属性怪物、角色是有自己的照性的,一旦碰到相同属性的怪物(如马克西姆对人、缓姬对水)时,无论攻击力多高都只能造成1HP的伤害。此时就要换人来搞定,这也是前面所说"队伍至少要两名角色"的原因之一。另外,在这50层内要牢记升级便能补满中和恢复异常状态的特性,节约使用回复道具,同时不要让主角和缇娅的等级拉得太开。

两下就能置人于死地。对于它笔者建议

能避就避,如果在强制战斗的房间相遇的话,就尽量拉开间距后用远距离攻击与之周旋。这个阶段的最大任务就是保命,一切以安全稳妥为上,不可因一时疏忽而导致功亏一篑。主力队员的等级已基本无需多练了,找机会把马克西姆的等级提升起来,为接下来的百层战打好基础。

100L-Bossm

主超菜会它场然人类明双只一届



段时间内给予其定够大的伤害,如果它到达中央时没有离去,说明挑战成功,就能够得到奖励装备"イリスの剑"和"イリスの铠"。此战的要点只有一个词"攻击力",这也是需要强负原因,其攻击力与使用者的等级成正比,因此到了这里就派上马克顿姆人上增加力量的魔石,给与它暴风雨般的连续攻击吧。

古代洞穴的难复在于多达百层的长时间战斗给玩家造成的疲惫和松懈,另一方面,不可储存和随时退出的设定也给玩家造成不小的压力。再加上洞穴内大量的随机因素,可以说踏破百层不单单需要实力,也需要一定的运气辅助。如果感到实力不济或是拿到极品青色装备的话,就果断找机会离开吧。古代洞穴的周关是一个积累的过程,不单单是得到了优质装备的角色逐渐变强,不断积累经验的玩家本身也在变强。

歌器

デルデ強災

1周目

1 2	This fell
-	And the same and the same and
	供
30	
60	
90	
120	
150	
180	わはん
210	
240	まないた
270	スカルクラッシャー
300	1
330	
360	
390	パニーソ ド
420	
450	英雄のおけらまき
480	ミノタウロス
510	
540	7 2 2 7
570	ドミオイトレイピア
600	

平时结与敌人追加伤害时。有机会掉落绿色的晶体 水果后来到水之都帕賽莱特与商店老板杰西 卡(之子)对话。他可以用来交换道具,其中有大量青 色度石和装备是可以多用目继承的。非常诱人。当一个人 积累已达到交换道具所需的数量。但杰西卡却表示需 要准备不给与道具时。只要将副情发展到主角结婚后。就 可以换取剩余的道具了。

2周国域后 400 430 460 490 520 550 ・歌っマーメイド 580 610 640 670 700 ラックブレード 730 760

790

820	
850	バニーの服
880	
910	巨人のとぐるみ
940	
970	1 1
1000	
1030	カンフーテディ
1060	
1090	ナルーン
1120	力のエナダイヤ
1150	アースクエイカー
1180	
1210	1
1240	
1270	







十字體 切换选项

确定选项 退出棄单

切换部分子菜单中的选项

SELECT 们接角色的操作模式,分别是"芋动"、"半自动"和"全自动"。

战斗画面

十字體 控制角色的移动

普通攻击

医医子宫 医皮肤 医皮肤 医皮肤

打开菜单

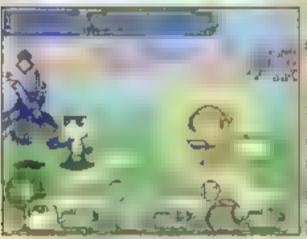
防算

打开菜单时切换角色 爛气 发动超必杀技

切换锁定的敌人 接住R健可查者敌人的能力



战斗指南



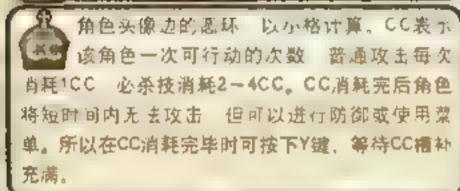
这次的"声 姓传说"借用了 (传说) 的战斗 系统, 老玩家可 以很轻松上手。 如果加家想手动 控制角色战斗, 為要專先在菜单

的"わさ"项目里设置好心系技健位。每个受操控 的角色只能自定义四种必杀技量位,英果然在战斗 中使用该角色的其他必杀技、就必须打开菜单手动 选择。

战斗中的重要数值有HP、CC、BH和BT四项。



角色的生命值 加减至0时角色死亡。



勇气槽。尚角色在战斗中的BH槽和CC槽和 蓄满时 按下L键即可进入爆气状态 此时 勇气槽会呈现为逐步递减的粉红色条 在该色条 减到0以前,角色可无限制地攻击,无需消耗CC。 游戏中期以后,角色会习得超必杀技,超必杀技 的使用方法比较简单,只需在爆气状态下再次按。 键即可。不过要注意KERORO和TAMAMA的超必杀 技必须在靠近敌人时发动才会奏效 否则会因为 挥空而发动失败



支援技能的使用点数。不同的支援角色肖 耗的BT值会有所差别。

操作模式 云为手动(マ ニュアル)、 半自动(セ ミオ ト) 和 全自动(オ ト、二种。手



家全权控制。半自动攻击与手动攻击相似,只不 过当玩家按下攻击指令后, 半自动下的角色会自 动拉近与敌人的距离,全自动则完全不需玩家操 作,全部由AI代为执行。当玩家完全熟悉战斗系 統以后、建议使用手动(マニュアル)来应对战 斗,不会发生错位问题。不管是哪种操作模式, 玩家最多只能对一名角色下达指令。如果想操作 其他两名角色,除非打开菜单下达指令或切换操 作的对象。

魔法与特技

必杀技有魔法和特技两种。特技是最常用的 攻击技巧,只要CC足够,随时都能施放。 魔法 则需要一定的味噌时间,如果在味噌期间受到攻 击,则魔法施放将强制中断。利用这一点,我们 可以关注敌方角色的身上是否有咏唱魔法时的英 色魔法阵,一旦发现就要立刻将锁定对象切换到 该敌人易上, 并给以连续打击。

空中必杀技

部分的条技附带白色翅膀 的标志,表示表必杀技可以在 空中施放。





必杀技的熟练度 ≥

蓝戏中的必杀技有熟练度设置, 查看每项必 杀技说明下方的"しょうかいすう"即可得知该 必杀特到用前为土使用了多り次。使用次数越多。 的方式使素低度認高。成九也發程度。

援护技

本作中惟一用到触摸屏的操作。玩家在智髓之旅中会避逅剧情上的各个同伴,他们虽然不会加入队伍。但是每次离别时都会赠送给KERORO一件信物,之后只要打开菜单选择"サポート",将他们设定到援护面板中,就可以在战斗中点击触摸屏发动他们的援护技能了。发动援护需要消耗BT值,BT值可利用旅店回复。初期玩家在援护面板中只能设置一名援护角色、后期最多可以设置四名。



属性

本作用传统的火、水、土、风四大元素表示敌人的属性。在战斗中按住R键查看敌人数值时,也能看到该敌人的属性菌标。图标上显示的四种图案——⑥、〇、△、×代表该属性的攻击对此敌人的效果。⑥时攻击力为1.6倍,〇时攻击力为1.26倍,△时攻击力降到0.76倍,而×时降到0.5倍、即损失一半的攻击力。查看每个敌人的弱点,使用适当的必杀技攻击能大大提高攻击的效率。

4

GRADE

反映玩家战斗效率的数值,每次战斗完毕都 能获得。连击数越高、消灭敌人越快或成功防御 敌人攻击都可提高本战的GRADE 获得量。累积下 采的GRADE 可以拿到专门的"G商店"中换取作 战方案、料理菜单、素材、角色的特殊装备等有 用道舆。

O.

装备

角色可装备武器(ぶ を)、防臭(ガーディアン)、 代号(コードネーム)三頭。 防臭是高达系列中的各种钢 普拉,高达米们一定要注意收 等。代号可在雷险途中一一获 智,不同的代号附带不同加成 数果。手动操控的角色最重要 的数值自然是CC,所以在选择 装备时需要优先照顾。



料理

在游戏中的各个地点与人对话、到O商店购卖或送宫中的宝籍里都能获得菜单。获得菜单以后,再到通具店购实对应的食材,即可制作料理了。料理分主食、甜点和咖喱三大类。主食和甜点属于回复系料理,且不能连续食用,一次战斗后只能食用一次;而咖喱类的料理可以永久性增长角色的HP、攻击力、防潮力、敏捷要等数值,并且不受食用周期的限制,但做咖喱需要的关键食材是无法直接购买到的、只能在城镇或送宫的宝箱里找到,因此也先法无限食用。

3

各地料理菜单获得一览

斯華名	神能描	押領位置	注
* , +~	こう切りのさと	福服的料。さん	751" 4 D4 0- 1 4"75
A きじる	• ₽₽₽₽₽	井底的と焼きん	. 1 1 77 - 544
4 再专	" A S C 45 C	下方房子里的おばさん	H C
ケリルサ モノ	よろこびのまち	静酒的海盗	F 774 ~ E 06 15 74 10 7 4 4 -
カーあどボテト	みずのみやこ	おはさん	キキ、 ポテト
4, } 1 +	モナーナのぶね	船长室与モデーナ対话	1, 971
フレーシュサラダ	モナーナのよね		キュウリ トマト レタス
オバネバス ブ	しんぎょうのいりん	对红色人鱼对话	すも1のつばき コンプ ねんちゃくえる
4 6 4	かいぜ のアット	宝箱	トーフ タマネモ タマゴ
1 /	キャラミン	与モア・ス対话	ミルケ タマゴ
ナムライス	四月智承、子子	宿里年的およさん	ライス タマゴ タマメギ チキン
ヤミナヘ	さば、のオアノス	与實验者对话	またったノユ リュウのウロマ カニバサミ トマト
ホケチョマ	ままりつか のとう	产的宝福	カカオ ルケ
7 d l - , 9 /	ひなたう	三有 一	チャン タニオキ ネテト
おこのみやAFX	1243	与モデ対語	イク ユヒ キャペン もっちもち タマゴ うちゅうせしぶつ
200 5-19	みなとまち	与房间里的おばあきた対応	الراج و دور و دور
Forex 1	しんびのこと	与红色人鱼对话	マモノンドレ ま、 ロ ノ・ ド ・ ・ ソ トナスタ フ
80.3	がくもんのまち	与民家里的研究者对话	コウティのキベ でんしゅうのフォ チェウェッ マグロ スタ フル
0.4			

6 GUERCES OF CHEROLES

双猛烈<u>國</u>國國 亞
邓猛烈
巫的
农<u>國</u>
亞

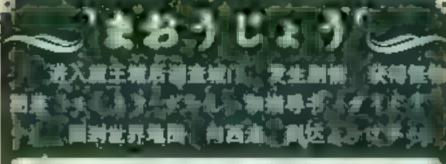
所招卖生物项占直是的佛业仍未有实质性造展。 KERORO与TAMAMA文 如鼓波地磨起草工 "鼓 边为抢夺将戏机械设备散战王融"。边不要输过严格的

GIRORO的点价。他们在调查比特效单的城堡后,大量被拗从中市出,且污着 海洲水企业在人资先,电视新闻部错报说有无数慢物入慢了提实世界。更微妙 的是,这些入侵队实的经物与存对中城堡的楼梯极度相像。在KURURU的帮助下,"打人递过特殊装置来到特政中的世界。从据报着手调查事件集相。



ひなたけ 出门来書世界単同、進行後斗等习事等世上が

下。2017日一石,发发由于时至产价错。他们是 经无法的易感压滞来的批评。 中有核至 游戏世 作中化种的装置 对纸匠到张桌子点短钩 于是魔士城 成为墨曲要的驾破门。



中到魔士城发现六 1 野的 魔士告诉众 蛙 要但以开城 1 化源源各种传说中的装备。 他拟于说 前主魔士城的西边游游线到专院装备产线章







通过关标案要通过证 字记要求说 如果 没有通过证的话 找到山道里的藏宝也可以放 行。找到藏宝后顾礼通过关诉 见到一个长期酷何厚亚 而女子被怪物匿攻。这个名叫"摩亚乃"的女子并不是 现实世界的摩亚 为了感谢。ERBPO 行的故命之愿 她 告知在西北的妇雪之里中可能存获着专项装备。不过前 往归雪之里是受好过程度。随 摩亚乃原章带路。



しらりきのさとり

到白雪之里前在王方的神社。北灣长相關似現 其世界小雪的。阿斯 世神社。这里需要被村民发现三方。據近0.00000 会帶每大家直接前校神社。副青年京島。旧新世界 舞門

白雪之里发生。神的知识 这里的原雪鱼 备将自己作力新娘新给。神,这种医智慧的残 是才为当然不复得到KERDRO 行的人间,但是是弯的并 电报坚定 执意去寻找上神 高蛙军团光帝也追到了不 问智路。



かえらずのゆきみち~しらゆきのさと

这是是一个看环走宫。被照《古》,"在《三》·古《一》(古一) 的網序可到这是深处,中意走错的 信息会连围走点,是深处打除0的能,则点是火,是GROBG上近月火绝类武器可造定大伤害。战斗结束后 发生山神剧情,返回白雪之里。

3ととよのたに

東过博立的常世之各異达配者村 山谷里有利 少宝集 注意收取

しのびのきと

推住中央的大身子。 推了《有些唯同隐藏在墙上的卷轴思》有些暗印刻 是海壁正的仍形貌亦《北京调谕》之后的座堂中也 有类似的唯作。如果找不到的云就会卡邦

多种品格之里等如 由于前面中之了重 仍 不看们是写更像了新广首的。新首章的手 段相当残以 复在遵守权仅存取申请就罢美的。 第 重希蒙与新首场直接对话,



フォラクリやしき



打成新音频的幕后架之脚帶班。得稅是有 4 利力看事感抢夺神器、狼狼教训了想名首为 一番行 我方成功地获得了第一件冷说装备。山神也距 《雪 同型统子护蓄中心的居民 他告诫TAMAMA 传说 装备虽然成为强大 但也附带了诅咒欢架 如果利用系 装备多年 元三量到大建

had Lotte

从忍者之黑出来后向东南方走、到这道刺。 往村子左上角的村长家与其对道。出村直到世界地 围。往来北方走进入盗贼之事。

老套的剧情连我们的主人公KERDAD都觉得 注题 异铁工 件神器必须经由海路 但是 但"场点改多情影为在本得支宁 1 元"本民]制服务 中 他 八点表出上,可以 ,此海。

さんぞくのとりで~りょうしのむら

这里的路比较直,一直向里走到墨源处就能与山麓首领交子。\$255的秦点属性为冰。并且有两个系 定要在BOKS最近前有使们请求。请灭BOSS后连周追付。再去与村长对话,准备好以后前往村子右边 建三次正因達材何是商店里的东西会发生变化。阿以适当科业与不贵材和能

海贼区域



在在工作的技术有用于

在市主车中方中每十中 +1954 十十 組 遇到了海中央企業在 小文館中知道 一。 机旋转号七聚八套。好在遇到明成而各声领表 意水丰 相按 这一章绝十餘群大海 沙在大方子章能 等至在各 克克福勒时 布洛奇可德主席亚峰标题广北下了世古晚 中、如果布各点不是正青赤药 战无声使出入焰 为了 能够错误生物 医巴巴尼耳 "别门摩亚姆》:不这部 十克成姚广委托声顺 四大性時主探

ふずのみやとへちますい

「水道的路比较



在连拿那个MONTER 泛笔全排注》「非常有例」「複雜數無盾美術」 黑蓝菌 使排除死犯官的误性 前河 是完整的是带着mpOssmin。 打量的SE集集中 7

撤走 每战徒狗 摩亚娜要求、ERORO与内已 丁里爾 这样她就如您布洛克的诱用。正时产 Y 此 克罗发生了海峡入堤侧市的事件。大麻为定从下 水道喷涂海岭并有隔临。 杂类 不过精明的发布喷饱存 下水道中安排了一片怪物构造 待上8080一行从下水道 上到地面时 海南 2经扬长五去。据目击者称 主要的 女為三點數器与和醫師 祥舟院轮 他们或专属于同 势力 目产均量高取专业中的 件装备。

のふね~よろこびのまち

收集學學是學術生力的澤東地方等可不無到这事情報 時期完美開發可以採西量母學問,自由實施數在來解析。但此為《旨能解析不再》



一般只能存到大海中央时。海面上传来四人心魄的人鱼歌声。一行人描落到海边的 装备之一的"传说统一被女高金夺走。帮助她们在回复物自己也多人,这几天不在多的事情。

うみべのどうくつ~かいぞくのナジト

主新教教育這個海洋用港灣,東維海州找到海道。 其形實出來。西蒙 東部正理大演教勢力型構成。北島内的建設有完全和和 持领等特別。指该专样会被大角章定期的特性。但与常言不同 自由近保禁業對正方向,方面導到推定直关系也不太 能到海岸处的记录点的。 单层面为BD68 對抗戰東西美国模式。 法重分數值方式 中有1883 22 前方上子 33 6 8 5 6 章

扎败安岛城伊琳克丝 DID 后 KERDRD将传说镜应给 八鱼 甲是人鱼部说这种铁河会给 本族帝等次端。为了超免疫次有恶 人用抢导 人鱼索性 4此轨话给了 F0 2000。随后 KE 40 40 得知顺着车 **連り海底へはらい回列枠遊詢底蓋**



三番三大山へ キャラ

明洞庙秀斌能是黑型是世界。 附號过 不要这里的支撑任务可以给表方清查不必道等

骑士区域

ロイヤルシティー

遊城斯敦生剛博士接着來到王城在这的房間 阿普过斯出域。其在东北方的雷之近

来的草城等机送生的。王 重心遵小學 子文绘中 DD 产学技术主,PERFIRD一个,并是与证 +城市省土港司 司司政之主。

建之山鎮有 移动过程中 受到一定的伤人 **· 集贯有前非** 即屏幕由一瞬间闪



腊哥闪声斯萨止走路测特雷奇过后再继续前 走出當之山即可到达荒镇

あらくれケクン~たいようのセま~あらくれケクン

此學則則是排版出稿子准顯世界地圖,而來南方是几步就能看到太閤之山 **用最高处于见到神鸟。神鸟的蜀水属性是土土液有威胁的攻击是全身时的贫**地 我認出金光的时候注意動例。"打败它后台动道回模模。阿博斯由世界地向首往首北方

此 白部内側に、奥波順き中却走的。他、赤寺声道左親了佛教面記的、愛、她不但安然无事。 与自近等番 组织来需要计伐魔法师组体。见到军曹一行 要不容分及地要求地门包括雷司都加入来源军 为作为入队专 武一行人北京到大阳之山拿回神鸟产明才行。在扎战中与后,大家却不忍。李梅岛和它的孩子抵散。于是拿起刚孵化 出,神鸟的碎印壳吧去向,更交差。,更且有诸多不满。还是批准了高蛙草间的400人。同时,更近与keapa 1/1定。只要 能成功互解魔手师重团。他就将主国内专世之皇。 也就是最后一件传说的武器,专身也,交给这种和。

異位于京集的东南方。沙漠里的漩涡形式 能有生物固定的沙譽為他里堆形干燥 方会出现表示KERONO身体水量的關權。 **6近底態就要發耐寻找緩測补水。注重水位較是顯著** 上維洪以后记得按下入數。否則依然会不停失水。

非出沙漠后进入皋湖休擊。下面東道 · 全人堪能都时无法退出。 注意补充道具和

正当米男星逼迫魔法师培时 被由临法形 及的少量图挡了去路。并在一等莫展之际 大 en 日本った?如連、 nua 多有等取在方法 つだをぶ 均。它愿意张看大家上诉沙克。进入魔法师之塔

. 中央共享的共享共享。

M.

主ほうつかいのとう



魔法育之精技家比较复杂 着就有可聞复的魔法非和原实 上去后航能不斷地接近80SS。

卷是維续施放於門腰剛維出了集卻下廣不要買賴拿近們JenohO的河 对BOSS遊成可提供資料可含成功諮詢了BOSS的或者歷使用:最中語宣信发生 刷情、获得でエクスラリー

54 7 tds

报士车一处胜约 统书并在草取的 人名数多为徒为 自然使物和两十 **运动员 据明一样 凯撒着于黑黑收藏广理与 中专、表面,在将其有的是 10分** 上了成了。一条似个中静。现的主要一种为了成功、企识。但也有一直不要是一直



まおうじょう



歌車 作为记者的 · 魔士城、大 「十 ** 1、2 * 京社、久子魔士科 大元十分犯魔子,原本你是,醒 本 神 、 造了一 ?? 也许 再即《蒙有 《证书》《世》与成文中来融。 自 100成为在世界有间基础。 上午刊为 6. 名户 1、了中的,在连线 "才与数多数性"。 对于人类主义 1、1、维·斯多、200 年入维·克 在建设等。服务与标文 刺土・主作土地上 かり、どし、レジを整 しなんとき アーバーベベー 竹組織士 ビ製紙店 男形 職手礼 節章 失作两个世界的目录 化智 十二年 15 李代世代的改作了事故 大声主义不同。唯士先二先妹生他们一个人 にずる 子をすった屋「曜日本14 1 m 以花一名 八月成文で魔なるべる。自去 为了を日曜日 を161 Ki 272 。 15. 1 は 間、、好ちが気がかか





准入 凝积等 后调查房间里的

还得强制杂兵战。<u>被杀完毕后发生副辩训这后</u> 以发动起必须按了二直日内家出来局面無 路前往西南的城下町

经过一条继护 电电压记录 医胆囊病气管 更加 好,在我《基地中 F 3 气能作出了全新力料 卵器 依据问题。智能能但我们并许多说题备。

『可以 単维生活活完息 梯找到參之產。出權前往南边的溫地

丰生版 町 6 0000 岸纪城主的九子参之 生整天、基在几步中 不最高成成人仪式 檢 世域主之は、在FP、P、的土田下 考え不误以力久辛赤 トベス 予集等度在ALPBAL。脚門記司 前洋が脉合学 デルテラスキ ちいか成ノネト

「没有出了」 東京雪里先名電池的左上方找到石 **用重石量起制元数 、連地** 上,的自己是出了。 最連地质不远蒙

· うみゃくのいわや~じょうかまち

h进BOSE MOSS維維東斯奎爾城下町愛季期情

通过维制器得知能的传说装备也在皮肤后屋里。所以此行不但如助卷之丞完成了汉 式 k_PDRC/ 队也如果获得了系的力もら ら 不过概至军二组结的即译。依日没有散去

みなとまち

晚般到达港斯人则情过后西到世界堆图 西岸方的鬼屋。

得知下面一件神器是在大海的下层世界 KEADAD, 队再次求助船长布各屯。布各克 務他们遇到港口镇 发现这里的居民都中了不能自且咒 而大规模陷入病态。向当地人打听后得知一阶近的鬼屋 有确灵生变,不是 青蛙军闭刀之前去降好除官

れいやし



入连门发生BQ\$SM 斯点是土壤性。【优先解决它身边的两个杂类】

鬼屋中存在着一个无法超生的无头做灵 它在被打败后也获得了解脱。不过66.9080这时 得知巷口镇的诅咒并没有消失 看来这个鬼怪并不是实 痛的源矣。而据说在北边的诅咒之海中有自击到传说装 备的尚思 不过该片海城充满了不祥的祸原 大家决定 借助人争的力量以尽可能安全的方法接近海域。



图。乘船向西南方到达神秘岛。

这个作鳌陆神秘岛的信物。

しんびのしま~ジャングル~にんぎょうのいりえ

测达神秘基系事中央的青色人型对话,打新进人重 草醇消息。接着出村自北进入简林。原林和亚海州发生。 [4] 人名亚 此行一路观苦 最终还是成功获 BOSS能证明火度性能对其造成大伤害。取得人鱼草质。2 13至 四经元人是公主之手到6212数毛海难的 質太鱼宮門。剛情后获得。

在神秘岛打听到北边的雨林里生长着

人鱼公主建工了与RERDAD 司行的宴塔 一

口管应帮助众人进入诅咒之每, 进入诅咒之海

希要一种 海之护符 不过制作该护符需要先到神秘

第上寻找人鱼草。神秘岛由人鱼族把守 平日是不让进

入的,人量公主将自己的腕轮交给keaded 让他们拿着

のろわれたうみ~みなとまち



在护符的帮助下 诅咒之海的纸程风平浪静。不过 魔士军—姐妹又聚集在这里 通过肮脏的手段吸取着整个世界的能量 这才导致了港口镇镇民的病情。虽然一姐妹成功地使序。计乘分散了社会的时间,但阿蕾娅是承克丝和米米库莉求学被分散的青蛙势击倒。这样 又一件神器 梅興鄉之曆 顺利约季。

ロイヤルシティ

東州前在圣城のマラック 近入王宮左边的房间与テー・河流触发系 、出域后向北进入エルフのもフ

最后 件佛然据证别在少夏所在的圣城附近 一行人除便与。夏雪因秋了吧。少夏目前已经是圣城正最高统他 但含元的性格依然没有主何转变。在身知有好玩的冒险后 。皇帝是他将秦国民族成自己的模样工样圣城的大局 自己则再次强烈。但即 以路上并特豫后一件佛器的道路。据说他到达众伸的遗迹就是现代前王羊问镇 化学可读被群正环境 以间对无少路通行 于是众人决定先去寻找他马



エルフのもり~かみどりのすみか

派特之業的道路并不难進。亦过得要解答三道逻辑是"规则出正确的成。下面给出解雇提示"

两曲门。

医童,]

三胡〇

走出祭精之寿后继续向北走。 可到达神鸟的性处(かみどりのする を付长対话度前性真之者)。

A RESIDENCE OF STREET

不愧是通王字问簿 道路 在价稿之森已经让KERDRD。队功 了好 香脂醇、来至砷马力在设局 向当地人向问后将犯费随时 得啦神马的亦未找到。号章之董 《第子高黎到即近的风之合异族。







しかぜのたに



以經經萬進。似要一直按住予等數的右上即有單利 通过。第二十個聚開力很大。依然是按住在上進 注章通往山頂的道路并不在正北方。而是在该场景 高边的吊御。通过这两个场景居就可与80050交战。 该BOSS的要点为土。而亲动操作TAMAMA作为攻击 生力。注意事先多准备些人。 以应对它的原

がくもんのまち

KEBUAJ.

+ 4 -- -

CHARACA :

辛到字问镇后 FEPORD。从不知思的全体情绪关初 香自纷纷强调的。2的作用 戰视 REFORD的队长职责。在 番点阵后 REPORD的队长职责。在

京 10人 共二市 三万神广斯亚

かみがみのいせき



事的通過才能說 帕特亚本本植物一件神 為如學於權士C。M M Nidth 司附奉 平極期 的手步與化區 电Cell 队队员的的面解情 这十号数了队 员们的分裂 下c中Dell面外让队员们知道了还与的为传 司时也以 帕姆知道水运封的器權士并不是解查可疑 的办法。 ,帕姆不想让前我世界首先的想象国际。 小理 解 但是xtended 方也不希望自己的世界里因为经物可 鸡大不宁,因此 下telded 队 是要解释魔士的影印 到口出让两个世界的往民都没获得幸福了接待方案。

まおうじょう

理查读子进入变化高的底下域。首先要调查与上左侧和右侧的面,分别进入沙漠和胃山打败80%的现在分词,有一个80%的现在分词,这一个80%的现在分词,这一一个80%的一个80%和一个80%的一个

经子村晚了8055 ACROPD。你想到了能令两个世界都是福产方法。那就早期,上世界的融合。由此即两个世界的连接点。不过这样。第一大魔王(一个一个)。第五点再先子可到现实世界。因为魔士是前戏世界。55年3种一口的变开。高戏世界就会毁人,为了他的世界。他将是的姊妹们。CEMOMO决定来应作为高戏世界生产魔士存在。去一重要并不得免的勇者故事。

THE END ST. JAN STAR , 1

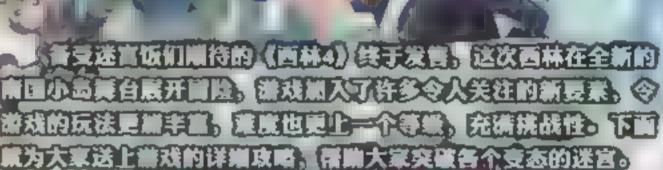


战斗节奏控制得很 好、更决鸣十足,不 管是什么水平的玩家

都能轻松上手。不过游戏的偷工城料也算 昭然若揭了。流程短得超乎想象,迷宫要 么设计得超简单,要么是纯为刁难玩家而 弄得麻烦过失。碰增重复劳动感。NBGI虽然 公抚《故歌叔》但上足布皇礼的作游戏川 能更加谨慎整。







THE EAST OF THE

BEWESSINE

十字間	移动
A	改击 对话 确认
×	打开主意单
轻换8	STOREGE STATE
按住8+十字號	加速移动
L	射師 投石 (爾事先業备
Y+十字號	RUMANITAIS .
R+十字 組	解向客动
Select	显示地图
Start	切換上層值車
按住人+8	原地路步 (快速回复呼 消耗装着度)
B+Y	音脊信息程 历
B+X (0.6+)	査服房间均額 見
打开主華華后X	打开特技列表

思密建語中風號

株の場合	查看身上携带的道具	
足元	查看脚下状况。一般用	来主动触发陷阱
枝	量看西林的特技	
	現在の状态	营管现在的状态
	メッセージ電防	查看信息程历
	マップのみ表示	显示地图
	今回の智味をあそら	放弃本次實驗(金钱道
u n44	かる	TERMS!
その他	ゲー设定	对面面边框、音效等进
		行设定
	細金	量香田鉴 包括建具田
		鉴和怪物图鉴
	EUF	查看游戏技巧提示
中野	中断游戏	
见建士	查看当前房间状况	

理會多理知识

迷宫游戏有一些共通的规则,以下总结的都是基础知识、方便一些从未接触过"(迷宫)系列"的玩家

1.每次进入的迷宫都会千变万化是"(迷宫)系列"的最大魅力,迷宫内采用回合制,我不动敌不动,因此有充足时间思考及制定战略。 当房间内有多个怪物时,一定退回窄道内战斗,避免被群殴。

2. 如果在迷宫中被打倒了就视为雹险失败。身

上所有的道具和金钱丢失,等级变为1,并回到最初的村子,这是系列的老传统。必须谨记。 透戏惟一的记录方式就是"中断",中断记录 只能读取一次。所有非正常的退出游戏(包括 NOS没电,自己关机)都视为冒险失败。

3. 滿腹度是一顶重要的数值,降为0时,HP会慢慢减少,滿腹度可通过吃香蕉或饭团回复, 吃药草也能回复5点。

1. 氨自0基份 毫世的金色上不多抗剧 选择道

63

具交换,就可把金钱放到道具栏里,或者直接 放进壶内亦可。必要时可对敌投掷,伤害值 为金钱数的十分之一(金钱祝福后伤害值为 100%)。注意,如果一般行走附拾起的金钱自 动放到道具栏,绝对是怪物所变。

- 5.迷宫内同一层待的时间长了会起风,一共二次,第三次还不下楼梯,会被风吹回村庄。
- 6. 弓箭、杖的发射距离以及投掷道負的距离固定为10格。
- 7 墙壁中的敌人无法攻击到。但是水面上的敌

人可以攻击到。

- 8. 在宵水的拐角可以直接斜向移动过去,并可 攻击斜向敌人,但如果是拐角的通道则无法斜 向移动,也无法攻击斜向敌人(除非装备妖刀 才可攻击到)。
- 9.敌人升级后经验值暴增,利用幸运杖、替 导权等有意让敌人升级并干掉它们(利用道 具),可以在早期获得更多经验值。
- 10.陷入混乱状态时普通攻击变得不确定方向。但是射箭、投掷道具、使用权的方向依然准确。

量很索魯哥第

昼夜交替是本作新加入的设定,当夜晚来临时四周一片漆黑,必须点上松明才能看清周围状况,此外夜晚的敌人强度大幅提升,几乎所有的攻击都只能给其1点伤害(包括投掷金钱),而且夜晚的敌人极具攻击性,他们走到一起时常常会自相残杀,由此会进一步提升等级,常常具有秒杀西林的攻击力,需要万分小心。对付夜晚的敌人必须只用特技才能对其造成有效伤害。

图的即便能观验'

迷宫中经常会遇到被學拉气体包围的怪物,他们属于能力强化型怪物,其中,红色的奥拉怪物攻击力提升为1.5倍,盛色奥拉怪物防御力提升1.5倍,黄色的奥拉怪物速度提高2级,且无法用纯足效果打消。

MERCONDEZ.....

如果在同一层呆的时间过长,除了会乱 风外,还有可能出现其他状况,一种是全屏 大海浪,会将西林卷到其他地方,身上道具 会大受影响,武具强度 1 (有防锈田可避 会),卷物打湿,香蕉腐坏,道具放入壶中 则可不受影响,另外一种状况是出现强力的 敌人ひとくいデビル,需要小心。

的意思她形質化

门菲和地形变化都是是这次新增加的系统,让迷宫的结构更富变化。门菲主要有3种。分别是针刺门菲、铁板门菲和蓝色门菲。针刺门菲可以让号箭穿过,铁板门菲则不行。蓝色门菲是必须消灭光房间内的所有敌人后才会打开。地形变化主要包括水路变化、地板陷落、地板移动、喷发岩浆等等,此外还会有一些隐藏的房间和隐藏通道。发现隐藏通道的方法为,沿着墙边快速移动,如果西林突然停下来就表示旁边的墙壁有问题,攻击一下便有可能打开隐藏道路。



▲如果被蓝色门度关进大怪物房间那就是 最简单的事格

DEEDE

迷宫的地上有时候会出现发光的东西。 走上去就有可能挖掘出道具、普通道具的是 金色的光、需要力量8以上才能挖、稀有道 具带有蓝色光、需要力量9以上,有时候也 会挖出敌人、需要小心。另外、有时候墙壁 中会隐藏有道具、利用行走时突然停下的方 法也能发现,不过此时就必须装备能挖墙的 铁锅了。当装备有透视腕轮或者道具感知腕 轮后能够方便地发现墙壁中隐藏的道具,有 时候迷宫还会出现没有人口的独立房间,里 面全是金钱,此时也必须利用铁锅挖过去才 集得到。



经空中的商店

本次迷宫中的商店分为3种。分别是曾通店、高级店和工择店。普通店与系列一贯的店相同,把东西捡起来然后与老板对话付钱便可,把东西放地板上写之对话可卖出,如果拿了东西不付钱就出去就会被当作盗贼,当层所有敌人都会变身为店主来打你。看级店的商品都隐藏在墙壁中,给店主"介绍状"才能进入,如果挖墙直接进入会被当作盗贼,高级店商品只有3个,品质一般都有好,工择店则是先付给店主1000元钱,然上后选择左边还是右边,只有一边是有道具也,另一边是掉落陷阱。

积弱的不必思。 多色

这次游戏加入了 个非常贴心的系统、那就是标签(夕ケ)系统。给武器或者盾加上标签后,以后即使在迷宫中被打倒了,这些装备还可以被找回来。在村子的标签屋花费3000元或者使用标签的卷物就可以给一个武具作上标签,最多标签8个。有了标签的成具名字显示为蓝色。要小心";下口系"敌人有可能会剥除标签。另外还要注意的是,并非所有状况都能找回来,可以找回来的情况包括:迷宫中被打倒;装备远投腕轮将武具投掷出去导致消失。将武具投掷伤敌。而不能找回的情况包括;武具被香蕉怪变为香蕉,用变化之壶变为其他道具,救助别人时死亡,非中断情况的关机。

影题面面面感觉

本作中,武器和盾满足一定条件会慢慢成长。每个武器和盾都有8个等级、打死敌人可以获得的熟练度(名称前面的绿色槽就是熟练度槽),累积一定的熟练度后武器和盾就会成长。随着等级的提升,装备的强度、上限、印的数量都会提升,有的还会追加新的特殊能力(印)。游戏中武器印总共有35个,盾印总共27个,很多武器和盾升到最高级时强化上限和印的数目都会达到最大值,此时印会标记为"全部",而不再写数字。

升级所需要的執练度会随着装备等级 的提升而越来越多。比如椰树棒(ヤシの 棒),首次升级需要的熟练度为50,第二次 升級需要400,最后阶段更需要12800,不过 这些数值在游戏中属于隐藏数据并未给出, 而打死敌人所能获得的勒练度也同样属于隐 藏数值,不过通过数据分析得知,打死越高 级的怪物获得勒练度越多。比如玛姆鲁的熟 练度只有1、洞窟珊瑚兽的熟练度为70、最 高级的金钱玛姆鲁勒练度高达500、即使是 很难升级的武器打死几只他能很快升级了。 需要注意. 必须使用直接攻击打死敌人才能 获得勒练度。使用道具、特技等打死敌人不 行,甚至像炎之剑用火球打死敌人都不行。 此外影响緊练度获得的还有两个因素。1. 條 物处于奥拉状态时、熟练度会变为1,25倍; 2 使用"成长之种"时,获得的熟练度将 会变为4倍。这两者可以叠加,即在成长状 态下打死奥拉状态的怪物能获得5倍的熟练 度。当的本用。

合成系统

合成是系列一贯的经典系统,通过合成能够 打造出强大的装备。合成分为普通合成和异种合成,普通合成指同种类差具的合成。包括武器 盾和杖,可通过合成之处进行,先放人的造具为 主材料,后放入的同类道具作为副材料。合成出 的道具以主材料为基础,然后的加副材料的印和 强化值,而异种合成是不同道具之间的合成。比 如将"药草"与剑或盾合成。可使剑或盾获得 "HP+5"的印,效果为最大HP增加5。异种合成只能通过合成怪(マゼルン)来进行,将要合成的物品向合成怪投掷。它会吞进肚子。然后将 合成怪干掉便可得到合成后的物品,合成后物品的封印、诅咒、封印等状态效果以最后投入的通 具状态为准。初级的合成怪可令成两十物号(不 要多投,、每升、级增加 个、最高级可合成5个。需要注意、吞进道具后的合成格攻击力会提升、保证自己HP充足。另外、不要在合成格陷入混乱、睡眠定身等异常状态时扔道具,那样是无效的。



▲这种黄色的怪物就是睾初级的合成怪, 升级后它 的颜色会发生变化。

武器的异种合成

	-VARIATE	131 1100	
	印名称	会成選馬	知 學
	剛起始級	理連佔	程序发展成为的成成更大进备
	A 150 A 10	水でと 野地	却未被果放人能造成更大热資
	理論特殊	第 1/2	对译游系数人就造成更大伤害
	1" 1A 93	P (#	27 上系统人被市理更大作賞
	K L 1 19效	海消し第	对错离系统人就造成更大作器
	トラダー特徴	5 12 W	对某并他人能选成使大作者
1	FRO ELL	混乱事	攻击时有 定几年经验人是总
	n , + "	カな また 弦	防止的药 定 , 事中放大之身
	唯 稅	田椒車	建密时有一定几準使数人轉收
	4 %	日 水 車	20 企业的 20 企业
	无气力	途子の機能	攻击时有一定几章使敌人无气力
	A 40 42	市家 种	按市計劃 定几事"夠能人夠協
	Hb.	銀不幸の幹	放告时有一定几座使歌人呼查为1
	連載改造	さいたき草 加速	这色时有一定几事再追加一次攻击
		N 所以予义者、坚的	
		会成年才能多行合成	
	1P+5	西東	最大呼噜加尔森。
	HP+10	弟切草	量大呼增加10点。
	W415	TO LE	建分析物加付款 。
	14-50	食の草	奉大呼增加和点
	基本值+3	・おけせ草	欢祝基本程度增加3克
	基本值+6	天使の神	武器基本强度增加0点

盾的异种合成

甲名称	合尼爾具	教是
会で紙	F + 3 - R	发车火炬档留卡城
Man a	か オリマンマ マウ 耳 型さ 成分を定止 行 域	阿爾斯明如
學習工英	類別名	揮性的作為主義
LYFO	不非中	攻击的敌人有一定几季等级下降。
(ID)	指示字 10	攻击阵敌人有一定元准世变为1
1845	阿尔	最大197世加5点
Mar a	91610	■大・中特性 ペ
189-115	07 E	卷大岭增加15点
₩+70	4 草	値大呼吸なわる
基本值+2	エトロイネ	所属本值度增加3点。
基本值+8	子俊 帧	斯基本提倡增加的



国金鱼鱼鱼

初次进入第二个村子子之并为村时远林便可获得特技的首饰。以后便可开始使用特技。特技只能在夜晚使用,同时可意录8个,有使用次数限制,使用完后前往下一层会自动回复。特技的总数有29个,领悟的方法主要有3种,一种是谐着等级提升领悟,一种是在迷宫中遇到技能通过学会,还有一种是从一个特技派生(多次使用

种特技就每可能领悟新的特技)。领悟新特技时 可以选择替换之前的、登录几个完全根据自己喜 好。已经学会的全部特技在第一个村子的特技图 书馆里可以重新竞录和整理。

使用特技时会有"阵型"的概念,根据西林 与致人的方位会有影外的时期效果。1 被敌人前 后窝围时,使用特技会获得少量HP回复、2 被敌 人前后左右4宜包围时会回复特技使用欠数。3 被 致人5 可完全包围的使用架技两种全族等。

西林特技一览

E144101X	JAS		
名碑	更力	- 获得方法	東軍
わ カタナ タ弾	A	州初自和下会	等三氟万灰射鱼或阿维拉马 阿杰定身数据
サイゴノアガ キ	-	完成選集美卡 "夜の冒険のほごろ"	卖天当然还官内全部举人,包有可能失败 后根是自己倒下。
21100 中國	₿	从初级核能师郑里学会	政治者异则理 特的教人
まれりかっ眼粒差	c	从中级技量师那整学会	取语自身展醒"格的歌人,造加甲吸收效果。
もわり交通の適	B	以上級技能师郎里学会	拉击竞赛周围!格的意人。追加空楼故事
絶风やふれかぶれ		从"まわりの"、「後"成"まわり」、複数差"理点	自身周围的敌人呼变为1 自己伊莱半
★ 「、液化管		从机理技能展開軍字会	梅语层内的每人主部等引到身边并到加混剂状态
3匹っきゃあ破		基础注 到99里	正面3方向的敌人郑死.
4.3. 30	5	从 " ト カタマッタ弾" 重生	自还前方发射直线气弹攻击。
育化が前后弾	A	等级达具19级	向背后两方向发射气弹 進加原移效果
常逸 ロゲジャ	A	从初级技能师师里学会	向正爾方皮針頁线管通攻击
十文字やる气な、弾	В	等链点到20最	向前后左右左射4方向气弹 迎加无气力效量。
+文字44 神	A	从 十文学とも年 。 健 施士	HERE THE PROPERTY OF THE PERSON NAMED IN THE P
構电波	8	等級达到10個	第50年的地方,10年前在人間度还有其他收入也会受到详明的官 ,
1 4 h	٨	从中经在更新影響学会	对部局的每人进一吹飞双击 被吹飞的被人如果情到后面的敌人得吹飞奔是 鱼传导下去
ハ方向ケグ - 弾	В	从中築技能與專業学会	以具身为中心向周围8个方向安静气弹。打中的敌人越多威力越高。
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	В	等级达到22是	对房间内的全部单人进行攻击
A - 中古闪光	9	从上级技能和專業學者	对我间内的全部巨人进行攻击。
大物通上上 也	-8	从中國移電新學堂学会	何以斯为发射更美容/格的大冲五道
大賞通貨足炮	۲.	从"大食油》》 一、他" 領生	自正前方发射宽度有3根的太平南流 · 直加纯足效量。
刷た別連サゲモ 増	8	从初續程能師學學字在	段明尼港方向安慰商品年俸 追加非禮效果
育品 対	В	从"商后贯通力扩大不能" 温生	胸幕后两方向发射贯通气弹。
別頭トンー・ケロス	8	S NAME OF BUILDING	后常是左右4天向发射管通气弹
製造組織タアロー	8	从 資地でのアロード原生	科正等方型計算過气钟 造加降联效果。
7万向 73.1律	В		以皇身为中心和周期6个方向发射气体 建加糖啶盐基
4 4,2117 4	C	从"ルールサイクロン" 福生	对伤用内全部拿人进行攻击 自加夫明效果。
4-27 1 风饱	C	林 も 小甲島内市 道生	对两间内全部放人进行政告 造加到印效果
質過イクノフクロス	C		白爾尼左右4方角張射黃連气弹 追加惧似效果。
みる前領連トト・	{		以自身为中心向周围8个方向说材资值气弹



西林最多带3个同伴同行(包括剧情NPC),要让 别的加入业绩使一个目的脱离。同伴在迷宫中被打倒 了,在以后属陷中还可再次加入,他们会落机是现在看 场或者迷宫中,与之对话便可让他们再次加入。

| 加御文: (が((ウィン) | ・

加尔文是一名海盗,为寻找财宝加入了西林的队伍,在第一个村的酒场可以遇到他,主要使用武器进行近身攻击,有时候也会投掷朗姆酒使敌人混乱或慌张。加尔文的攻击欲望非常强烈,发现敌人后常常会紧追不舍。由此会远离西林、易陷入危险。另外此人是个超级路窥,常常在上楼梯后发现他已不见踪影。



●: 第古昭神書(ボーガマムル)●

完成"梦之的",道"迷宫后,他便能成为同样。与以往作品中一样,他的成长是通过真具来完成,给他要求的特定道具才能让他升级,最高100级,而升到100级后他会留下"炒中的"力"然后回到未来去("炒中的小刀"只有通过这种方法获得。)。要找到他的意必须再次完成"梦之的小道"选宫,而他的等级也会还原为1,再次培育到100级的话还会留下"炒中的,刀"然后回去,以此重复。

97

非額 (ヨリイ)

乘坐滑翔伞旅行的金发少女、本打算前往得克萨斯的她因为迷失方向,来到了卡西丹岛上。冒險达到一定次数后、从メンチキ村出发时会触发制機遇到她。手拿双枪的蟾能够进行远距离攻击。 欠2回攻击、每击固定伤害。点,等级提升后攻击力和攻击回数都会提升,最高级LV10时固定伤害。6、攻击回数4次、射程6格、非常暴力、不过要注意河重系(ひまカッハ)敌人是她天敌,因为河重系会反射远程伤害。另外在夜晚米和能力大打折扣,需要好好保护。

● 編字正兄弟 ●

. 兄弟分别见。郎、次郎 三郎、颜色不同,要让它们加入禽触发事件。迷宫中首先会遇到一郎,它向西林索要"药草",给他后,在之后就会触发救助三郎的事件,它被3个怪物包围,很简单地

帮它稳定后、一兄弟团聚。之后再次遇到它们就有可能让它们成为同样。 三兄弟每次只能加入一个,攻击方式一样、会模仿西林的动作采一反方向攻击,西林投掷通具它们也会向反方向投掷相同通具(投掷金、钱固定为10元),不过具备复通腐性,无法向收。

女理典(エドナ) 💮 🖜

持有神秘力量的咒术师り女、加入方法为: 与ラケタタ村的村长对话后、回到ボロンガ村的在酒场中会听到关于艾德娜的情报。此时再前往村子左边的海道就会遇到从大贝壳中走出的艾德娜。让她加入便可。艾德娜由天没有攻击力。只可会为西林附加各种辅助效果、与之对话便可),每一层可附加一次,效果包括攻击力提升、效果持续当前层)、防御力提升(效果持续当前层)、建度加倍(效果持续一定回合),到了驳脱艾德娜会用光之失攻击敌人、没有欠败限制。是少有的能在夜晚帮大党的同伴。另外带着她到"ラーフェリエール遗迹"15年会有1特殊即精发生,死去的多人的灵魂来祝艾德娜生日快乐。

重整王子

游戏 开始便会在酒场门口遇到他,不过他一句话也不说,爆机后再次来到猴子村时,在右下方平台可以看到一个香蕉皮,选择踩上去后会掉到大树下,从而发现隐藏的前往香蕉王国的迷宫人口,此时香蕉王子会突然出现,并认定西林是拯救香蕉王国的勇者

(他们为了寻找拯救于国的勇者而在各地 布置香蕉皮,踩中的人就是被命运选择的 人),正说着一只猴子从上面摔下来,口里 大骂是哪个无良人士扔的香蕉皮,然后忿忿 走掉。众人顿时无语。答应香蕉王子请求后 他便会加入为同伴,然后要一起挑战香蕉王 国的迷宫,通过后香蕉王子便会成为宫由同 伴,以后在酒场或者迷宫中遇到他与之对话 便可随时让他加入。



多温至子的特致

香蕉王子能力非常特殊,有些类似(沙 度晚城)中的小狗思夫,通过特技来攻击敌 人,当受到敌人的特技攻击时会立列使领悟这 个特技,此外将特定道具向他投掷也会领悟各 种特技(这些道具的解说中海香蕉标志),关 于特技可以参看下表。香蕉王子最多领悟8个 特技,由天4个,晚上4个,超过数目时,新领 悟的特技出现在最下方,而最上万的那个会忘 记,当然抗家也可以手动调整特技顺序(与之 对话),也可没定哪个特技不要忘记,或者直 接删除哪个转技。香蕉王子使用特技时是一回 合内顺序发动全部特技,类似于(口袋妖怪象 险队》中的技能连接,所以玩家可以设定好顺 序以便打出最有效的连续攻击。

善無王子没有中的概念,也无等级概念,受到攻击时品质会慢慢下降,反应在颜色上是由黄变黑,受到4次伤害由黄变暗黄,受到8次伤害由暗黄变黑,受到12次伤害便会被打倒。品质下降后不能自然回复,只能通过香蕉或者香蕉皮来回复,将香蕉或者香蕉皮向他投掷便可使其全回复(窮烂香蕉也可)。由于属于香蕉体质,所以像龙吐火、爆炸、岩浆、战车炮击等具备火属性伤害的攻击能够让其即死(变成烧香蕉),为了避免这个死穴,一定要其尽早领悟冰冻状态的特技。27イスパナナ对其投掷,该道具可由迷宫中性机器等的零色的香蕉怪腦机变品。)。

香蕉品的技术

香蕉玉子	特技	
名称	機構方號	秋 鄉
四皇 九	通知 而基 光切車 一、基 印一車	医放射线线内部的100点。
双面为下上回槽	道司 1 年 東 、 「 章 無水 粉茶	多着白身。及从柳树样的咬出力。 <u>红西林的效果是医复力量值</u>
液紅蜘蛛	強兵 単版ませの記載	新除各异以及用使用体的准认状态。
報用の意味	通用 無限よけの接続	解除科科 1.及原始的 9.6 维斯登岛
全状态异常因复	進長 与药水差值	鮮物觀界以及腐殖所得的所有其意状态
% वह	通风 / 养物 4。	进行直接攻击 有一定几束使助人进入性保护态
吹き飞ばし攻击	選集 ふきとぶ の枝	进行直接攻击 有一定几率使给人收飞。
→ 版 改出	通机 交務 利	进行当体攻击 有一定几乎使胜人进入空操状态
彩绘、攻击	連貫 移場 の礼	进行宣接攻击 有一定几单世歌人进入郭靖联动。
测块收集	月稿 1 to f A A	进行支援攻击 有一定几率使敌人进入畸胎状态
からしばり攻击	一連具 しざれ刀	进行重换攻击 有一定几单使着人进入定身状态
1 多 收售	通民 双 领场	进 黄嘌呤虫 有 沒 事件放入进入失明状态
射印攻击	祖共 刘母师	进行基款攻击 有 定几率受象人进入到印状态。
湖机攻击	通用 見作 李祥	进行重接攻击 有一定几单使敌人进入提批状态
改曲力下げ改造	選長 サミテの例	进行宣接攻击 有一定几年特任收入攻伍力。
次 1 日 0 天	適用 吹きてき - 矢	对直接10格内扩放人发彩吹飞之矢
冷えび人状态化	強長 アイエルナナ	理受應及攻击和火焰攻击时不全線死(不全变换美量)、也不全受伤害。
7件1文	粒人 ヤ	成連接近朝方的歌人进行身体冲槽 伤害值较低、敌人会被吹飞
则总长特攻	献人 副总長ヤンピー	迅速提近明方的敌人进行身体冲撞 协言保收大 敌人会被收飞。
思长特议	数人 受快者	迅速接近略方的敌人进行身体冲撞 伤害值很高 敌人会被吹飞
尼退攻击	取入 コガタケーナーリカザン 49	牧虫牧人后自己会后进 参。
馬匹段街	超人 カタナ ト ダイトへ 4	THE RESIDENCE OF THE PARTY AND A SECOND
電政会	取人 ブオーリー (室色)	等有攻迫 自房间内全部敌人15点抗胃
改造运程	54 / 4 6 F W	发动后 剩下一初合之前都不会再受伤害
2 する役石	放人 デブータ	246克蘭的投石收去 伤害20点,
4 マス役石	粉人 ギア チェ	4格范围的报石政击 传售20点
8マス絵石	放人 ディートー	
ログス投石	放人 ヲチョ	10牌高周的投石攻击
ちかっため	参人 アイアノヘート	育力一詞合 下回会科拉普力攻击。
11组	なん ニト	发动后受到攻击时会反击雷电攻击 40点伤害
正面末:本名	駅人 くサキング	45.000,000 SDAQU,000
#I B9 1 4 2	散人 イナン 57	使自己明细的敌人进入失明状态
部門スミムき	数人 イクエントラー イカきイギー	使房间内的敌人进入失明状态。
正面條款	超人 ヤイス え ・ケイズ	使自己獨唱的教人进入混乱状态
部間住職 p=A x-y	盤人 デンナマゲイズの極度改造	使房间内的敌人进入混乱状态。
	佐人 と テヒル	使房间内的敌人进入性极状态
事業投げ	数人。およう大概	问页方数人投挥者率 距周10倍。
足が取役で	数人 ≯11 大松	向爾方證人投榜混乱章 距离10格。
存成士の神栓。『 を禁役 』	歌人 みだれ大概	向前方载人投掷狂战士之种 距离10格。
初级真法	強人 吊荒 仲 数』 《本事体本	向前方数人投掷杂草 伤害2点 正衡TO帖
中级度去	取人、ガラ医道士 独士 おと中本書書も	角質方型射物學周注學 数單包括吹飞 转足等。
1袋屋法	数人が下中液度過去	自動力发射中經費金融 对导管技術机等
量上级用去	数人 ガラ上武蔵道士 放入 ガー号後報道士	角勢方澤射上與實法線 數果包括定身 不求 条代 對印 亚坡士等。
4 子 多 格 九 由 下 次 通 至	教人 タイポーク オ	中東市炭粉では富古森 かまできず 本語・3 部分す
The second second	The second secon	特の物質人を作り物化学の多い変色のまた。 第一名

名章	機能方能	汝果
カホホ投す	放人 タイザーウホネ	等身边改入投埠到其伦敦人身上或者陷阱上,范围10倍。
ウホーン投す	放人 タイガーウホーン	将身边的人指揮到其他敌人爵士或者与琳上 范围15将
フロブラミ寄せ	数人 ファーラビ キラーラビ、アレッドモビ	模证且内的放人和西科曼引载一起来 然后对其中一个敌人攻击 植特拉只有在 香蕉至于远周西林一般距离后才会使用。
状态异常吸收	数人 すいだすがり、ひもこむがり	順称自己氏面角色的异常状态 提升自己攻击力并回来唯
小攻击力下。"	数人 毎年アリ	养蛋白己定面取入的皮击力 幅度小。
浄収面カ下・	破人 鬼サツリ	降信自己还要收入的攻击力 福度中
特大攻击力下了	歌人 謝電イッリ	特任自己正確意人的攻击力 程度大。
福福 *	旅人 ヤ オウ	从效,身上提出指
武器弹士	放人 モアイ	从能人身上得出武器
5克·50-00 ×	放人 サツザン	从除人身上弹出板轮

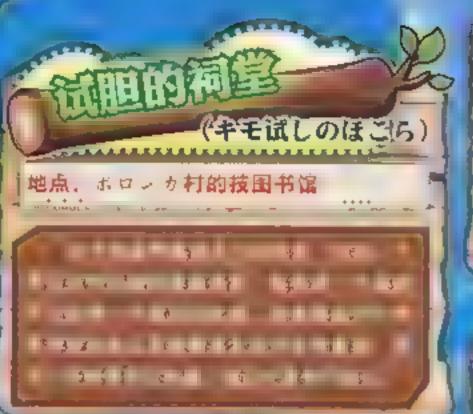
うにはまままでは、主義迷宮

主线有权选多为现居。由于中意会经过5个村子。可体最地市从 多。所以谁俊当然是最简单的 故事讲述的是西赫和科帕兼船遗居风 良师需求到卡西开岛。酸朱后被岛上居民当做魔物使香墨烧死在广场 上,幸中乃女神景(力ミナ)阻止了众人,亦神秘的豹头神官出现。 答应放过西林,不过最许是找到传说中的"韵之眼",亦且神官还将 神奈作为人质矣押起来。游戏自此正式开始。当西林经历重直艰险在 复这中找到新之照时。神官和神奈部 赵出现并夺走了的之眼。原来 "们根本就是兄妹,串通好借助西林之手来求到这样东西,以便获得。 (針印的力量。多格种豪并不愿意。但天头物过自己哥哥 索到豹之 B.扩辅售制算在每月代夜与绿妹宪政合体仪式,以此获得完全的力· 量,成为新神,并否称最终跟此下价的野心。将神官打倒,旋神染也 世 这就是游戏的主线影情。凉报中含理来 医\$POSS 数是水平与种类的对点,她的HP为401,具备倍速汗 **1回攻击,放自"巨复异常状态、绝验、杏蕉投以及投掷金钱都无 、 「多利用計、收入紙、需用磁等進具,如果回复進具定足的者。 支票有后收也没有效。与外土场BOSS做是在最终居与种官原用对决。。 九部HP : 518、、公公吸入镜-(每次4个)-产也就自己回复异意状 支,投物食钱**日数给耳顶上伤害,不过他的速度为钱及,筛酒林为 各連、相当**草林/エザ・**ラク放/デカー文、因此也并不是浪难。可 以行 下足・歩、杏黄皮、傷分杖、横张(ゾワゾワ)杖・礼、封印 **技、身代牧等道具对其都有效,好好利用就行。如果不小心被他名唤** 立八疊粉,要读先子集合吸收异常状态的とりこむソウ

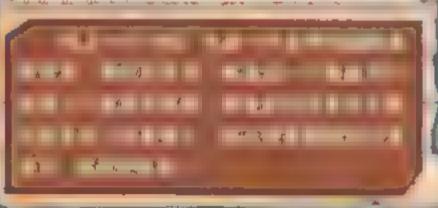
手模立后推放就会迎来追求面面。西林与众人依依告别。结果在 少理上等。 天一夜也没有船来,只好自己做了一个小船。结果开战 告没多远较被暴宣来了。 中间45世族最高上层下来。而此时岛王战 程下序等新的适应。

1

5.6



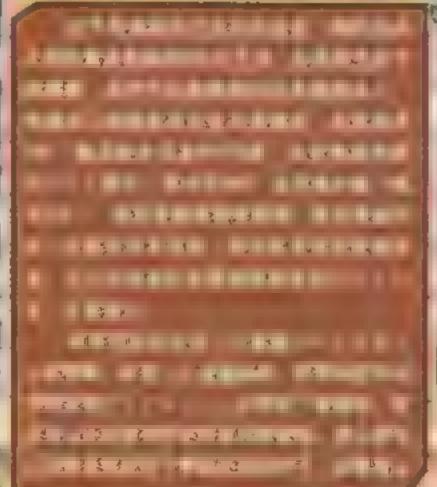






地点:主线迷宫36F之后继续前进

继承	: 消息	自報	發起液	 خوالا

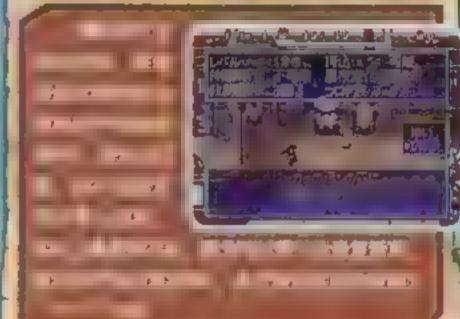






地点: ホロンカ村的技图书馆

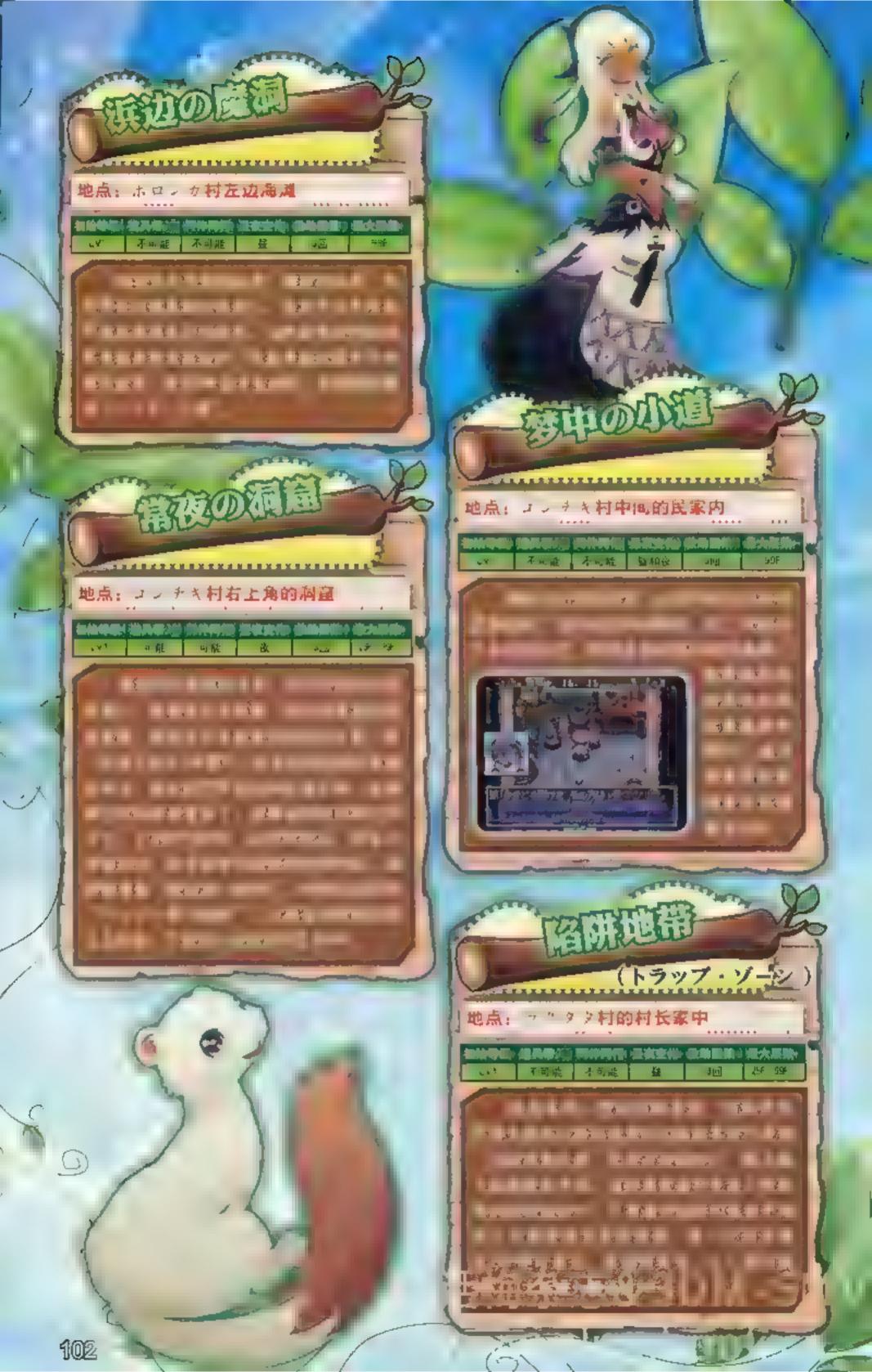
or other Designation of the last			_	
		保育実施		Makillin.
1.5		母 1. 强		391

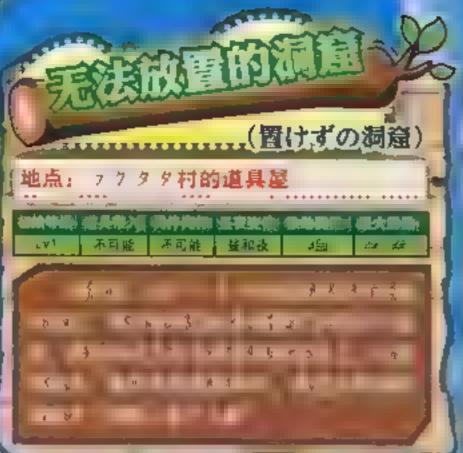




地点: ホロノカ村曽美押神奈的洞窟

	,		n	h	×	
Book Brooks		1000			ş /	x
4 8 4 5	-			ä		
			\$		2 0	<i>y</i>











武器				另外机,直接电路内部设置。
三览				
名称	表底	李 森	PS	東學
ヤール構成	2 5	0 - 99	5 35	最低级的木桶双端 无特殊能力 联会对着高级时会追加着力攻击的印。
連の 万系	4~ 8	10 99	4 35	比木碟項好的網刀爭承繼 无特殊能力 成长到最高级时会追加防锈的印
カタナ家	6 22	10 99	4 35	液人量量用的刀 无特殊能力 成长到最高级会追加勒锡的印。
傳向勞惠	8 20	10 99	3 35	由善牙制作的武器 天特殊能力 成长后会追加防锈的印
どうたねと葉	10 - 23	10 - 99	5 35	天下名刀扇太贯 无特殊能力,或长到最高级能获得强度+3的印。
陽石の刃栗	12 - 25	t0 99	4 35	由學看材料創作而成的武器 无特殊能力 成长后能获得4P+10的印 最高级还能退回防锈的印。
朱曜石の刃裏	14 27	1099	3 35	由红色的集队石为材料制作而成的景型 "一项家儿,代本企业或者的"+10kgt 、 也。" 築「鉄「射火球
カブラの万系	18 - 30	10 - 99	2 35	基本攻击力高 无特殊能力 成立组织 电极的 医阿防约的河
风震鉄の領察	29 35	10 99	35 35	基本攻击力暴 无举致能力 初始状态数视有最大数目的印 恶优美的合成主材料。
			***	******************************

40	Fig. 12	- 		全果
** * #				基本なる力品 主を成成力 みなび (成準有量大断日から) サリチェカを扱いなおご知 99 999 999元, 城将"大限到サブラ"程化到99的状态后 在途宮中追到"武務留造营业"財交 治異智造
** * K	3 Ç	25 99	8 35	可以挖墙的铁璃。要注意如果使用过多很容易接环,或长后会追加使敌人失明的印。
ボローオト 7票	5 12	25 99	8 35	可以 次挖弄拖墙的铁锅 使用过多客募损坏。或长后会追加便敢人失用的印。
かト カー下原	7 14	25 39	3 35	帐控墙的高级铁镇 永远不会提择,就长后会追加使敌人失期的印。
必中小刀革	1 5	25 99	10 35	直接攻击100%命中,原长对着其型后还会追加会心一击的印。
1 1 1 5 万 万 万	2 9	25 99	3 35	妖刀村正 能攻击东西3方向的敌人。成长到最高级还会追加HP+20的印
政神の蒼原	5-10	10 95	3 6	異尔维打出会心一击 成长后会心凡享会有所提升 此外也会慢慢追加HT+5以及定身效果的印。
使 舍 刀糸	30 37	30 99	0 35	每次攻击命中后强度都会下降1,所以叫用完就扔的刀。
元 3刃裏	3 9	25 99		攻击海空后创身会发光、下次必定发动会心一击、现长后还会追加40+5和遭乱的印、
★ 7 米 7 版			8 35	乾等確坏陷阱的木橋 如果使用过多容易损坏,成长后会退加混乱的印。
Er 1	7 13	25 95	7 35	能够破坏陷阱的高级键 永远不会损坏,成长后会追加激乱的郑。
イ 票 しすんだ金の制具	2-6	4 00	6 35	ABARRANA TARA ARRESTANDA ARRESTA
REMOTE THE	9 16	25 95		由負金打造出来的制 不会生绩 成长数量高级还会追加定身的印。 在1800年的中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央中央
170	, ,			在IP全灣状态树复糖向前方映出火球 射擊无限 火球伤害值为"武器LVX 2+6",张璐成长后还 全战加47+10 客力攻击 增发特效等多个场。
混乱の事業系	6 12	25 99	5 35	政资制有一定几率便被人混乱,或长后混乱几率会有所提升。到最高级还会追加妨碍的印。
どれ刀薬	3 9	25 99	3 6	政告时有一定几单使款人定身,成长后定身几率会有所提升 - 對最高级还会追加防铁的印。
510-16-R	5	25 99	5 15	攻击时有一定几辈使敌人射印,度长后封印几章会有所提升,刺最高级还会追加防锈的印。
おおしがっかう様	2 8	25 99	3 6	放击的将一定几年使放入暗眼 或长后爆散几年会有所提升 则最高级近会追加场铁的印。
肉 埃格布	4 9	45 99	5 15	攻击河有一定几率便敌人失明,城长后失明几率会有所提升 倒最高级还会退加防锈的印。
四月刀集	7 13	25 95	5 35	时婚友系能人能造成更大伤害 成长到最高级还会追加勒铁的印
AP 26	4 =11	25 99	1 5 35	利水病系数人能造成更大伤害 成长背景高级还会追加热铁的印
空中刀爪	2~10	25 99	3 35	对洋湖系数人就造成使大伤害 成长到着高级还会退加筋铁的印。
11年 系	5 .	25 35	5 35	对一目从放人能造成更大伤害,疾长到最高级还会迅加初绕的印
トレイン研門家	6 11	25 25	5 35	河唯筑系收人能造成更大伤害。成长到最高提还会追加防锈的印。
トカゲ新りの刃爪	10~15	<i>(5</i> 99	3 14	· 少学》是人意为信息。如此也需要是不会可 (management)
カモナの創業	25 40	25 95	10-35	应出时有一定几率降低款人效应力。成长后几率会有所提升。将相高级还会追加防锈的印。
-ゲッの刀系	9-16	25 95	6 35	就提高打死敌人后排清金钱的几年,此外购买穿透时能打八折 成长后还能追加提升HP的印

間一段の		9/		ಾಲ್ಡ್ಯೋಲ್ಡ್ಯ್ಯೋಲ್ಡ್
マン・抽水	Name and Address of the Owner, where the Person of the Owner, where the Person of the Owner, where the Person of the Owner, where the Owner, which the Owner, where the Owner, which is the Owner, whi	29 b		即例材料做的是 无特殊能力,成长后会追加时45和满面皮消耗速度或错的印。
NH MA	4 B (99 4		比爾树脂新好的铜器 无特殊能力。成长后会追加·P+5和斯铁的印
技术展集	6 20 10	99 3	27 3	比爾哥曼好的模職 光特殊能力、成长医金滋加·Pr+10的印。
ばん族の唐系	0 22 0	99 4	z1 (忘核的層 天特殊能力,成长后会追加HP+\$和防锁的印
株の馬県	10 23 10	99 4	27 (等之后 无转换能力,成长后全进加4+10和信度+3的印。
関石の無果	12~25	99 5	7" (由蘇石材料制作而成的縣 无特殊能力 成长居会追加卡+10和斯特的印 最高级还具备防盗效果
東朝石三南県	14 27 17	99 4		的红色的美丽在为时科制作严格的语言,天物有能力。或引起会示别P+10的印:最高级于我最快率 1988年—1988年
反應鉄の角筋	15-30	99 .	4.7 j	图特殊智慧、關係知性主题的 医外种原内 斯维尔纳用 碳氢钠用皮溶合于加强操作用
雄農风道の層系	25~40 10	99 2	2 22	基本防御力高。无特殊能力 - 初始状态就拥有最大数目的印,是优秀的合成主材料
ハラモナの簡単	2-10 5	95 .	4]	PP 电影響
海、福本	12 28 15	99 7	27	基本防葬力投票。但会旅快展随度消耗速度,或识别是高综合运车不动和防含铁罐盗的印。
トカゲの商系	10-19 1	99	17 1	能使龙系吐火伤害半城的盾 成长到最高级会追加反击效果的印
	3 12 15	99 5	27	從有受到的一部分伤害反击或領人的后,底长到福昌县会追加伤害转经验值的印。
見切りの展系	2-10	99 .	47 1	能提升回避力的看 成长后回避几率会进一步拨升,并会追加防锈的印。
使っ食この低系	30 37 15	99 1	2 27 ;	每次受到攻击强度都会下降1点、所以叫用突破扔的施
爆发閥の居系		99 4	27 1	新手權有事性有主義不為 医外侧侧皮缝附与下下的特别的含铁板造的印
				由責金制作而成的層 具备防锈效果 埃长到最高坡时会追加满程度回复的印。
动かずの情系				不动之態 受到吹飞攻击或者舞中高飞陷阱都不会发生移动 埃长到最高级时会迫加反击的印。
ガダイズな農庫		99 4		转使催眠攻击无效的酷。成长鲜着喜歌时会追加回避至提升的印。
型機の廃棄	711	99 5		能特致人與法弹效果直接移化为10点IP的客的縣 廣长后伤害僅会降低 對最高級財会追加HP+10 和强度+3的印
				使其歷度不滿的無 但是大满器度固定为4,成长后会应加防铁和伤害转给验值的印。
		99 3	4	的使受到不平高,多分转点不均差值,这大公共为100mm+1600 计,最后级时间分,加强增生3000 计。
じん かり 東京	4 10 1	5 99 5	Z* (受到某人攻击时有一定几季回复清聚度 埃长后金退加防锈的印。
支 洗 梅布	6 13	99 4		受到攻击时有一定几率将伤害转移给身边的其他人、成长后发动几率提升,最高级会追加反击和 不动 Y D
提前の電系	5 1Z 11	99 4	27	能防止身上有品被盗的第一成长到福高级时会运运师发牛减的印。
宝压 海车		99 .		的行士母上首领据至不特 版一部最后级产会《工理专业发生》
1000年と な	7 14 1	99 3	27 1	特學計算上清算被領土的第三成分制置政策社会追加因為重視升的因
17次 為事	4 8 1	99 2	21 1	伊格森縣 医唯一人 片外见文作句 BF 15(97) 建设力平平县 台友
マイ 城市	70 40 11	99 1	1 77	医教育生活体 电影响电流 "我们是这个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一

149 14

47 -475			
名歌	实价	異情	效果
連股の腕轮	2000	100	射箭 投掷道具等具备贯通效果 射程元徵。(注意要打得查的时候不要是备连院轮。)
*** 1 1 1 回転給	2000	700	PRODUCT OF STATE
を設ての複蛇	2000	700	射馬 经网络具等无法命中敌人
を見乱。 / 複数	3000	JA0	KNA NAME O
光 よけの変数	3000	950	粉止身上道具被退汽
頭底エア 放砲	3000	7450	防止頻率する
専済 つ監修	3000	050	机上力量压的下列
» 保持:無稅	1000	960	初止多种能力的下降 包括等级、力量多大值 满曼皮曼大强 IP最大值
ロナの庭範	3000	350	AND AND A SECURITY OF THE PARTY.
補偿 張纶	13000	650	敌人的攻击有一定几乎更为强性 击(会心一击
唯地呼(一) 航轮	3000	1050	ALCO ALCO ALCO ALCO ALCO ALCO ALCO ALCO
る 回量の資齢	5000	750	在快快的国皇退金 其在堂的洞界加快
東ゲモの腕轮	50000	750	能在水路中行走 舞台章行走职植物容易整打造 普通容易查坏。
整排 生 接股	5000	750	能在增量中移动。在增量中联回台减少10点时
重進の服総	5000	750	MENDEMADARINA DESPRESA DESPRESA DESPRESA DE COMPANION DE
高飞 時轮	5000	750	CHARLEST AND A CHARLE
構御の腕蛇	5000	1750	torrespond to a second
4 TERMINE	5000	750	Particular and the second seco
直具螺類の旋栓	5000	750	28/9/E. 15.736/E79/B/G/B/S/S B
付え」 「施物	10000	3500	NAME OF THE PARTY
あたせの概念	0000	3500	Military Transfermanting
"鉴定师 悔稅	30000	0500	
- 現代に発化	20000	0500	在项的上显示敌人 国间 MPG以及植体的位置
★ → 計 順級	30000	0600	脱物验检验特许证量 秋人越上和华会中场
ブルト 他下院蛇	30000	050P	直接设面很峻的胜人能造成大伤害 (基本伤害值25点 伏器有特攻效果时伤胃更多。)

/李物== 13:		
The second second second	 · 所以在以前作品中最高多的論別報告之是4階出卷聯查元爾頓化的型	75
A- 1974 Market 1/2		
2	AND REAL PROPERTY OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 1 AND THE PERSON N	

位型 一块			
名除	高铁	套协	党 商
* あかりの価格	00	25	可靠海滨联接到的全部状况
× 49 90	500	75	新除一个消费的语光能似印状态 使几字解除身上全部逼其《整内通具除外》的语光能制印状态
近別 機制	300	05	沙別一个道具 使几军识别身上全部造员(整内海具除外)。
天の恵みの推物	500	74,	将所选择的武器强度被称"直"但几周提升3点。此外可能被武器的追究或制印状态
地の意みの音物	500	175	将场遇得的准备室槽升 直 他几事情升2点 处外可解除着的诅咒或付印状态
1 5 股份	500	1 715	使用与给武器或系统金 增加防锈的印 防止强度下海
港礼 卷钩	1000	350	使情境内的数人全体进入者乱状で
र×र श्रीकी	1000	150	使推阅内的放大全体进入等联状态 最大能来忘》创建行动
直空折りの推物	000	350	给房间内的数人全体30点左右的伤害
全災の整物	J000	050	使病域内的敌人全党 都无法获得特益值
プラグラの開始	800	260	使有身间部 侧的放人进入性张状态 发击向后
7.84 <登物	600	280	
「日本人的の資物」	1000	350	陷入剧场时使用或等地被减级获得各种好的效果 包括呼回复 力量回复 满脸眉回复 解除逃觉 解除环境状态 直接使得全铁等 被敌人包围对运行等敌人定备
光領大 遊詢	500	24,	使去的容量增大一格
- 与药叶聚物	800	780	
至城 瘦物	3000	640	有核子用反效果 的现在分上启动在程度上不会变到转物的直接攻击 特殊攻击除力 与以往不同的是 从推销上转 开起再次走上去看物就会消失
股級 推動	100	35	使用后食从这签装出 图到村子 聚紫身上的南鼻后含铁
自报 差别	5000	75%	可以书写成其他的整管(必须是做经使用过的)。然后发挥效用
でおと 推動	10	3	推打海的养物 岭过一定铁路会界于区里正常(放入臺中无效)。
十十 格特	500	1.75	使用后可将指定的道具主为责机 包括受进飞和封印的的道具
まな の御物	800	280	无口的疫物 使用后读技术能吃草 请李牧和吃食物
植大生 巻節	800	260	Want of Class And Prints
選集を大変製	000	350	以本族等有效的以及及 表示一個
机物织剂 推功	000	350	在房业中使用的运会使证据问点都是有大怪物局的 西州流居已有大学牧房间前会得西林拉入其中 下层必定会再次 图示图 医前端缝
サナの終物	800	280	使用局会使误误的短期种着大大增加
建于 推物	3000	05	使用后会忘记译是已经有用的笔图
水がか 整物	500	280	使用后会促改程的水干潤 从两可在水道中行迹
大字 簽地	200	70	対イカキング系修物投稿返司后得到 金后清雅度巴黄40点
සුරර ගමුණු	10020	1500	根準的事物 对特特德特系读革修物不会在以后的實驗中出现 再次根据其指传统时前一个特会选原
ひきよせの要物	800	580	带有河洋时 有网络美王身边 无网络时 转通具监修物引至身边。
- 根 出 の巻物	500	75	使用医可格指定医中的温其全等录出 通常打碎查
オーラ消しの極地	1000	350	SHAME S AND AND WAS SHOOT WAS
昼夜・卷物	000	250	使用后能立利切换查表 在大经常房房使用的透可以全支管物
タグの密物	500	75	标签的参考 可对一个武器或所作上标签
ノカル 紙切れ	0	3	存紙片 後花柱ギャドン系数人等走長 41元数 転金部 y 5 元位 5英華
紹介板	0	3	进入高级南原必须的退其 使用 次后。也代表领
校回复の要物	1000	250	使用后龍回复全部特技が使用次数

_	4	英价	果快	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
3	章章	10	3	没有任何效果的杂草。	
5	5草	50	57	回复呼25点。伊莱德时使用增加量大值1点	
Ŗ	胡草	100	35	回复中100点 甲溴值时使用增加量大值2点。	
	やし草	200	70	回复時200点 伊漢值針使兩地加羅大值3点	
10	か事	500	175	增加增最大值4点。	
19	打张の車	300	105	增加满性重要大值10点。	
1	「抽小の草	300	105	减少清速度最大值10点	
	Anex	2000	700	等级提升1级	
3	便の神	5000	1750	等级接升3级	
7	幸の神	2000	700	等级下降3级。	
Æ	外のなど	5000	1750	等级资为1级。	
t	第 草	100	35	回复力量到最大低	
ŝ	か の草	500	175	回复力量值1点、力量渠值时使用增加最大值1点。	
	17 享重	300	105	一定回会内里循環状态。	b
1	机亚	300	105	一定組合內星混乱状态。	
Đ.	手板	500	175	一定何合内皇帝岷状态。	
삒	あ忘れの草	2000	700	设别了的语具名称会全部忘记。向敌人投掷的话是造成无气力状态	
P2	E-JEGAJIK	100	35	泰科到该层的其他房间。	- 6
100	がすり事	300	106	能看见该是建實中的所有陷阱。	
	ラゴン車	500	179	使用后向侧方吐出火焰攻击敌人、投掷后也有相风效果。	- 1
,	ローアップ草	300	106	一定回合内攻击力投升。	
7	治 唯	2000	700	一定包合内里无敌状态	
	は古の草	1000	350	被打倒后会自动复活一次 直接使用无效 带在身上便可 放入要中也无效	
Æ	2.氏の枠	300	105	一定包含内将武器和斯的项长效果提升4倍	
E	つぶし草	300	105	一定因合内是失明状态。	
4	かりなおし継	1500	625	被打倒后会自动复活一次,可以选择照付还是继续调除 放入资中也有效。	- 1
£	E株士の神	500	175	一定国合内是狂战士状态。自动攻击是近的人。	
1	李大起草	2000	700	使用引导上所有通具要为由光柱不吸射的对於 物理的法律放大进入轻的状态	

名線	美槍	果拚	国力	東県
* 矢	0		2	量苦通的木័ 成为轻低
技术先	30	0	7	成力较高的铁商
額の矢	50	17	3	與备徵通效限的報銷 射程无限 威力介于本品和铁路之间
会儿 7英	40	4	4	偶年前打出会心一出的新
粤 灰	50	Z†	2	能使人中毒的 斯
吹きをはしゃ矢	70	24	3	#中放人有一定几率侵放人吹 モ
必申の矢	80	28	3	DOTE SAN BEEN MARKETON
といか。実	90	3	B	推荐的关系。 2001年版系统的产品的比较级
生气中灰	100	35	2	能够将严生的伤害转化为伊亲回盟
46.05	70	74	3	命中敌人后有一定几率产生定身效果 只有在与一七1. 对决时才有机会获得该销
石	20	7	12	石头可以越过墙壁投撑。 投煙范围为所方3档 伤害闭定为12点(祝福后15点)。
キャ やい石	40	14	20	社會通石头高级 投现至部为前方3格(有何向追踪判定)。伤害因定20点(祝福后25点
爆弹石	80	28	30	投場后会产生增炸效果的石头。投掷范围为前方3档

食物		
名称	天計 宴會	放展
当 ++	50	具音集 回复满泉境知会 高泉泉处于满山市北南城南·唐上歌馆
黄色 ++	t00 s5	其各域 回复语程度和点 海滩量处于海蜇的使用投资4点上现值
完勢ペナナ	200 70	熱香蕉 回复调整度 20点 满腹壁处于流值时使用提高5点上限值
5 " ++	30 D	原对务商 回复调动专项点 伊莱少斯 并且就4种经文状态中的一种 混乱 睡眠 失期 力量 3
提生パナナ	150 52	烧香草 面复满腹皮的点 冠复呼40点 清原度处于满值时使用提高4点上限值。
+ 9 9 + +	300 05	环点力香蕉 回复减速避绝点 扁腹灌处于海循路使用提高2点上操值 并追加以下2种好的异常状态中。
		的一种 伊全国英 为量实置1点 识别当前层所有道具 当前层不需 当前层态足 当前层满腹座消耗
		连星延慢 当新生力量直不会下降
ナチの皮	15 5	吃完香蕉后留下的香蕉点 故意在地上让敌人是中后全使敌人陷入滑倒状态 投掷财无效。
ダイエットバナナ	500 175	減肥香膏 清雅度全衛度 最大清燥度下降"き
712 =++	200 70	水溶香素 回車消費産30点 造入はできれる XB(政治大党。
- V 11	500 175	传统的运动 图复基度每50点 是是是处于美俚的使用投票3点上率值

名称 基本要债 基本实价 東景 保存の歪 600 210 自由储存道具的变 道具可疑时取出,放入的香蕉不会腐烂 卷物不会打湿。 210 识别马壶 500 A S S A F W M E S TO S やりすごしの盃 600 210 可钻入营中赎退敌人。一定回合后出来,对敌人投掷的话可将敌人封入壶中、 600 210 位域出去的话会产生媒体 麦中的面具有失 亚约名字集自于Chansolt的AVG名作 + 428 被封锁的综合。 四体 かだの変 600 210 没有特殊效果的要、权当保存之量来用吧,要取迹具数把变打碎。 1000 350 換金の墨 面具放入其中能换为金钱 价钱则商店里的要价。 1000 愛化の墨 350 **在** 医生产性 医乳腺性 计 度入通具的运营转会重为"平贫"状态 黄基蜡蜂 且文法使用道具 也无法给房边具 遭受敌人政击时状态解除 1000 手封。の表 350 1000 350 割れる。墨 无法打得的责 只有在第一个村子的母爱店花毯才能打碎。 水かめ 000 350 在水边可要入水 芦后和敌人使用可减低特定敌人的攻击力 斜印爆弹系怪物的特技 还可破坏的 琳 注意对音差主于使用的适会导致他即死 1000 油壶 350 能够倒出决策。在地框上点是后能够照明 チリナの差 000 350 杨姜素放入其中能变为巧克力吞高 放入其他遗典没有效果 およの姿 600 560 **建设于这个部份通过的一直中枢接受保护的特殊**的 たとしょ笠 1600 560 Si B. B. D. A. S. W. L. TWOMIL W. S. 祝福の憲 600 560 戦の変 2500 875 放入的道具能造接进回村子的仓库。仓库满了的话道具直接掉在脚下。 施施 すいを 2500 875 没有配价图 放入的浪典会 各头 打碎壶的话会出现得下陷阱 可用来在商店编字西店股票。 背中の密 3800 1330 使用右甲虫回复 并且能解除一部分异常状态 比如回复力量值 F F 7 图 3800 1330 垄断之虚 站在店外对店里的酒具使用能够输出 无法输业 直接打碎器的话会使器型的盗贼出 规 是混乱状态 唯物 宏 3800 1330 使用的语言法与查验量相等数目绝敌人出现在西林珊瑚 直相打得去的话故人含曼混乱状态的现 3800 1330 海り出しの豊 **建图数第四图》 美鱼** 6000 2100 合成 生 能够对抗器 盾 机进行系统 **発化** 个密 -0000 5000 通典放入其中 随着结构的前进会慢慢强化 扩线和摄影增加强度 杖食情知使用次数 金钱是增加 效量 道具到这强化上限的话鉴自然破碎 10000 5000 智化, 查 退休的人耳中 医肾气体的影响变性性形式 加利和防护性促进化 化分减少使用次数 金钱总被少数量

		M.				n di
w			_	-	Vi	w
I.	200				100	¥-
	ю.				יתי	т.

本際	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
場が分りの杖	STATE OF THE PROPERTY OF THE P
一日十 ・・・ 一枝	令敌人瞬移至楼梯 并进入证券任本 无五一动 脸人受到我走上自动解除
カル エンド級	今程进入定身状态 无法行动 敌人受到联络后自动解除
動性がより慢	与敌人交换位置
吹きてじょの柱	
科训世	即印放人特殊能力
身代わりの仗	使放人业为契西林 服引其他独人攻击
特定の先の杖	特有时不会被炸艇石蚌投資风
トンネルの枝	对场是使用可破坏一直线上的增 偶向无效 对敌人使用能造成10点伤害
モびつきの状	使用应西林会向前直线突进 直到暗到障碍才停下。可越过水面 是脱损的好造具
加速点就	使放人速度提爲一个等級
仲足の杖	使放人速度下降—十等级
章せの社	使放人等毀壞高 級
不幸の被	使放人等級下降一級
ワナ消しの仗	展古碑飞过的地方陷阱全部消除,对敌人使用轨造成2点伤害
順道の被	对敌使用金髓机出现或乱 無瑕 高飞 转足等状态
ただの杖	天任何效果的杖
常光の柱	对敌人造成25点固定伤害(祝福后50点。夜晚改人1点),真法弹具备追尾效果
土壌の徴	使用后在面前造一个主块作为障碍、主块安强攻击会被破坏

札二览

名称	菜縣
静眠,扎	拉挪后便目标周围的 動敵人陷入神樂状态
全中F□ 本Ł	投鄉后使目标周围的 團敵人陷入對印状态
理乱の礼	投掷后便目标周围的一圈敌人陷入混乱状态
空振り の札	投極后便自稱周围的 關稅人雖人臺揚状态 直接攻击事变
/9/9の礼	投掷后使目标周围的 删敛人陷入性强状态 攻击反向!
影性・ドネ	投掷后便回称明明的一侧敌人所入影遍状态 无法终功
加速の札	检探后使自标周围的 圆数人陷入加速状态 建筑提升1级
特足 札	投掷后使目标周围的 壓敵人陷入钝足状态 速度降低 類
在板まの礼	投掷后使目标周围的一圈取人范入亚战士状态 。自然中位是一个9人。
(サ の利	投掷后便目标周围的 圆盒人路人发祭状态 故与刀4名
オオイカーの利	被場后使用特別組約一個於人能入大學并亦 政治力2倍÷倍度状态



N

撤跌的难接不是 般的高, 则则玩模了《西林》的 再来接触这个感觉完全不同,又找回了耶种 瓶狂后梅又欲罢不能的感觉。这 冷新加入的几个系统都很不错, 尤其是平衡性与面型好得很好 耐压度相当高。



□ 编刀经攻击 □ 编刀经攻击 □ 使刀動攻击 → 字架攻击 ※ 然系 ※ 二段鏡 方向鍵 发动魔法 □ 助作鍵 → 技能解界面

系统型单



武器及战斗技能

理有这两种武器后世下还能觉得两套战斗技 小别是联路技能和决定技能 技能的分级采用 的是技能被升级系统 被能的开密需要根据污案方 的变体的表现 医当完成特定动作的复数增加两项 也能的点例 当点数票积到一定程度后就会升级 这样就是现代的表现 医人类类形式

www.plumbook.cr

108

Select

点数的获得

東東尼子升級技能 获得的量差有調料 走完成投票 是审判责罪之第 一是收集红票 水 四是与维吉尔对话。

東列敦華之本是游戏中比較有無的系統 北京華之本義宗教子原州《神甫》 是世鄉比別 中別 分布子各集地深的场景中 東爾共乙二 北江斯接7種会出现在西和數學而分達別 世界 李包包了就会杀克鲁 贝克塔丽和悉点事 走海 東那包了就会使用于李宗特其法往天堂 贝此理 加神圣点数

四項水分布丁烯量和各个推荐 大部分在收集后等全直等获得技能点数 其他的规能收集到 銀市 建定中银币的重量共有的数 等收集制 权或会实是2000企业数 西面的流程攻略中全位 细指出每枚银币的收集地点。

在本作生 東京本型提工的有力之批采集 型工學指導人的 地质在的位置都在京家的必然 之業工 再次与常文家后通常需要按5種繼續支 该、交谈完毕后才会奖励一些点数

魔法技能

機構解及的進行 國工長龍斗得《神靈海 東京的攻击四票比較理章也管得多 唯代某事 大型等特殊更使用特定的廣注才能有效衰去 四定底法在維与這種中的作用是非常重要的 東洋的发动器更達発度法值 海道中安集通道 進水便可回复度法權。

((2) () (Right@oustron)

具有击倒效果。按方向错的一错发动。 发动后能瞬间形成超高连击。伤害也是非常大的。适合对付体型较大的怪物。另外,该魔法 发动后会在地面上形成一串冰柱。被小的杂类 碰上去都会造成持续伤害。

防御型魔法。按方向键的↓键发动。发动后但丁的用国会形成一国紫色保护军。能防御大部分散兵的攻击。并且保护军是具有攻击判定的。 杂兵碰上去都会受到伤害。适合在转动机关时或是遭到围攻时使用。

XinZar Sins do me ramery

选程攻击型魔法。按方向键的→键发动。 发动后会释放出若干个全色十字架全屏旋转束 否则攻击力较小。但是敢人避攻击后会有一定 时间的硬直。可惜此时机上前进行一连申重攻 击。该魔法吊来对付召唤巫师会非常有效。

S EVELLISE (Marry)

大范围攻击型鹿法。按方向镜的《镜发 效。发动后周围的杂兵会全部浮空且被形杀。 而大型怪物则会被击倒。且杀伤力极大。



战斗技能升级表



注能消耗灵魂数习得该等

邪恶	技能 Unholy U	pgrad	(S		
存掘	4.00	消耗損職	1整件	1開始	
Leve D	repairer And Death & Plian	500		在连接经过基础上运机两大整设品	
	Vite Tornedo	1000	L+[]	防海洲使用死神之最回放攻击	
-evel1	Lust Storm Level 2	1000	1	領集色欲之民魔王对敌人造族的语言	
	Abominatus Stam	1000	教務心	泽空后向地面猛攻斯图放兵 具有破防效果	
	V ie Cyclone	1500	<+]	事空的发动死师之籍高败攻击	
LavelZ	Fortifiede of carrings	1500		授為体力值上規	
	Wisdom of Horace	1500		提高順多值上限	
	Repayment	2000	防御財徒。3 3	体御的問點使用養神之體对敵人的攻击进行反击	
	Diabolic Hammer	2000	.+	即领一方向连续多文章攻击	
Lave 2	Ville Huntroans	2000	L+口后连按门	使用竞种之势的建攻击后会追加一次重攻击	
CBTE	cust Storm Level 3	2000	T	增先色键之似魔主的双击力和范围	
	Entitlede of Hector	2000		现高体力值上限	
	Wildom of Lucan	2000		提為場所依上限	
	Diabonic Stash	2000	L+	平空初期绘面连续多次建攻击	
Leve 4	Sour Stabber	2000	4 + X	连续使非死神之幅中制设态	
6474	Sins of the Father Cavel 2	2000		增加复杂之非庸子的攻击范围	
	Mentel Sap	2000		使用死神之繼至新数人私会动助少量概点值	
	Втабо то Ситтерила	3000	1.4.1后遗族。	朝何一方向连续多次乘收击后会追加 次面攻击	
Leve/5	Sou' Crusher	3000	4+ K	享受制度無過多數醫數量改畫	
	Mentax Sap Level 2	3000		使用光神之糖杀死敌人后会奖励较多难才值	
Leve 5	Sou Sharlay	3000	4+×粘连维×	连续使用死神之體中包改法后必加持飞攻击	
	Mento Sap Lovel 3	3000		使用竞神之锡品共敌人后会奖励更多魔主值	
Level7	Sins of he Father covel 3	4000		排作 x 条之菲爾 去发动炉的 + 主架数量	
FPAUL	Montg Sap unveil 4	4000	-	使用死地之關係新於人品会奖励非常多的魔术值	

神台	技能 Holy Up	grades		
存施	名称	湯表異果	(基件	1重進
Leve 0	Haty Barrage	500	660	连续发动于主架设备
Levell	Righteous Path Level 2	1000	-	網加冰柱電法的改造距离
	For-Jude of Brusus	1500		視高体力値上限
Level2	Wisdom of Camilla	1500		提高概念協上胡
Federiz	Holy Devastation	1500	0000	连续发动十年架子领系更高
	Divine Force	1500	长数〇层松开	十字荣誉力攻出
	Fortitude of Seneca	2000		提高体力促走單
	Wisdom of Galen	2000		提高順法低上限
Level3	Vindication	2000	防御时接〇	防强的同种使用土军美对敌人的攻击进行反击
	Rightleous Path Level 3	2000	+	提升水柱概念的攻击持久度
	Divine Force Level 2	2000	支接〇后松并	+ 字架等力攻击的力援要大
	Blossed Spirit Tap Javal 1	2000		使用十字架条光勒人后会奖励少量体力值
Level4	Sacred audgement	2000	L+O	使用十字架近身攻击
	Divine Tempest	2000	长铁〇	厚 空后发动可向地面放出 + 字架光芒攻击
	Blessed Spiri Tap Level 2	3000		使用十字类条英数人后会奖励较多体力值
Lavel5	Sacred Quake	3000	L+O	承变发动居可向地蛋糕展 + 字號落地攻击
	Sacred Quake Level 2	3000	L+O	季它发动后向她面壳属中字实著地攻击的力量和脏量度增强
_	Blessed Spirit Tap Level 3	3000		使用十字架杀死敌人后会奖励更多体力值
Level6	Martyr Level Z	3000	1	搜查外方序法的攻击力和攻击范围
	Sacred Justice	3000	L+O后连接O	使用 子来近 Nige 是语句 次产给重新者
Laurella	Blessed Spirit Tap Level 4	4000		使用 お先をでは、ださまが、するのは八面
Lavel7	Martyr Level 3	4000	T	投票处务履法的攻击力和攻击范围的同时附近了高、原源
es a Anti				- MANADAL COLLEGE CONTRACT



序章

清理完杂兵后从船上二段第到达另一边下 合 之后但丁被倫敦 死神从失而降

ROSS

死神

死神的攻击方式比较单高,第一个阶段重只是反复的几个攻击动作,而且还有明显的起手式,玩家只常适当进行防御和冯避即可,处后趁其攻击的空档进行进攻,如果被死神淹在处需要侵快连按一键脱身。当死神的中户满鞋模大率马进入第一个阶段,此时需要线到各适机关。会将空进行攻击,此时需要线到各适机会与段跳攻击。一阵阻旋后适来。TE,但于一把抢过死神之镰,用镰刀攻击死神几次后合来QTE将结技。

但丁這回了意大利的家乡。在目睹妻子的灵 東被第西法據入地狱后,但丁获得妻子留下的十 字架。接下来的杂兵战中的杂兵举常多。不过难 度不大。对付地狱蝙蝠可使用十字架攻击。

沿着倒塌的十字架前行。抓住石壁上的绳索 下滑后触发一系列战斗。在这里必须要在有限时 间内将杂兵清光才能升启铁栅门。注意如果被滚



轮碾压的话会消耗时。场景二中会不断出现火焰 人。破解的方法是利用十字荣净化掉杂兵身上的 火焰。然后再用死神之罐一招便可搞定。

進上維育尔后。但丁获得第一个魔法技能。冰柱魔法。场景三的杂兵战后迎来新散人 巨兽。它的攻击方式只有砸地和脚踹,且攻击壕 慢。此战中格挡均无效。 最后通过一段QTE最 便丁骑上歪兽的头顶操控医兽解决余下的杂兵并 打开地狱之门。操控医兽时按□罐拳头砸地「按 △键脚踹「按×键喷火。

进入冥船。从第子就上高台能审判负罪之 人。之后爬上冥船的著青后要对付两拨杂兵。而 且前画出现过的的巨兽怪再次出现。打法与之前 模問。特更兽怪打欺后骑上它的头顶并控制其扭 威卡隆的巨头。

在終 新作家 在集務成本的自己介有表面達 建二角斑路 持有自身不多數應來自在終 開 其 在各种主要主要企业也 电自身模型键字 人名克里达姆诺萨兰斯拉 五彩第 克

www.plumbook.gr



本章出现的婴儿兵比较害易对付。不过要尽 量避免被關攻。『同廊两侧的两扇门都不要端过』 里面可审判负罪之人以及收集到一枚银币 [最后 进入回廊尽头的石门。"杂兵战结束后再进石门往 聖走』来到维吉尔处。 板动机关后场景中央的雕 像下沉了过去可收集到一枚银币是接着按R维落



劉列重平 台 来到 BOSS来诺 斯所在区

米诺斯

BOSS的改主有 定的规律、弱点部位在 脸上。首先BOSS会不断使用她面针刺攻击,满 场跑的话就不会中招, 其次就是喷气攻击, 此 时会出现P课提示玩家参查到旁边的柱子上进行 躲避,待其蹟完与BOSS会再使出甩舌攻击,尽 快来至BOSS的有原肩膀队,这里最为安全。可 随使乱砍, 吐毛攻击结束后BOSS起身, 此时的 80SS完全处于休息状态、随便你怎么看他、最 后它会进行挥臂全场横扫, 还是建议站在其右 观 育膀处,无视BOSS的作活,只管自己攻击就 好了。几个轮回下来, BOSS会召唤杂兵上场, 楚度南所增加,清场后出现第一次终结技将 BOSS的眼睛挖出。再一个轮回战斗后迎来最终 QTE,将BOSS的长舌钉上审判之轮。 后BOSS死亡。

, D 5 £



从第四个国童的左侧下去沿着骷髅墙爬行能 收集到一枚银币。『再来到第二个国盘左侧』。特例 光柱抵达圖盘對按B鐵膚渤接手圖圖畫聯会更改 闪光柱的移动方向,顺着闪光柱到达终点然后从 打开的开口处跳入。

本关出现的女妖杂兵者常厉害。顾荐建度很 快。见其喷血时应立即躲闪。而则就会被她赶出 的血柱重创。古歌于群女妖精。振动左侧出现的一行再次审判负罪之人。到顶后触发BOSS战。 机关即可从打开的蛇头跳上平台。

但丁再一次见到了妻子。不过此时的她已是女 然后再對左下角板动机关。『大靈皇会在上升过程中』 被雕像卡住岩雕到左上侧平台收集银币后雕到右上。



侧平台扳动机关,大副盘就会继续上升。

雕畫上升过程中畫不斷出現几樣杂兵。非常难 对付。直到克娄巴特拉出现将固盘按停。克娄巴特 拉金不斷召喚杂兵出現。一味地打下去是不会有緣 果的。应当着重攻击克娄巴特拉放在国盘上的手 **運伤后她会把手从翻盘上拿开**湿这样的话国盘就得 以上升于機能實際擴張时间說到左上的平台援助机 关〗两个蛇头雕像的方向就会转向克娄巴特拉紧紧 接着再用同样的方法跳上右上的平台振动机关》的 头即会喷火将克娄巴特拉赶走。

脲盘上升到顶部后先到右边沿袖装柱往下审 判负罪之人,再返回關金往左边沿骷髅墙一直爬

1033 安东尼&克娄巴特拉

先要对付克娄巴特拉派来的安东尼,安 东宅的攻击力很强而且防御力高,普通攻击几 **平都会被其**怎牌扫开。最好的方法是在躲避的 同时使用水柱魔法攻击,不但伤害高还能造成 力, 此时任何攻击无效, 一定要及时使用十字 架或近身攻击克娄巴特拉的手才能中断回复T 作。重复几次后安东尼被打败,克娄巴特拉伊 色歌档。康平层的更数巴特拉很沒方寸,只要 连续「次QIE都上頒輸入就能干掉她。

M/M/M DIFFID DOOK (

胜利之后国盘开始下降。途中又会不时出现杂兵。干掉几城后注意上方会依次掉落三次巨石。 石、仔细观察国盘上的巨石阴影。一定要及时跑

到安全的地方。最后从国盘上掉落。看见紫色光 国就立即按R键抓住。然后边荡边跳跃抵达维吉 尔所在处。

| お散態性下骨|| 主席確請!! か ボー・ゼー 怪 は 日 ケ 緑 衛 明 換乘 標 る 日 到 达 本 吉 尔 か 与 耳 は と 日 ち 日 な ま と な と 日 な ま と な ま と と ま と と ま と と ま と と ま と と ま と と ま と と ま と と ま と と ま ま と ま ま と ま ま と ま ま と ま ま と ま



HOSS IN

賽帕拉斯

本关一开始就是对付地狱犬赛伯拉斯的BOSS战,地狱犬有一个头,如果靠近的活会被其大隣疯狂阻慑,因此建设远程使用土字架攻击,注意不要被地狱犬不断晚出的饭吐物便到。地面上有4处被石头压住的買火孔,上前按QTE将石头掀翻,火苗会直接将地狱犬的头交像,利用此机会近身攻击后不一会就能迎来斩来QTE。接着用同样方法对付剩下的两个头,将它的三个头都斩掉后过关。

且场地中央还有一团黑色烟雾。

则情结束后著者怪登场。"糗者的体型巨大。而且还会不时喷出呕吐物。不过攻击和移动速度 很慢。"只要小心不被其抱住就基本不会受伤。如果想保险起见也可远程使用十字架攻击。





在回席中前行。上台前后前右侧洞口里有一枚银币。与维吉尔对话后先跳跃通过数个移动的钉板。进入熔岩炉。来到顶部后振动塔景中央的机关。前方摩会有新的平台转动过来。但是会出现不少杂兵。而且远处不时有新的熔岩侧入熔

炉。要抓紧时间把敌人全部消灭掉。不然熔炉装满后会被熔岩烫死的。最后一批出现的杂兵是火焰人。看要用十字架净化后才能干掉。当杭关再次出现时迅速重新启动。然后就上新的平台。

在第一排齿轮的右侧区域审判负罪之人后折返来到第二排齿轮上,从左边的门进入新场景。这建会遇上手拿大锤的双头兵,当其挥舞大锤旋转时处于无敌状态。不仅持续时间长而且速度非主体工作。选进行来避免其间,用两丝机安击人建议使用攻击力强的魔法技能来快速结束战斗。

www.plumbook.an

清场后先上二层拉动机关打开钉门。再迅速返回 振动场景中央新出现的机关。然后再上二层借助 下落的钉板到达顶层。

推着自合的下降来到黄金雕像区域。特杂具 清光后雕像的眼中全放出光束。只要转动转轴机 关。照台上就会冒出石块。但同时光束也会腐蚀 石块。因此将最矮的石块移动到黄金雕像身边后 抓紧时间借助其跳跃到雕像的手上。 沿途还会選上一拔敵兵。消灭后跳过转盘。 小心不要被木槌碰到。送门后左侧可审判负罪之 人。再往右依次被动右边。左边的机关即可来到 新的区域。这里巨善再次出现。操控它后将挡路 的石块推进前方的坑中,再一路攀爬墙壁。操作 方法与但丁攀爬骷髅墙一数。 再次来到黄金雕像区域。 经松于掉几拨羊角兽后,将左侧出现的石块移到右侧的开关上,黄金雕像就会下降。 这样但丁就可以驾御巨兽继续攀爬被雕像挡住的墙壁了,经过一般很长的路后落地。 海场后但丁之义也就是本关的80%5阿利基罗出现。

ENSX 例何基罗

BOSS的取击速度很慢,建议站在原处使用十字架连击,也可以绕在他背后使用色欲之风魔法攻击,不可此时该魔法只能防御部分BOSS的攻击,最好的办法就是使用冰柱魔法攻击,此时就算被BOSS命中也不费应。BOSS领临一段时间就会原地释放十字架,可按上键完全防御,当BOSS体力下降到一定程度后进入胰后阶段,BOSS会聚走,释放的十字架的数量变为3个,不过仍然可以完全防御,之后再砍上几刀就等予BOSS了。整个战斗过程中将必要注意不要太量上逐台边缘,否则失足填落的话是会被影君更死的。BOSS战胜利后但于获得新魔法父亲之罪。

第五章 愤怒 An

愤怒 Anger



币。之后再来到中间的平台上,这里召唤巫师会 再次出现,干掉后继续前行。

斯達中可以审判负罪之人。之后被动场景中央的机关。再跳上高台将齿轮沿着凹槽拖动。 挡路的石块可以击碎。该过程中会有不少杂兵干扰,发动色微之风魔法即可够通无阻。一路往上板边顶层机关后来到维高尔所在区域,就上维高 作在两种是分类软件,发现的沿着的战柱。其一个

www.plumbook.cn

據臺門间通过咨與榜樣会斷掉。过榜后板动机关 再次引出杂兵。这次的杂兵只有羊角怪和地獄蛸 塩。但是巨人新增了一招喷射熔岩柱攻击。所以 一定要更加小心。

升降台上升过程中放发剧情。但了的妻子再次出现。在香下路西法验她的几粒恶魔之果后身心完全恶魔化。和路西法已是一路人了。但丁界常气情。大吼一声将死神之镰插送巨人的天灵盖控铜者匠人朝着地狱的更深处迸发。

从第一個規劃所知 直接乘至軍 下上 名在《的本》的制,上方向體體作業 但是本标在例外有针核物件表示 。 對於要 素编第三。怎么: 《五十二·转文》关于特别的收回能够 要于我的是 化复杂用光之之 不知,说: 《五五二·京观文》路标》 至,以开榜人们以及的与编辑 、个外,没有一篇之一以为

第一章 是被 Her

异端 Heresy

接下来的第一个和第二个场景中会分别逼上一拨杂兵。并且新散入傀儡巫师出现。它不仅近战攻击力超强。而且还会给自己以及周围的来兵附加免受神圣属性的伤害的效果。因此但丁的十字架攻击无效。建议使用父亲之军攻击傀儡巫师,非常有效。将第二批杂兵干掉后援动开关形成新的通道。沿着骷髅墙爬行来到有火焰的场

景。把稿子移到中央的机关是特前方的台阶下降 店。然后按8+〇键把箱子推到台阶上,火焰熄灭 后即可到达上层平台。

审判负罪之人后从無無墙爬到下一个区域。 先到最深处收集一枚银币。再将箱子按照路线提示移到塘炉的左侧。振动开关后把箱子推倒最里 间以此来顶住塘岩炉的把手。原路道面,从打开的铁槽栏里能收集到一枚银币。再沿着石锅的贴墙是的大百审判负罪之人。之后借助升降和台,造型横寨来到另一边平台,被动作平台一路往上。通过横寨来到另一边平台,被动作平台一路往上。通过横寨来到另一边平台,被动作平台一路往上。通过横寨来到另一边平台,被动作一路上层平台。沿着左边的骷髅墙一直爬行一从右下角的骷髅柱下滑能收集到一枚银币。

最后一小發蔫在非常考验能於技术和运气。 起初不仅上空会掉落尖石。而且跳上浮空的石块 后石块使会很快坍塌。最后用死神之镰钩住墙壁 跳跃到骷髅墙上。接着还是一路跳跃。注意每个 平台的末端会突然塌掉。从最后一块浮石跳跃后 骷髅墙出现。上去后通过一段峡谷进入下一层。



第一章 暴力 Violence

一路往前会遇上新家人应落天使。它不仅该 面速度快商且还会使用翅膀进行防御。 攻击到一 定程度后出现QTE砍掉它的翅膀。 之后再继续攻击几下就能镇定。 爬到上里,两个副台上会轮流 吸出火焰。 而且还会同时出现好几个堕落天使。 成斗结束后从左侧的骷髅柱下滑落地。 后面的 最上有条隐藏的骷髅墙。 爬过去能收集到一枚银 而上有条隐藏的配件。 在维吉尔左侧的高台 上的集到一枚银币。

进入自杀森林。这是的植物会散发出迷幻 用异一年后如果不连按〇雜摆脱的话就会被 迷幻而自杀死亡。使用十字架攻击红色树洞的 话就会驱散这些烟雾。沿着小路一直往前 中遭遇第一次杂兵后沿途能审判负罪之人。 后又会遭遇第二次杂兵。全灭后按R+〇雜把石 块推入血池中。〇键按得越久推力会越大》 借助其到达对摩。

附情后新華人地深層牌兵出现。这些士兵会使用盾牌进行防御。而且速度和攻击力都有很大提升。但丁的连续按很容易被中断。因此还是建议多使用魔法攻击。战斗结束后接连跳上高台。最左上的高台上能收集到一枚银币。来到一条岩浆斜坡路。为避免杂兵的干扰。建议一直发动色数之风魔法将木车推到斜坡最高处。然后就上斜

被左侧中央的平台。再當動木车號上高处。从維 吉尔身旁的骷髅柱滑下后触发BOSS战

BOSS 売財西斯科

本关的BOSS是比阿特丽斯的弟弟弗朗西斯科,他的攻击招数较为普通,除了使用宝鱼挥砍外,就只有投掷宝鱼攻击了。想要减少BOSS的主就必须要先将他的唇牌破坏,破酷的最佳就器是十字架,不过一段时间后盾牌还会再次出现,因此只能趁机攻击。当BOSS的HP耗尽后是来CTE将结技,如果失败则BOSS会回复一部分HP,医此想要终结他就必须要一次性成功强入OTE,否则就会循环个设定。BOSS被打吸尼、但于并没有予死他而是救赎了他。



尼灣包任了所在的「日子記入唐下華」「八十年遊送不知「改存在」其中包括良雄对付的召喚原而知晓点大吏」(燕弟号并十八十四日使于魔山山 要不下次下生活出了很 」 格拉车车买手建入户额单 医影響

常入章 欺骗 Fraud

第一场战斗的敌人是女妖和召唤巫师。建议 先将巫师搞定。不然她会不断召唤杂兵出来。

第二场的对于是羊角怪。地狱蝙蝠和火焰 人——敢使用十字架攻击会非常省事。

第三场的对乎是地狱后牌兵。顺头怪。召唤,去了天堂。

巫师和羊角怪。难度较大的战斗。建议多使用度 法技能。

第四场的对**予是女妖和学角怪。女妖比较难** 对付。为着重攻击对象。

第五场約对予是饕餮怪和堕落天使。数量非常多。考虑到饕餮怪的攻击速度慢。建议先著重对付整落天使。不过尽量不要靠近饕餮怪。被其熊抱会很麻烦。

第六场的对手是堕落天使。数量很多。不过 每次都只有两个一起出现。

第七场的对手是地狱后牌兵和地狱蜻蜓。 第八场的对手是女妖。傀儡巫师和羊角怪。 第九场的对手是火焰人。堕落天使和地狱蛸艇。 第十场的难度最大。几乎所有敌人都会出 连续电源长

现,流程也很长。

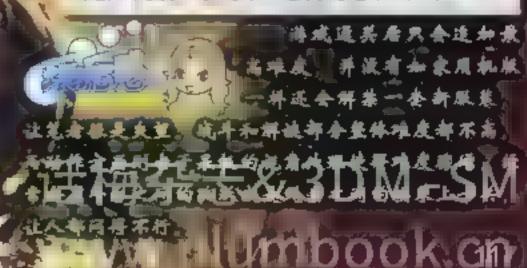
十场地狱挑战成功后。但丁又见到了比阿特 原新。她始终不肯原谅但丁。依然冷漠对待。仿 心欲绝的但丁拿出了当年两人的信悔十字架。比 阿特丽斯见到十字架后竟然苏醒过来。随即被带 杀了无常

第九章 指叛 Treachery

来到地狱的最后一层后包丁等于见到了路西 法 路西法原本是上带是宠爱的天使。因背叛而 被打入了地狱第九胜。为了让自己摆脱束缚。他 故意挟持比阿特丽斯以吸引侵丁前来。原本是想 让但丁帮助自己的。可是他的一系列做法只会让 但丁更加记恨。

路西法

超西法的攻击手段很多。而且出手速度非常快,我们除了近身攻击外还可使用父亲之罪魔法攻击,主分奏效。第一阶段但于离路西法比较远,这时的跨西法会发射火焰球和震速冲击发,原地避起就能躲避,当他发射红球后就会施展超高速的交割斩击,一定要及时往两边速移回避,第一阶段路西法会浑空,此时必须要近身跃起攻击,注意场票中间会不时出现火焰刀阵,尽量避免策近,将其打至濒死状态时进入第一阶段,路西法的体力会自动回复。此时对他连续射出的火球可完全防御,而火造四岁进行闪避,再次将其打至濒死状态的进入最后阶段,借助空中的平台。步步靠近路两法,完成一系列。以下E后就能结束战斗。





名操作简介

	渺杆 十字键	移功
b	0	普通击球
ı	Δ	高球、发球时为高速球
ı	×	削球
		选择人物界面时切换左右手握拍
1	L R	准备界面附选择球场

角色能力说明

游戏中的选手大致分为 神、分為肖 キャトフレイヤ (上関型 、 "オ ルラウントフレイヤ 全场型)"和"へ スラインフレイヤ (低线型)"。这个在角色信息的原上方有显示。此外角色信息还显示了每个角色的各项能力指标,具体分为5项、以字母表示等级、最高为

关于击球

トラスヒノ	上旋球
スマッユ	高压球
ポレー	岡前戲曲
サーブ	发球
ロブ	挑高球
エデノタ ト	幸空击球
ステイス	切削鍊
フラト	華击珠
ドロ・ブ	近网低球
ライノング	半截击

确击球, 骷髅则代表击球失败。在选择角色界面里, 所有角色的信息处成下方都会用笑脸和 突前分别表示多角色度长与不增长的击球 种类, 玩家可以根据自己的习惯来决定选择什么角色进行比赛, 上面将各种击球种类的召文名翻译城中文名供大家参考。

WWW. THINKS

5、这个可通过更换球范以及的装搭配来进行重改。具体,说明如下

	EX CONTROL SOCIEDA (ALT) ELA (ALT)
能力	说明
トワ (力量)	力量决定了你的发球以及回球的最高速度 力量越大 发球和击球的威力就越大。
コントロル	控制力决定了你的回球稳定性 控制力越高 回球就越不容易出界 挥拍时机抱握能力不强
(控制力)	的玩家可以考虑特这项数值尽量提高。
スピート	这项能力决定了角色在场上的奔跑速度 能跑快一点自然是好事 不过跑得快和打得好是两码事
(速度	如果判断准确 出手干净利落 就義奔跑速度稍微慢点也是可以轻松赢得比赛的。
インハクト	这个数值代表挥拍击球时的准确度 挥拍能力越强 击球时就越不容易出现乌龟和兔子、同样推荐挥。
(挥拍	时机把握能力不强的玩家可以考虑将这项效值尽量提高 挥拍和控制力这两项数值可以选择其中之一进门
	行提升、如果两项能力都很高 那在游戏时就很少会出现击球失误的情况了。
スタミナ	只要在回珠时挥拍,不管是否击中球,体力都会引擎,如果打点坏球化力还会大幅减少。在球场上站着
(体力)	不动时体力会缓慢增加。完成一场或一局比赛时体力协会稳定,只要不打持久成就不会存在达力不够用。
	的情况,因此可以不必太重视这项数值。

E.3 .

St. 10 VO

故事模式



PSP 板的等夠模 式 玩家要 员宴两名加 人球队的新 人、跑遍世

界各地进行快乐网球的宣传工作。故事模式里有 许多地点,每一个地点代表一个章节,玩家需要 在每个章节里完成许多场比赛。直到击舰该章节 关底的BOSS为止。打败该地点的BOSS后就可 以将他们收为同伴、与该地点的其他人对战并获 胜后也可以得到装份道具。游戏里的所有角色 裁判以及大部分装扮道具都是在这个模式中获得 的。其中某些角色和裁判需要完成一些小游戏后 才能获得,因此玩家在通关之后一定要再将每个 关卡地毯式地搜索一遍。以使发现隐藏要素以及 还未曾对战过的选手。



图点图 其白1.名 角色可以先 择,玩家在 选择角色并 · 院、上灣年

都公增加该角色的爱着度,可以现为RF 集的 等級。爱養度一共有9个等級。 包提升 以受着 度,该角色的能力就会解锁一部分。其中包括 换装的能力加战、高速发球、使用高级球拍等 对比赛十分有用的能力,因此想提高自身的实 力,角色的培养也必不可少,当然如果你能用 完全没有培养过的角色轻松打败神级对手那就 另当别论了。

爱养度	解镂能力	
等级		
c ¥1	换装时附加能力最多增加一颗星	
. v2	可使用凌空抽球(球处于高点时的强力击球	
	与扣杀不同)。可换装的位置+1	
Lv3	胜利后庆祝动作增加, 可使用1级品球拍	
L v 4	换装时附加能力最多增加两颗星	
Lv5	增加△鐘发球、可装饰饰品数量+1	
L v6	可使用半截击高速球(球处于低点时的强力击	
	球、需准确击打后才能发动)	
Ly7	胜利后庆税动作增加、换装时附加能力量多增加一颗星	
r 48	借力回球效果提升。可换装的位置+1	
LVMAX	可使用特级品球拍	



2277

103 みんテ・神

みんテニ天使 みんテー王 みんテニ王子

みんテニ伯爵 みんティ焼土

みんテニ五段 みんテニ四段

みんテー 段 みんテー 報

ガルテニ初段 みんテニリ級

ルイテニ2级 ルムテニ3級

ルカテニ4級

相当于练习赛、玩家可以 和三种不同难度的对手进行较 望。每种难度下都有各种称号的 对手,与何种称号的对手对战由 电脑自动选择,只有战胜后才能 看到对方的称号。如果玩家击败 了天使称号的对手后还会追加该 角色的激难模式。在这个模式中 玩家要与称号为神的对手进行对 决,难度自然非常高,适合高手 进行挑战、战胜后可以获得该争 色的隐藏装扮道具。

※称号越靠上实力就越强

装扮要素

在故事模式和对战模式中, 战胜对于后可 以获与部分装扮差異。不过获得的仅仅是 分,剩下的需要在商店里进了购买。获得道典 后还会增加道县经验值, 通具等级提升同还会

对学队角色的 (1) 1440 各頭能力遵可 提升, 因此在 本作中裝約道 具不仅仅是收



177419

是提升队员整体实力的必备物品。





以不良少年为最初能 《《喧哗者长》系列"是新作《喧哗者长》一年被争》再建与要求见面。本次要求其指读一名附加入学的不良少年。以取得最明者长的称号面努力。非戏被用保持了系列作品的高自由底。游戏在系统方道做了部分取准。企新进化的海狸线模式对国内不熟悉日语的要求来说得对是一个好海点。游戏逐新增加了作品模式和进作游戏。可以换换的角色也由5代的47名变成了300名。大大笔长了游戏时间。系列FANS可干万不要描述了。

文章。李简问题是编制从

直繼書長

ナンカバンチャウ

正中書长4一年改

系统介绍

十字辑 下键 读证及功换目标 上置现面领定 左右

	1 14 18 4 17 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18
	新規側
骨杆	移动
0	計以 确定
]	转攻击 (■力 跳跃中可使用
	重攻击 可暴力 配合心蜱为祖必杀 配合
	为舍弃进司 恰角色分配喀路湾
N .	配合身杆为跑步 联消 混合口健为暴气状态
L .	拾取物品或金钱 使用投焊接 切换状态 加铁
	政绩也是連攻
A	安动热视线 紡御 切换状态
SELECT	打爭当前德國 劇情中變發線角

	100
技装备	受更的件と 日得的發展或超過多種等
持人物选择	使用被装备玩家获得的武器和道其
4 9 4	打电话 養養結件以及物图
27,00	更改为戏中的基础设定
24 92	企業状态的《新状态和摄长度等
総主で	结节特殊高致标题申请
4 7	建作物效准度
21 44	机速压测度 拉克牌"
47 17	.ej 1,00 way

VV VV EVEY

	- 学文中某単一位。
ステータ て	鱼有达茶的与前状态粘唇长度等
87,8.	更改游戏中的基础设定
2. 图	會長河政中所有学生的矛科。 注意大部分学生美超级其极微局才会坚固详细语料
4 7	使用或食品造料
4 94	打电话 普番部件从及参图
传子	1位列升的一个自中国全

校徽系统

平序常僚 统工房师

由于本作的目的是在一年中快速打倒大量的不良学生来提升自己派系的人数。 因此每成功打倒一名学生后

业获得该名学生的校徽。靠近后按L键即可取得。打资系统菜单内的名薄 就可以查看玩家已经获得的校徽数量。游戏的主线流程也是通过打倒指定 派系数量的致人来推进的。游戏中一共有3个年级的学生。每个年级有100 省。当大300名学生供玩家挑战。在这300名学生中又有大大小小不同的 番长。游戏中前期会遇到一些高年级的学生。不过这些学生的能力都比较高。被别几乎都打不过的。因此建议玩家还是从低年级的学生开始挑战。 准近学生后可以看到年级。流级和所属资系等值息

休日模式

全新进化的热视线系统

本作的构现线系统与前线作品有成大的区别。 其中最大的改变就是取消了将喧哗句子拆分后基实 组合的喧哗方去,这种改变对窗内不熟悉已语的玩 象来说无疑是好消息。使用热视线的方式和朝心作 是一样的,按下户键消耗气力与其它的不是少年进 行对腺,如果对方同度就会进入喧哗模式,该模式 下玩家需要选择圈面中出现的4包造华语句中的任意 一句,4句喧哗语句为别对时4个按键。选择局际家 会气对于进行喧哗,临哗的不停柜边每样可以让我 方规线对敌方进行压制,而此时之前选择好的语句 会分股间患面在边移动,移动到中央有按键显示的 位置时需要快速按下去,全部正确按下后玩家就会 向出击过度的复对先人手 移起的语法会



区制。 与强力的对手对的的语句的出现和移动速度都会非常快。进入该状态前一定要眼疾手快。本作可以自己更换喧哗唐句,只要在游戏中看到发出蓝色光芒的地点后对复发动热视线就可以学会新的语句。之后就可以将自认为哪气的语句设置在对一的按键上了,同时喧哗语句也是本作的一个双集要素。在热视线模式中获胜除了可以取得先制以多种外,还可以增加玩家的男气情。在决斗时定要等的利用。

汉之器与超必杀技

不过需要消耗一定的气力。除此之外。每次升级还 全转予式家2点喉哗戏,喧哗戏可以让玩家自行提升 角色的各项基础能力。为项基础能力分别为体力。 度是一个人工程。 以及转活量。除活量关系到角色的连续作战能力和持续奔跑的能力。 当或持续能力和持续奔跑的能力。 当玩连续能力和持续奔跑的能力。 当玩连续能力和持续奔跑的能力。 当玩连续能力和持续奔跑的能力。 当玩连续的一定时间后会出现疲劳状态。在面影 在上角会以红心显示。此时需要停止行动来回复除 是一个人工程,他时需要停止行动来回复除 是一个人工程,他们需要停止行动来回复除 是一个人工程,他们需要停止行动来回复除 是一个人工程,他们需要停止行动来回复除 是一个人工程,他们需要是一个人工程,但是是一个人工程,但是一个人工程,他们们们们可以是一个人工程,但是是一个人工程,但是一个人工程,但是一个人工程,是一个人工程,是一个人工程,是一个人工程,是一个人工程,是一个人工程,是一个人工程,这种问证,可以让玩家自行提升。

男气值

与之前的作品一样,本次同样何弗气值的存在,男气值的竞低点接影响到角色密唤小弟的成功 率和在各年级学生重响的威严。男气值越高的活。 在游戏过程中其它年级的学生会向自己数据、反之 则会被学生主动追杀。因此尽量是自己的男气值处 于正数才模算一个合格的 基长。男气值为建玩家的 体力值、本作中取消了体 力工限值的设定、玩家不 用细心自己的体力强失值

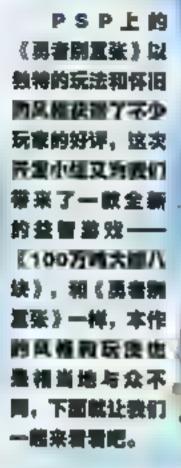


随着软膏而下降了。体力下方是玩家的气力槽,使 周整条 蓄力技以及挡视线维要消耗一定的气力, 被攻击或使用器气状态则可以回复气力槽。男气值 增减的主要产法可以参考以下几种。

· 地名美国国的方法。成功发动热税收模式。在战斗中打倒对手,钢铁等等。 陈任果气值的方法。没有成功地发动热税收模式、直接攻击其它学生。破坏公告、使用武器打人。谁言第人的热税地攻 者、打架时逃跑等等。

和其它玩家通过通信的战 起遊行游戏。在该模式下保存后,取得的金钱和满典可以保留下来,这样源原存档再可到正常模式下可以直接使用这些道具,算是个比较体贴的设定。







200万吨大额八块 - 经人类与巨大战是之间的战争。 对来茶的战舰展开了攻击



作 接權。 作用 方向键 滑杆 移动 0 切断 炸弹 Δ 必杀技 局部扩大画面 防御 START 暂停菜单 SELECT 查看整体地图

33 4 2

攻击方法,按住个键并结合方向键就可以开始对战舰进行切割,把战舰进行切割,把战舰进行切割, 较小的部分会掉落,剩余较大的部分会继续前进,根据切掉部分的大小,还能获得若干的时间奖励。但要注意普通的规则,并决限便的装印部分。

最基本的

ZONDE & BRANCH

元对应用值

49#0日元

画面解说

7.战解的完警度

开始时为100%,每把战舰解体一部分数值都会减少、数值减为0时即可过关。

2.炸弹的形状

炸弹的火力形状。 可通过拾取道具改变。

3. 炸锤的人力

炸弹的爆炸威力, 可通过拾取道具增加。

4.干劲增

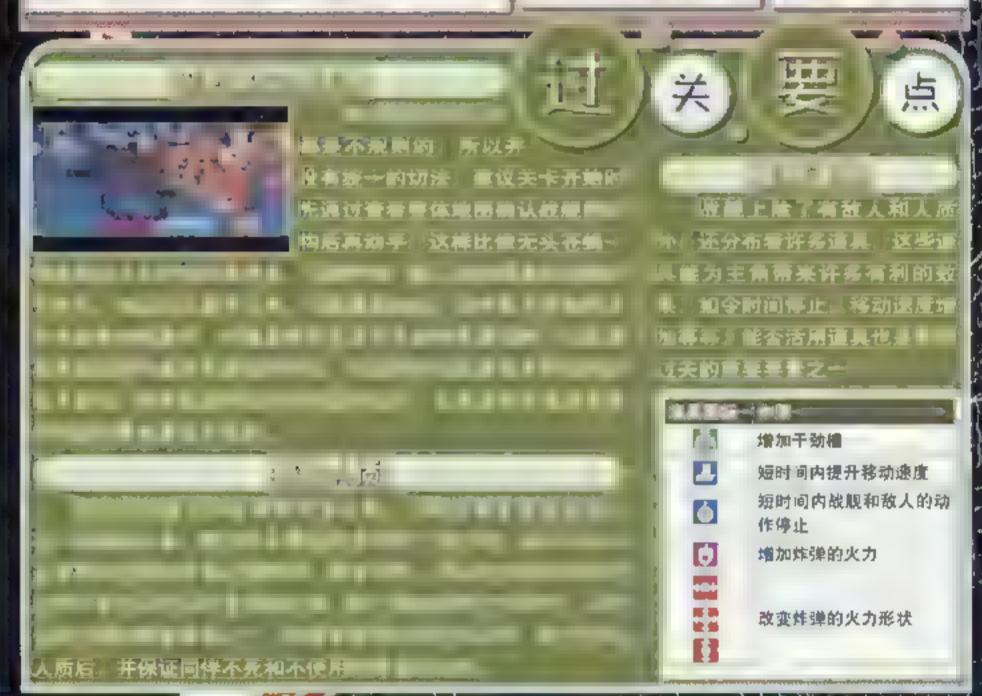
发动必杀技所需的能量,破坏敌人时槽会自动 增加,另外也可通过拾取道具增加。

5. 主审和同件

玩家控制的主角和同 伴,同伴最多为3人,每 碰到一次敌人或使用炸弹 同伴都会减少一个,当没 有同伴时碰到敌人主角会 立即死亡,即任务失败。

6. PR \$101 0

战舰离到达城镇的所剩时间,时间成为0时任务失败,另外从右边的战舰和城镇图标可以直观地确认所剩距离。



当于劲槽有所累积后,就可以按 公建发动必杀技了,必杀技中主角全 身无敌并高速突进,经过的地方都会被切开,并





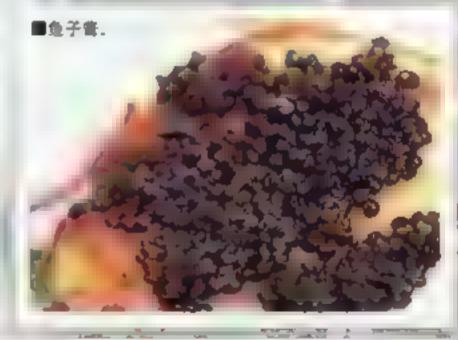




开胃小果

说到这些就不能不提《恶魔城》,自 GBA上的(脱用圆舞曲)开始,游戏就有了 个传统:将有着"世界三大珍昧"之称的鱼 子醫、肥鹅肝和松露霧作为顶級同复遵具、 近些代的主角们都没少饱这日福、傻小子管 頁.不连续季用过两回,真是15气好到不行。 要知道这三种食品绝不是我等厂大劳动人民 消受得起的,鱼子酱是用鲟鱼驱制成的,并 非所有朝鱼卵都可制成鱼子酱、世界范围内 共有超过20种的不同鲟鱼。而仅仅只有三种 鲟鱼的卵才能制成虽子酱。最高级的白鲟 年产量不到一百尾,而且要超过六十岁的白 鲟才可制作最上等的鱼子酱。你想知道这东 西具体什么价?呃,价格在每磅1550美元以 上……肥鹅肝是法国的一遵名菜,用料是特 殊饲养方式培育出的鹅的脂肪肝,其颜色略 近一种极浅的栗色, 颇像午餐肉, 但质地却 要细腻很多,人口即化。即使超级市场里 的大路货,250克到300克鸦肝价钱也会超过 100法郎,而极品的肥鹅肝小小一瓶就动辄 以数千法郎计价。松露是一种主要生长在橡 树根部底下的天然蕈菇,被尝为"餐桌上的

钻石",它对于生长环境非常挑剔,只要阳光,水量或主壤的酸碱值稍有变化就无法生长,换句话说就是很难进行人工养殖,这也是为何它价格不菲的缘故。由松露的价格在每磅6000美元以上,2009年12月的一个拍卖会上,一份1.5公斤的意大利托斯卡纳由松露便卖得33万美元。怎么样,知道这三种食品是有多么的珍稀了吧,所以说《恶魔城》中只拿它们当做回血道具简直就是暴殄天物。但话说回来,要是也能让我吃到这三种美食的话,别说是恶魔城,就是去闯地狱深渊也行啊







www.plumboeco

开胃菜的作用仅仅只是提升食客的食欲增加进餐的口感,但如果正餐的味道太差的活就是最奢华的开胃菜也无齐于事。不过在万能的游戏世界中还真有 种万能的开胃汤。确切地说是一种开胃饮料。当你饮下此物后,即便是吃下人世间最难吃的东西也能有种品学供养养性的就说 深刻是

能有种品尝佳肴美味的感觉。这就是 "〈机战〉系列"中水羽楠叶的秘制超 级大补饮品"桶叶营养液"。话说我们 的楠叶小姐可是个温柔善良、处处为他 人着想的可爱女孩儿。再加上平时爱边 洗澡边读书的超萌兴趣, 使她一度成为 "《OG》系列"中最具人气的女性角 色之一。可这么完美的软妹却不擅长料 理,更可怕的是她偏偏又非常喜爱研究 料理。由此便引发了"楠叶营养液"的 诞生。说实话这营养液的营养成分那真 **建设得说。喝下去之后保证你能且聪月** 明智力提升脱胎换骨从新做人,不过这 味道……这么说吧,为营养疫试器的。 哦不, 是试饮的十几个人当中除了极个 别例外, 真余的人都倒下了 真让人 怀疑俯卧小姐是不是错将化学遇试方面 的书当成了料理教材使用, 才制成了如 此神物。如果在和敌人开战之前把榜时

妹妹扮成厨娘送入敌人内部厨房的话,那可 真就达成了不废 兵一卒即可大获全胜的超 S级结局。这件事告诉我们在楠叶妹妹前一 定要时刻保持冷静,如果她从身后拿出一杯 还冒着热气的不明液体的话, 哼哼,兄弟 还等焓呵,饱吧



各于轮到主兼上泉了。大家都等急了吧。既然是 主菜当然就要有点真东西才行。 医食业符云中燕。除 上华华海底鲜。这些都是主菜最好的食材选择。不过 说到大菜組名大家最先想到的还是鸡类菜肴吧,从 占重今中间人都习惯在有重大的节日和宴会时将鸡类菜肴 作为餐桌上压轴的大菜。比如小鸡炖蕨菇。白新鸡、叫花鸡等 等。但以问些至有"无鸡不咸宴"的说法。不止是中餐。就是在 两餐里鸡类菜肴也是众多大菜中经常会出现的一类,所以说鸡在主菜

老卡大概是最喜欢鸡肉的游戏公司了,不论是〈快打旋风〉还是〈吞食天地2〉又或是〈惩罚者〉、在有回血道具的游戏中你多半能找到鸡肉的身影,而且它们的烹饪方式也是多种多样。有烧烤的、清蒸的,有

姓的、有煮的。无论你是被人打得断了胳膊 折了键,只要你还有一丝气息爬到它们身边 将它们一整盘地吃下,你就会如同重生了一 烩。身上都骨立三接形,但表便聚状态的黄 色条条更是从头长到了尾。此时你就可以拎

着根铁棒子去报刚才的仇子。如此重要的道 具当然不能轻易地让敌人发现, 于是乎这些 美食都被隐藏在了诸如菜坛子、木桶、油 桶、电话亭、垃圾桶和废日轮胎堆等各种器 物当中。其他的都还好,只是这从垃圾桶和 废旧轮胎堆中拿出来的大餐你真的有勇气享 用吗?试想一下,假如在一个堆满旧物的废 品站或者散发着难闻气味的垃圾桶中发现 了一点热气腾腾的鸡肉大餐的话, 你会怎么 办?相信会有99%的人不会选择吃下它。因 为吃下这玩意恐怕会死得更快。可到了游戏 中,勇者们不管是从哪里发现了这些美食。 都会毫不犹豫地将它们吃下而不会产生任何 异状,对此我们只能解释为勇者们的消化系 统已训练得可以和资深级的流浪汉相媲美 了,无论吃下的什么鬼东西都能顺利地被消 化、由此可见想要当勇者也不是那么简单的 BO .

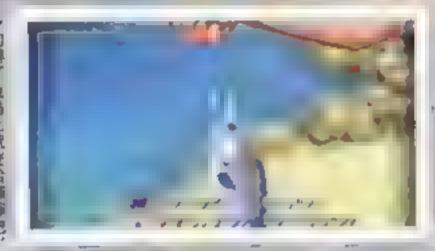


▲吃得这么急款不怕咬到舌头吗?

吃过了地上跑的接下来咱们来尝尝水 里游的。鱼类可以说是我们平时最常见和最容易吃到的水产食材了,不过平常不代表平 凡,一盘上等的鱼料理同样可做为招待上宾 的大菜,这也正是鱼类料理的特点:既平常 又能压得住场子。鱼料理同样也存在于游戏 世界中,不过要论起鱼料理丰富程度的话, 那就非PSP上的〈我的暑假4〉莫属了。

"(我的暑假)系列"一直以凊新美丽的乡间风光和无忧无虑的碧期生活深深地吸引着那些远离校园的玩家们,四代中的钓鱼不仅是一项收集要素,更可以制成美味的鱼科理供主人公亨用。玩家只要将钓上来的鱼在中午或者傍晚时交给婶婶,就能在晚餐时吃到婶婶做成的美味新鲜的鱼料理啦,吃由自己亲手钓上来的鱼是不是很有成就感呢?鱼料理不仅新鲜美味,吃下后还能将一

天的疲劳-扫而光。怎么样,是不是开始流 口水での不过要想吃谝全部的鱼料理可不是 那么简单的哦,首先,钓上来的鱼 24小时之内交给婶婶,不然虽就不新鲜了。 其次不同的鱼要做成料理所需的条件也是不 周的, 比如最普通的角要做成料理需要10 条以上才行(婶婶:一条9还不够塞牙缝的 呢),而一些大鱼则需要一定的身长才行, 太短了也是做不成的(婶婶,鱼太小做一回 还不够煤气费呢),还有一些珍稀的鱼类更 是对下罕方式、鱼饵种类、垂钓地点、出现 的 间都提出了要求,平时想钓上来一条都很 不容易, 更别说做成料理了(婶婶:想吃清 蒸河豚吗?哼哼哼,自己钓去吧)。不过大 家干万不要被困难吓倒哦,只要坚持不懈地 努力强约, 总有一天你会吃遍所有的鲜鱼美 味的,大家加油吧!





▲全家人聚在一起吃饭的时候是最温馨的。

大藥除了食材选择要够硬之外,负责制作的原质也要具备一定的水准才行,你若是让一个连面粉和淀粉都搞不清楚的人进了厨房,那等待你的只是一个充满悲剧的结局。相反几位专家级的厨子通力合作做出的菜肴一定是天上才有的美味。只是这"专家级局角组团"说起来容易做起来难,试问一个人得有多大面子才能让多位大厨一起为他做道菜呢?但这看似不可能的事情在《怪物猎人》的世界中却是在再平常不过的了,只要猎人们愿意,一天一顿饭就都可以享受的猫鼠局们。话说在猎人们的世界中生活着

www.plumboe

吧、咱们还是不要添乱的好。







一群手巧且好奇心旺盛的猫人一族。它们作为指人们的得力助手活跃在各个领域、比如不畏险阻的狩猎猫、出入险地的探宝猫、会变装术的美容猫。当然最最不能忽略的就是那些有着超高厨艺同时又不怕脏累的料理强了。这些猫厨师们平时就在主人家的厨房里待命,只要一有需求就会集体协作,为主人做出一大桌子丰盛的料理,这些料理不但可分,更可以为猎人们增加许多实用的狩猎技能,这大概是猫人族某种特殊的能力在发挥作用吧,就这样吃饱喝足后的猎人们就能安心地去狩猎了。最开始的时候猎人们只能在猫婆那里雇佣一只猫厨师新手,随着自身磨练的不断加深才能雇佣到更多、料理手艺更高的猫厨师。随着猫猫们料理等级的手艺更高的猫厨师。随着猫猫们料理等级的



有要吃遍蛋糕店里所有蜜糕的"伟大"志向 吧。然而开在阴暗恐怖。怪物横行的意魔城。 中的蛋糕店你还有胆量去光顾吗?话说近年 来在恶魔城中做生意的小奇贩们真是越来越 多, 先是道具店和武器店, 后来又发展出 武器加工合成店,而在《恶魔城 废墟的肖 像》中则又出现了蛋糕店,地点就在烤雾之 街的某个隐藏房间内。小店虽然不大但却是 一个高科技的全自动服务无人售货店,玩家 只要将钱币投入到收银机当中。它就能自动 识别其面值并将相应的蛋糕从柜台里推出来 卖给你, 非常神奇。除此之外在魔之13号街 还有 家连锁店,只是对比前一家,这家店 好像是刚开张在做试吃活动,一进门就有香 甜的蛋糕摆在柜台上供客人免费品尝。问题 是,汉蛋糕店的老板到底是谁呢?



田

自古以来就 有揭茶的习 惯, 尤其是 吃完饭看更 需 杯茶果 解酒缓腻, 不过苦苦的 味道却一直

不受年轻人的喜欢。如果你实在不喜欢传统 茶叶滋味的话,不妨试一式花草茶吧。花草 茶是 种将植物的根、茎、肚 花或皮等部 分加以煎煮或冲泡,而产生芳香味道的草 本饮料, 其中并不含茶叶的成分, 花草茶的 种类繁多,颜色丰富艳丽,味道也要比茶水 好很多,甚至还可以适当加 点橙汁、蜜糖 等用采调和。由于使用天然花草植物作为原 料, 花草茶不仅味道芳香, 还有一定的药用 保健功效。它们大多具有安定神经和安抚肠

胃的功效,而每一种花草茶,都具有不同的 保健功能。

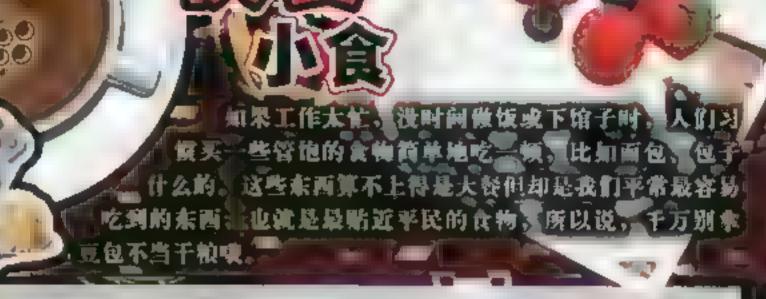
如此美昧又对身体大大有益的饮品当 然不会逃过游戏制作人的法眼, 这不。在 《雷顿教授与恶魔之籍》中,我们的雷顿教 授和他的助手卢克就品尝到了这既好喝又保 健的花草茶。游戏中当玩家得到茶具之后就 能进行花草茶的调制了,只要在诸如橘子、 四叶草、蒲公英等八种植物中选择三种组合 放到茶壺里,再用热水 冲泡,花草茶就做 好了。不同的配方制作出的花草茶其味道和 功效也是不一样酒, 有的味道很甜很受女性 和孩子的欢迎,有的很苦但却能促进血液循 环、治疗感冒;有的富含维生素,有很好的 美容效果;有的能让人情绪高涨,让心情变 得明朗起来:有的甚至可以让你的恋爱之路 一帆风顺,游戏中一共收录了十二种花草茶 大家就慢慢配吧。不过有成功就会有失败... 当手中的材料越来越多对,出错的几率也会 慢慢加大, 当你冲泡的茶杯中出现一个大大 的骷髅头的话,那么恭喜你中奖了。

卢克:"老师!像烟一样奇怪的东西冒 出来了 "雷顿: "看来我们是做出了一种 末知的饮料呢。"卢克:"我是没有勇气能 揭清这种东西。"雷顿:"没办去了,只有 将它打印起来了。"

但是别急,只要耐心尝试,你总能冲泡 东 方 人 出所有花草茶的。泡好了花草茶光自己喝可不 行,得拿出来和大家分享,城镇中还有许多人。 希望渴到你想的茶课,这些人男女老少各异, 喜欢的口味也都不 样,要拿出最适合他们的 花草茶才会得到满意的评价哦。怎么样,大家 是不是都想尝尝这花草苓的味道了?那还等什 么,赶快和雷顿教授一起泡茶吧



调和失败



系列"和"《特鲁尼克大智 赊)系列'中就有这样两种简单却很重要的 食物,它们的存在可以使你避免发生饿死在 地下迷宫中的尴尬,它们就是饭团和面包。 饭团从很早以前就已经是日本人外已解餐以 及午餐便当的首选食物了,早在平安时代 (794~1192)。当时的主兵就曾经携带饭团 在身, 三角形状的米饭团外层以海苔包裹。 里面的馅料通常是腌渍酸梅以及一片烤鱼 等,制作饭团非常简单而且很快速,所以非 常适合外带食用,这大概就是"(西林)系 列"会选择饭团作为迷宫探索时主要食品的 原因吧。在不见天日的地下迷宫中饥肠辘辘 时,拿出随身携带的饭团饱食一顿后再从容 上路,一想来就超有感觉。不同等级饭团其 效果也是不一样的。最常见的饭团和大饭团 只是单纯地提升满腹度,而特制饭团不仅会 提升满腹度还会增加很多正面效果,当然 有好的就有坏的,如果不小心吃下了变馊 的饭团,满腹度加的少不说还会增加许多 负面状态,所以这选择饭团也是一种学问 啊。在最近的《西林4》里。西林的主要食 品是南国的香蕉、饭团变成了"遥远地方 的特产"

(风采的西林) 所谓面包、就是以黑麦、小麦等粮食 作物为基本原料、先磨成粉、再加水、盐、 酵母等和面并制成面团坯料,然后再以烘、 烤、蒸或煎等方式加热制成的食品。早在1 万多年前,西亚一带的古代民族就已种植小 麦和大麦。那时是利用石板将谷物碾压成 粉,与水调和后在烧热的石板上烘烤,这就 是面包的起源。在"(特鲁尼克大雷险)系 列"中出现的面包也是同境满腹度的重要道 具. 只是比起年轻,源洒有形的西林, 这特大 叔实在是不堪入目,年纪大了不说, 臃肿的 身材負让人怀疑在 遇到怪物袭击时他是否能 跑得动路。嚴令人納闷的足特大叔每次吃面 包都是一张大嘴整个吞下去的,又没人跟你 抢那么急千什么……不过细想想这特大叔可 是个商人、时间就是金钱啊、平时在地上快



个吃法真让人 ▲狼吞虎咽中的特大板。

担心他会一不小心就被面包给噎住。"所以好孩子干万不要学哦。



包 子 包 中 的 传统 路 后 只 是 的 中 国 可 居 的 中 国 可 居 是 的 中 国 一 大 就 没 有 这 一 人 就 没 有 这

题过包子的。就真在外国,中国的包子也是

相当出名,一提到包子人们自然就会想到中 国(好别扭)。游戏的世界中也少不了包子 的存在,如老卡经典的清版动作游戏《吞食 天地2)中,各色包子就作为回复HP的道具 藏在特定的食坛或木桶之中,待奄奄一息的。 虎将们打碎它们,将一大盘皮薄馅儿大的包 子吃下肚后立马就能生龙活虎继续杀敌,真 乃神包也由

若要可"(KOF) 系列"中椎拳崇最雲 欢的食物是什么的话, 那就非包子莫属了, 这个开场就能一个包子吃到噎住的家伙当初。 不知跌破了多少人的眼镜,真不知道雅典娜 MM看见他吃包子时的衰样还会不会接受他 的暗恋。客观地说椎拳崇还是算是很好用的 角色.以(KOF97)为例,拳崇不仅实力强 悍,还是惟一一名有吃包子回复中P超少杀技 的角色。但如果是在暴了一颗能量珠之后放 出此技的活,那么恭喜你,这家伙又在那儿 嘘上了。要是不巧对手借着硬直时间补上致 命一步的话……不折不扣的"一个包子引发 的惨剧"再次上演。这件事再次告诉我们能 东西时 定要细嚼蠼姻,否则椎拳崇兄弟就 是你的下场。

如果你觉得饭团、面包之类吃起来太 单调的话。那么接下来要介绍的食品保证会 使你满意,它,是快餐食品中的豪华大餐;

它,是口味绝佳的美味料理。它,是您

百忙中享受午休时的绝好选择,它就是便当 (电闪雷鸣, 开枪放炮): 大部分人会把使 当和国内某种称之为"盒饭"的东西弄混, 比起那些将一大堆汤汤水水的菜混装在一起 的盒饭,正宗的目式便当在色泽协调和营养 搭配上可是颇为讲究的,菜肴的种类不会很 多田一定能让你吃得过源且营养均衡。

在游戏中出现的便当大多都是回复道 具、不过在《逆转裁判》新生的逆转》中便 当却是某人的必杀武器,这个人就是有着 "便当西施"之称的市之谷响华大姐。响华 大姐虽然只是个走街串巷卖便当的,可人家 绝对对得起"西施"这个名号,一头金色长 发垂扃而至:姣好的面容上分布着精细的五 宫,一双媚眼还不时地朝周围人放一下电; 白色绒衣下的 件黑衣覆盖着性感玲珑的身 材曲线。响华大姐绝对是那种能让御姐控们 看了一眼就浑身发抖的角色。有句话说的 好:要留住男人的心就要先留住男人的胃. 而我们的陶华大组不仅人长得漂亮,便当做 得更是没的说。柏是没有哪个男人能抵挡得 住美元容貌和美味便当的双垂透憋,凭借这 -- 王牌,响华大姐成功地让所有的男人都拜 法庭上: 作为证人的响华用一份超豪华的岛 子酱便当瞬间就将审判长老大爷秒条,而对 于曾经将自己开除出警局的御剑就只用一份

> 沙司蚊香便当、沙司一大滩 便当、全海苔大便当、超咸 鱼便当等更是将严肃的法庭 变成了"新品种便当交流试 吃会",而作为超少杀技的 相机便当"一出手就为法 庭增加了一张决定性的证 据,可以说响华大姐已经将 便当的使用修炼到了炉火 纯青高深莫测的境界。如





A.P.。的ICV 便当可不是那二部员 得到的哦。

果你觉得饷华的便当只是能讨好别人,并没有实际杀伤力的活可就大错特错了,如果你惹恼了她,橘子皮便当和西瓜皮便当只是小打小闹,大刑伺候的橡皮圈便当绝对能让你再也不想知道嘴长在脸的哪个位置上。反过

来如果你和她搞好关系的话,她会帮着你搜集情报不说,更是会将特制的"LOVE大便"拿出来做为礼物送给你哦,所以说如果真遇到市之台饷华这样的女人,大家还是边流着口水边华丽的拜倒吧!







响华便当 」连杀。

打牙祭

除了一旦三顿的正餐外。零售也是社会用必不可少的脚床用。相信很多人都有边看电视边吃零食的习惯。而 有电影时吃燥来化毕已成为了约定俗成的环节。说到最喜欢 零食的群体那就作小孩子们莫属了。小孩子大生流对零食的诱惑 缺乏抵抗力。在他们的眼中各异的零食都散发着一种难以抗拒的唯 所见已长天成人的你是不是也十分怀念小时较给输跑去小卖罐买零

游戏中玩家要扮演一名上世纪70年代未80年代初的小学生,来度过每天放学后的快乐时光。虽然每天能够自由活动的时间只有从放学后到吃晚饭前的短短几个小时,但能够做的事情却异常丰富,像和小伙伴们玩纸牌、橡皮车、去秘密基地聚会。自己一个人也可以翻单杠、荡秋干又或是爬到后山山顶看风景,如果手中还有一点零花钱的话,那么光颜老奶奶开的小卖铺也是每日的必修



果。小卖铺里的东西自然是五花八门,其主 打产品就要属那各种各样的零食小食品了, 在这里你可以买到甜甜的水果味糖果、长条 状的果冻、包装精美的硬币巧克力、香脆可 口的干吃面等孩子们所能想到的好吃的东 西。店里的零食是吃不完的,不过兜里的零 钱却是有数的,每天只有30日元的你是不可 能天天都能吃到不同口味的零食的,此时就 需要赚些外快了,看见别人丢弃的装牛奶的 空瓶子了吗?只要把它们搜集起来就能以每 个5日元的价钱卖给小卖铺的老奶奶,长此 以往不仅能美化身边环境还能得到不少额外 的零花钱, 何乐不为呢? 钱多了以后咱就可 以想吃啥就买啥,如果想要实现小时候"吃 空小卖铺"的伟大理想的话,那就多多努力 地去找更多的空瓶子吧。

除了孩子喜欢零食外、成年人有时候也会怎一些,只是比起孩子单纯的点式,成年 人在往会将尼零度作为某种情感或习惯的附

MAWM DI

WID O SKICI

属品,有些人开心的时候会吃:有些人郁闷的时候会吃;有些人喜欢边看电视边吃;有些人喜欢边看电视边吃;有些人喜欢边看电视边吃;有些人喜欢边逛街边吃,这种带着自身的情感和习惯来吃零食的特性大概是成年人特有的专利吧。

- 在《逆转裁判4》中登场的宝月茜就是 --个很好的例子。宝月茜是一名对法医学有 着浓厚兴趣的少女,16岁的时候就她就用科 学分析帮助成步堂搜集到了不少重要证据, 后来为了实现自己成为科学搜查官的理想。 小茜留学到了美国,不过由于之后的考试失 利。小茜只能被迫回国成了一名刑警。如今 已25岁的她养成了一个习惯,只要是遇到不 顺心的事就会狂吃一种叫做江米条的零食, 其咀嚼的力度和速度都加入以为观止。小茜 虽然名义上是一名刑警,但实际工作只是一 些戒备案发现场的"看场子"活、自己一身 科学检验的本事完全用不上,升职希望更是 一点也没有。郁闷的她只能将怨气撒在汀米 条上11, "稍微安静一点,现在,我在吃点 心。居然陪等陪摩陪李密郑玹晓客李落等客 哪喀嚓→…"当她这样说着并且发出强奋力 的咀嚼声射、你还是选择暂时回避吧。因为 此时无论你问她什么问题她都不会写著,只 会一心一意地吃着她的零食。况且连续发出 的"喀嚓喀嚓"的声音也有一种让人不敢靠 近的力量,换用王泥嘉法介的一句活就是:

"她瞬江米条的力度让人感到一股强烈的怨念,不小心靠近的话。可能连我都会被她缓碎。"如果你执意问她一些问题并且打断她发出"喀嚓"声音的节奏,他就会把江米条当成暗器直直地想你的脑门打去,你看人家王泥喜君,颜头被江米条砸的连头发都不长了,这年头被江米条砸出满头包得是一件多冤的事情啊,所以说,如果下次再看见正在吃江米条的宝用茜的话,咱还是离她远远的吧。哎呀! 谁在用江米条砸我?



▲喀嚓喀嚓喀嚓喀嚓喀





▲正在用江米条行凶的小茜。

完在下的这篇提文后大家是不是早已像是新脚踏后背了。新意则是一段更到开始点,听我再给大家康吼几句完全。 非戏世界中存在的美味器可真不是一天能能说完的。除了这现实世界中有的大家熟悉的以外。还有许多是这现实中都不曾见到的火星菜肴。为了大家解释印度就不是这么列出来了几个哎啦,让我就看到我们更会疾是不是了好好好。但

如果如何是是一开始了。



战场的女武神201高卢王立士

新规中一共和20个不同的兵前(IR型)。只到2000条兵前的冠。也和2000之多。而可多 战的人物角色总数的65名(所着DLC下数的更新。这个数字可能都会增加)。玩家可以提供自 己的層數表分詞些角色妄撰不同的妄葉。自由漢稱空间很起。此外華德到各个妄葉恐怖有不同 些平衡性的不足。使得激戏的策略性表到了一定限制。希望未 來的蘇作中SEGA能够解決这些事務。分SLG深和軍事要搭載就是一般完美的作品。



首先来简单说明一下角色和兵种的基本 能力:

冊P 受到攻击时就会下降,降为0时将无法 战斗,但可以靠卫生兵来救活。HP高的角 色。每回合自动回复HP量也比较高。持续 作战能力的优势非常明显。

AP: 相当于移动力, 在战场移动时就会不 断消耗,降为0时将无法移动,,若在当回合 再次行动, 那么AP上限会暂时下降。AP的、 高低只和兵种有关,不受角色和装备的影 响,是最重要的能力之一。

射击: 能力越高, 在瞄准时的准星也有越

小, 弹道就越不容易发生偏移, 注意"射 击"数值与攻击力无关。射击能力并不需要 过高, 只需要保证瞄准的精准度就足够了。

回差 能力越高, 在受到攻击和反击时的 回避几率就越高, 角色在移动时受到敌方 的迎击是无法回避的。

防氣 能力越高. 受到攻击时的伤害就越 小、是最重要的能力之一。

除了以上这5项基本能力外,每个角色 所拥有的潜在能力也是判定实力强弱的重要 怀疑。在游戏中可以很方便地观察自色所拥 有的潜在能力,以及各个潜在能力的效果。

移动力为全兵种之最、回避与其他"猎 兵"兵种并列第一,但防御力相对较差。侦



察猎兵最主要的职能就是凭借超高的移动力抢占据点或打开开关,一次CP可以移动很远的距离,节省了行军方面的消耗。另外侦察猎兵的射击能力普遍不错,在中远距离也可以瞄准敌兵头部予以重创,面对无法爆头的掩体后的敌兵时,还可以用手榴弹来对付。但是侦察猎兵的"ライフル"武器威力比较低,很多时候即使爆头也无法一次解决普通敌兵,更不要说敌ACE或V2这类兵种了,手榴弹威力不足而且只有1发,对付掩体后的敌兵也不够用。不过侦察猎兵的意义本来就不是为了攻击,保证行军能力足矣,也没必要过多苛责火力方面的不足。

一位亲猎兵推荐从遗

一、 HP高,又有各种丰富的潜在能力, 弥补了侦察猎兵在火力和防御方面的不足, 可以说是侦察猎兵的最佳人选之一。能够转职为任意兵种, 从而得到更多的潜在能力以备用, 其中不乏 "HP全回复", "连续行动"等强悍的潜能, 由于数量太多, 这里就不一个绍了, 大家可

以根据自己的喜好和需要来选择。

□ → 基本能力一般、但拥有潜能 "真实追求",有可能进行二次移动。 再加上从侦察兵处得到潜能的"HP全回 复",是行军的上佳人选。

个 4 5 5 4 5 4 5 先转职狙击猎 兵可学到"疲劳回复",能够回复移动力、自身固有的潜能也能略微弥补侦察猎 兵战斗能力的不足。



和侦察指兵相比,移动力、防御和回避 有很大程度的下降,但武器装备却有全方位 的提升。"强化ライフル"系武器在各项能 力上都比"ライフル"更胜一筹,而且发射 弹数增加,火力大大提升,手榴弹的弹数和 颇力虽然没有变化,但射程大大增加,射击 抛物线很高,攻占据点或掩体时非常方便。 不过重侦察兵的防御和回避太低,并不适合 正面攻击,利用射程和射击的优势进行远程 攻击才是正确的作战方式,对一般敌兵就瞄准爆头,对掩体后的就用手榴弹远程轰炸, 移动能力虽然不及侦察猎兵,但能满足一般 情况下的行军需要。



。一直被認识正常人也

高HP和丰富的潜能是他独一无二的优势,虽然没有"对人攻击の极み"之类的潜能,但"连续行动"、 急所攻击"这些也不比任何潜能的作用差。

エイリアス:射击能力一流,自身固有的 "ヴァルキュリア"、"仲间"和"不思

议な体"能极大地增强战斗力,此外还有 狙击系兵种得到的"急所攻击"或"射击 の极み",是重侦察兵的不二人选。

一 ア 射击能力仅次于エイリアス, 同样拥有"ヴァルキュリア"和"不思议な体",虽然没有"急所攻击"和"射击の粉み"。但有"不可避射击"和"疲劳 回复"采弥孙。两人实力差别不大。

CONTRACTOR OF CO

・射击能力一流、其余四项能力却是全兵种中最差,武器为"オートSライフル"、 一次能连发3枪目单发威力不亚于狙击兵的 武器"スナイバーライフル",若瞄准头部 攻击的话,对大部分敌兵都可以一击之条。 同計这也是重创人型BOSS的主要手段。狙击时可以变更焦距,一般情况下都可以准确 瞄准,角色自身射上能力的高低其实影响不大。不过狙击猎兵绝不是战场的主力攻击兵种,移动差、防御低、弹药少、依赖爆头、不能避击和反击都是严重的缺点,需要和其他兵种协同作战。

组成形成框件人边

· 、 选择他的理由是可以从技甲猎兵 处学到"对人攻击大アップ",再加上固 有潜能"破天荒",可以保证对敌兵有可

观的伤害。

ヘルムート: 虽然射击能力很差, 但狙击 猎兵对射击要求不高, 固有潜能 "对战车 兵キラー" 和 "しんがり" 都有对人攻击 加成, 另外还有 "更なる一发"。



射击和HP比狙击猎兵器有是升,其余能力还是很差。武器为"对战车Sライフル",一次只能发射1发,但对甲攻击很高(略逊于对战车兵种),对人攻击也超过了普通狙击兵的"スナイバーライフル"。从

火力上来看,对战车狙击兵兼顾人型和装甲兵种,可谓完美。但实际上对人攻击时不如用狙击猎兵,而对甲攻击时,HP、防御和移动力更出色的对战车兵才是战场主力。只有在某些特殊地形和环境下,能够精确瞄准对战车狙击兵才有不可替代的作用,比如远程打击战车的弱点部位,这一点是对战车兵不容易做到的。

THE MARKET TAKE

一 对战车狙击兵里惟一拥有"战车破坏"的角色,能够无视攻击部位进行弱点攻击,这有时候甚至比"对甲攻击の极办"还好用。

ニコル、ヘルムート、シグリッド、メリ 他们拥有一项或多项提升对甲攻 告的潜能、虽然都不及一个 "对甲攻击 の极み" 或 "战车破坏" 有用、但已经 相当难得。

回避和射击能力很高,HP、防御和移动力只是一般水准,但移动速度比较快,很容易快速接近目标,是近战攻击的主要兵种。武器方面"サブマシンガン"虽然射程短、精准度差。但是发射弹数多达20发,单发威力甚至超过了侦察猎兵的"ライフ

水",在近距离时无论爆头与杏都有重创敌兵的能力。由于突击兵系的武器精准度比较差,角色的射击能力一般也不高,在攻击时没少要器准头部,能保证目标覆盖整个准星范围即可。不过在近距离攻击或者使用个别射击能力较高的角色时,若能保证爆头率基本就是一击必杀。突击猎兵还配有3枚手榴弹,在攻克掩体时也游刃有余。

近人们和只能很多一个。

一、 HP和射击能力在突击兵中是一流水准,在瞄准头部攻击时会比较方便,而且自身也有多种强化射击能力的潜能,

"连续行动"的价值更不用多说。

七 ・ 虽然射击能力不如主人公,但强化射击能力的潜能更多,突击猎兵自带潜能 "对人攻击の极み",再配备一个 "弱点 " 吸毒 、 "攻击先进技术" 或 "起死回

生"这类潜能就相当厉害了。

オン 射击能力高、自身固有的潜能都很实用、而且突击猎兵还自带"连续攻击"、再搭配一个"HP全回复"或"不可避射击"是不错的选择。

口··· 射击能力为突击兵之最,也有多项强化射击的潜能以及"连续攻击",虽

没有 "对人攻击の极み" 但整体能力依然 出色。

1. 射击能力高,同时拥有"对人 攻击の极み"、"HP全回复"以及比 "连续攻击"更为出色的"勤勉"、除 了HP少以外没有任何缺点、是突击猎兵 的最佳人选。



和突击猎兵相比、移动力有路微提升而 其他能力则,有 定程度的下降,整体能力和 突击猎兵类似,只是武器方面有所不同。主 武器"サブマシンガン"没有变化,而副武 器由手榴弹变成了火焰放射器,攻击范围、 射程和攻击力都比手榴弹更优秀,没有弹药 数量限制、很适合攻击掩体后的敌兵,而且 攻击"トーチカ"和"机铣座"时效果也不 错。火焰放射器对人攻击仍不如"サブマシ レガン"威力大、也不能像手榴弹那样击毁 掩体、但能同时攻击大范围内的多个目标让 该副、武器非常好用。突击猎兵和强袭兵往往 可以互换使用,追求综合能力和射击精准度 的诱就选择突击猎兵,侧重机动力和大范围 攻击时可以考虑强袭兵。

ゼリ:和突击猎兵的用法类似、只是强袭 兵自带的是"起死回生",还需要配备个 "对人攻击の极み"。其他拥有"对人攻 击の极み"的角色也很多、实际表现也不 亚于他。

・・・・ 类似于突击猎兵的用法。拥有珍 赛的"勤勉"和"对人攻击の极み"。只 是没有了"HP全回复"。



在强袭兵的能力基础上强化了HP和射击能力,但武器配置有很大差别,战斗职能和用法也完全不同。武器"轻机关铳"在攻击时是横向扫射,瞄准星是一条横线,很难集中攻击固定目标,但是它的单发威力比"サブマシンガン"还要高,且发射弹数多达60发,攻击范围也很大。对付单个敌兵时,适当将瞄准星中心向右偏移,可以使敌兵受到更大的伤害,熟练以后对敌兵和人型BOSS都可以造成恐怖的伤害。但是"轻机关铳"在扫射攻击时要求贴近目标,爆头难度也更大,虽然武器射程不低,但实际有效

射程反而是突击猎兵、强袭兵和机关铳猎兵 三者中最短的。机关铳猎兵还配有1枚手榴 弹,不过一般情况下都用不上。此外,机关 铳猎兵在迎击和援护攻击时,会集中攻击一 个方向而不是进行大范围扫射,这一点一定 要多多利用。



机关统循兵胜着人选

「イン 机关铳猎兵其实没有什么特定要 水、一般拥有"对人攻击の极み"或"连 续攻击"的角色已经足以胜任,但她是两者兼备而且拥有更好的"勤勉",所以更加出类拨萃。

PARTIES OF O

和机关统猎兵相比,移动力和射击有明显下降,但HP上升了不少,攻击方式和机关统猎兵类似,仍然是横向扫射,只是所用武器"重机关统"的火力更凶猛。单发威力

约为"轻机关铳"的2倍,发射弹数也有45 发。重机关铳兵和机关铳猎兵的作用类似, 只是重机关铳兵火力更强而移动力较差,一 般多用于防守和援护攻击,而不是去冲锋陷 阵。在己方据点或关键位置的掩体附近配备 重机关铳兵,可以确保该区域的安全。

重加铁铁项框带从边

同时拥有"勤勉"、"对人攻击の

极办"和"HP全回复",优势比较明显。 不过重机关铳兵的战略意义有限、随便让 任意一个突击兵系角色转职都没问题。



对战车猎兵的HP和防御力比较好,射击、回避和移动力较差,对爆炸攻击(手榴弹、炮击、地雷等等)有很强的抵抗力。他们的主要任务就是远程打击敌方的装甲单

位,包括各类战车和炮台,瞄准弱点攻击的话能造成很高的伤害,对人攻击的威力也不差。不过对战车兵系兵种的射击能力普遍较差,很难精确瞄准战车的弱点,更不要说瞄准目标更小的人型单位了。另外它也不能够迎击和反击,武器"强化对战车枪"只有3发弹药、需要和其他兵种协同作战。

· 射击能力为对战车兵之最、虽然 没有"对甲攻击の极み"、但对战车猎兵 自带的"战车破坏"也非常有价值、自选 的潜能一项中也有很多优秀的能力可供选 择、比如"连续行动"。

ユジム:射击能力高且自带 "对甲攻击の

极多"和"勤勉",是很强的角色,最后一项潜能选择自己需要的就可以了,如 "HP全回复"或"解体技术"。

「ルコ 可以同时拥有"对甲攻击の极み"和"战车の天敌"。固有潜能"豪放磊落"和"起死回生"效果相同、也是实力比较突出的角色。

THE SHEET OF THE S

在对战车猎兵的基础上提升了移动力和防御力,其余能力有所下降,武器配备的只是普通的"对战车枪"。和对战车猎兵相比,以舍弃部分攻击力为代价换取了更高的移动力,更容易绕后攻击战车的弱点部位,在行军和占据点时也更有优势。其它方面和对战车猎兵没有区别,两者各有干秋。



机动对战争兵匪潜众战

1. ム 类似于对战车猎兵的情况,但 "对甲攻击の极み"不是自带潜能,这样 就没有位置选择其他的潜能了。

マルフ 机动对战车兵自带的"搅乱行动"可用来偷袭。但"对甲攻击の秘办"仍然是必备的。



重迫击兵的武器攻击方式是抛物线射击,没有准星,所以也没有射击能力数值,除了移动力比较低以外,其余三项能力都不错。武器重迫击枪类似于远程大范围手榴

弹,弹药有3发,攻击范围非常大,对聚集成堆的敌兵有非常好的效果,并且能摧毁掩体。不过"重迫击枪"的对甲攻击力非常低,又因为是爆炸攻击,对对战车兵系兵种的效果也很差,综合价值比较低,仅仅在需要清理成堆的敌兵时才用得上。

近人管理实出的重

一个:拥有潜能"火药过剩",可以对爆炸范围内的所有敌兵造成的等量伤害,是 重迫击兵的必备潜能,同时自带有多种提升 对人攻击能力的潜能,虽然迫击兵系的实用价值有限,但也可以转职玩玩看。如果不想把他浪费在这个兵种上时,其他拥有"火药过剩"的角色也是备选。



HP和防御力比起重迫击兵有所下降,但 移动力大大提升,类似于对战军猎兵和机动对 战车兵之间的关系。武器迫击枪的威力和范围 虽然不如重迫玉枪,不过因为不少机动迫击兵自带"对人攻击大アップ"的潜能,也算是有所补偿。机动迫主兵的移动力和重侦察兵相同,用来攻占据点倒是不错,"迫击枪"怎么也比重侦察兵的手榴弹更好用。

一种创造出级服务从

*・ 惟一一个同时拥有"对人攻击大アップ"和"火药过剩"的角色,不过机动 迫击兵的攻击范围有限,很难发挥出"火 药过剩"的价值。其他拥有"对人攻击大 アップ"的角色也可以尝试转职为机动迫 击兵。某些场合可凭借其HP和防御力的 优势来取代重侦察兵。



各项能力都很优秀,尤其是移动力方面,超过了重侦察兵,仅次于侦察猎兵。武器是"ビストル",威力和侦察猎兵的"ライフル"类似,但射程很有限,一般只用来防守或援护攻击。支援猎兵的主要价值就是

提供战场回复,可以同时治疗范围内的己方成员,或者修理受损的战车,同时还拥有自动补给弹药的能力。虽然支援猎兵的能力看似很美好,但本作中同时出战的角色数量很有限,又有意刻的回合数限制,纯粹以加血回复为职能的支援猎兵很难有太多发挥的空间,区域治疗的能力在大多数场合也发挥不出作用,所以只能坐冷板凳了。

公司

任意支援兵系角色 支援猎兵没什么能力

方面的要求。相比之下、拥有"连续行动"之类潜能的角色显然会更好一些。



能力和支援猎兵一样优秀,同样拥有治疗、修理和补给能力,两者区别在于卫生兵 没有区域治疗,而能够使濒死的同伴复活。 复活的重要性不言而喻,只要不是追求极限速度过关,那么卫生兵就绝对不多余。一般场合下治疗、修理和补给的工作。卫生兵也能完全胜任,支援猎兵的上场空间就再次被排挤、很令人遗憾。希望未来的续作中,SEGA能够改良这方面的不足。

亚种类植物人位.

生 支援兵系角色 任意支援兵系角色均

可,拥有"连续行动"的角色可以优先考

虑、至于那些提升救急距离和救急量的潜

能、完全不用考虑。



综合能力很出色,但可惜既不能冲锋陷 阵,也不能补给支援,只能够通过演奏乐器 来提升我方角色的能力,而且一次只能为一 名角色加能力。能力强化包括战意、攻击、 防御、回避、弹数和射程这几项,比一般的 乐奏兵强化效果好。不过还是由于游戏系统 的缺陷。耗费一次行动去强化能力,反不如 再派一名角色去进行攻击,这还是期待在未 来续作中得到改善吧。

位于支线乒乓角色 任意支援兵系角色均可、拥有"连续行动"的角色优先考虑。



HP比起乐奏猎兵有所下降。防御力有所提升。和乐奏猎兵的最大区别是,演奏乐器

的效果由强化己方变为弱化敌方,弱化项目和效果类似于乐奏指兵,包括战意、攻击、防御、回避、弹数和射程这几项。弱化敌方的意义更为有限,与其耗费一次行动去弱化能力,不如派上强力的角色多一次攻击。

经济度推荐人选。

"支援兵车角色 任意支援兵系角色

均可、注意有些角色的军乐兵自带潜能 "连续行动"(比如主角),还是需要培 养一下的。



防御力和回避力是一流水准,但HP和 移动力较差、由于武器关系、也没有射击能力数值。技甲猎兵拥有技甲兵系的全部能力,如修理掩体、清除地雷和布置地雷、并且还可以设置对战车有显著效果的大型地雷。不过设置地雷同样也需要耗费一次行动,如果靠设置地雷来攻击敌战车的话、还不如用对战车兵去直接攻击。技甲猎兵和乐 奏指兵、军乐兵一样,属于游戏系统的牺牲 品,只能希望在续作中得到应有的重视了。 值得一提的是技甲兵系的正面防御能力很强 (坚实的盾蜱),同等级装备下的枪弹甚至 V2的普通射击都很难对其造成伤害,进行火 力掩护时有时候比战车还好用。

POSTER DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE PARTY

能力比起技甲猎兵有所下降,修理掩体和清除地雷的能力仍在,取消了不实用的布置地雷,替换成了同样也不够实用的闪光手榴弹。闪光手榴弹可以使敌兵无法迎击和反击,在对付一些强力ACE或BOSS敌兵时有一定效果,但仍然不如直接攻击更有效率。

以及新典文集型

无特别推荐人选。



何况闪光手榴弹只有1发,每次用过还需要补给,非常麻烦。这些辅助兵种之所以鸡肋,究其原因是因为SEGA没有处理好攻击和辅助之间的关系,辅助兵种本来是为了帮助攻击兵种更好的进行攻击,但行动消耗和攻击兵种一样,显然不够合理。

CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF

剑甲猎兵的HP和防御力为全兵种之最,回避能力也不错但移动力很差,虽然数值和技甲猎兵类似,实力却是天壤之别。技甲猎兵是万年冷板凳,而剑甲猎兵却是每战心出的绝对主力。到甲猎兵继承了技甲兵系

7 传统设理实理 温从边

无特别推荐人选。

正面防御的优势,武器"大剑"的对人攻击力极其出色,虽然不能爆头,但重创甚至秒杀敌兵却没有什么问题。 剑甲指兵的攻击范围很大,控制好位置的话可以一次攻击多个敌兵(有时候要小心误伤友军),而且攻击后不受反击,如果不是因为移动力太差的话,其他对人攻击兵种怕是都要被剑甲指兵所取代。

一、 固有潜能优秀,而且转职为剑甲猎兵的话,能同时拥有"连续行动"和 "连续移动",机动性无人能比。

ェ アナ 作为加入条件苛刻的隐藏人

物,实力当然非同小可,优秀的固有潜能再加上"后の先"和"连续移动", 绝对是值得信赖的主力。只是加入时间实在太晚,等到玩家能够收到她时,估计除了DLC以外的所有高难度关卡都已经攻克掉了。



防御力和移动力比起剑甲猎兵有所下降, 武器由"大剑"换成了"爆剑",牺牲了部分对人攻击力而换取了恐怖的对甲攻击, 通常情况下一击就能重创甚至消入敌方装甲单位, 即使重战车也在劫难逃。而且爆

创兵同样也拥有坚实的盾牌,正面防御战车的炮火也几乎无伤,可以说是完克战车。虽然爆制兵给我万闯关带来了不小的便利,但也不得不承认这样一个怪物兵种太破坏游戏平衡性了,耗费3CP才能移动1次的重战车,有可能被耗费1CP的爆剑兵一击解决,实在是不合理。

アヘン しゃミル インクヒルト 爆剑

兵中拥有"战车破坏"的角色、无需攻击弱点即可重创战车、对于移动力不高的爆剑兵来说是非常重要的。



战车和武器改造是本作中很有趣的一环,也许游戏里的设定不够严谨,但内容足够丰富,可以吸引一些对军事和兵器感兴趣的玩家。不过本作过于刻意模仿《怪物猎人》,改造时需要消耗大量素材,而想要获得素材就得反复刷任务。游戏过程难免单

凋。改造所得到的战车和武器只有少数具有 实用价值、大多数改造项目只不过是满足完 成度而已,成就感远远无法和〈怪物猎人〉 相比。即使如此,游戏里的战车和武器也称 粤、台联展员 切除平包性能过一步换高的 话就更好了。

各战车性能一览(以最终改造等级为 标准)

各称	类别	HP	AP	前方	無面	后万	弱点	恶劣	碎冰	CP	搭载	载重量
				筋鋼	防海	防御	耐性	PE ES	移动	消耗	人数	
经战车A型	战车	590	400	272	242	171	250	不可	不可	2	0	4
轻战车8型	战车	690	400	292	262	191	250	可	不可	1	0	4
中战车A型	战车	899	400	322	285	238	250	不可	不可	2	0	6
中战车B型	战车	999	400	352	302	243	275	不可	可	2	0	6
旗战车A型	战车	1214	400	414	345	282	275	不可	木可	3	0	8
重战车B型	战车	1414	400	464	372	298	300	不可	不可	3	0	10
轻装甲 车	装甲车	277	700	105	71	18	250	丽	不可	1	2	4
中装甲车	装甲车	365	600	144	97	22	250	不可	不可	1	2	5
重装甲车	装串车	463	500	174	120	38	250	不可	不可	1	2	7
多目的装甲车	装甲车	722	600	76	57	7	250	不可	μŢ	1	2	12

轻战车A型,最基础的战车,HP、防御和移动力都很一般,行动时需要耗费2CP,且载重量太低,无法配置足够的武器装备,在研发出新的战车品种后就应将其替换掉。

轻战车8型 实用度和泛用性最高的车体。在轻战车A型的基础上略微强化了HP和防御,并加入了恶劣地形移动的能力,最重要的是行动耗费CP变为1,使用起来非常方便,一般情况下都是首选的战车。不过轻战车B型的载重量也很低,所能配备的主炮性能很一般,更不要说其他附加装置了。从敌方ACE单位中缴获的武器倒有不少性能优异而且重量低的,和轻战车B型可谓绝配,不过因为太破坏平衡性从而降低游戏乐趣,希望大家不要过分使用它们啊。

中战车A型:能力较之轻战车A型有所加强,但只是中战车B型开发之前的临时用品,能力没有什么特点。

中战车B型,在中战车A型的基础上强化了HP和防御,加入了碎冰移动的能力、载重量为6.可以配置较好的主炮,或者是一般性能的主炮外加附加装置。行动CP消耗为2,使用起来远远不如轻战车B型方便。



重战车A型:真正的陆军怪物,HP、防御和载重量都相当优秀,但3点CP消耗太高,如果追求过关评价的话,肯定不会用它。

显战车B型 战车的终极形态,HP、防御和载重量都是最高水准,可以搭载大量精良的武器和附加装置,几乎是所向披靡。只是3点CP消耗太高,如果没有过关评价要求的话,倒可以用它来体验一下"战车无双"的感觉。

轻装甲车:移动力高但HP很低,防御也相当差,很容易被击毁。轻装甲车火力差且 载重量低,不过可以搭载火焰炮,算是有 一定的对人攻击能力。

中装甲车 能力比轻装甲车略好但移动力降低, 载重量提升了1点,整体和轻装甲车差别不大。



刷素材是本作的特色,但从某种意义上来说也是一个瑕疵。角色转职时需要战绩,武器和战车开发时需要材料,而开发特种兵器时还需要对应的图纸和零件。初玩时可能还没什么,但时间一久,可能就有不少玩家对这种单调的游戏方式感到厌烦,但为了隐藏要素和游戏完成度,又只好耐着性子去刷素材。这里向大家介绍一下各种素材的入手途径,希望能为各位的减轻一些负担。

权集素材的惟一途径就是反复完成各种 任务,每次完成任务后会根据玩家的表现而 给予不同的素材奖励。

战绩素材是根据角色战后的军功评定,得到首席或欠席军功的角色所得到的战绩就比较多。要提升某角色的军功评定,只需要反复让他进行战斗,击杀敌兵、占领据点以及医疗救助都会使军功评定上升的,对于一些辅助兵种如卫生兵,就可以采取反复治疗的办法来积攒军功。

WITH THE REAL PROPERTY.

行军:在胜利条件为"物资回收"或"特殊单位护送"的任务中入手、"行军॥"和"行军॥"优"则要求任务级别在2星或以上、"下同。

攻击。在胜利条件为"占领多个敌据点"或"占领敌方本据点"的任务中入手。

援护 在胜利条件为"保护我方本据点" 的任务中入手。

人器 在胜利条件为"击杀特定敌兵"或"敌全灭"的任务中入手。

初级修了证:1星任务中低几率入手,2星或3星任务中高几率入手。

上級修了证: 2星任务中低几率入手, 3星 任务中高几率入手。 材料取决于任务中杀敌成果, 击杀 敌方的特殊单位、戴黄帽子和红帽子的敌 兵, 就会得到一定材料, 保持全据点占领 状态下过关也会得到额外的奖励, 但注意 使用战车主杀特殊敌兵时不会获得材料。

零件为完成任务后必定获得,每次完成任务只能得到1件,和任务中的表现无关。图纸则是要求击杀任务中特定的ACE单位(ACE有独特的姓名,服饰也和一般敌兵不同),若已经得到该ACE对应的图纸的话,还能从ACE处缴获特殊的武器。这些缴获武器的性能非常强,远远胜过自己投资改造的武器。

无论是哪种素材的收集,都和完成任务的评价无关,在剧素材时完全没必要考虑回合数限制的问题(当然不能超过任务失败的限定回合数),可以使用命令"全区域敌情收集"来查看每一个带有素材的敌兵的位置。将其一个个歼灭后再占领所有据点就可以过关了。

TO THE REAL PROPERTY.

材料的种类对应于任务所在的场景。 而材料的等级和任务的等级有关。高等级 材料在3星任务中才会出现。

ш.		
ı	钢铁	アーレムの村、ランシール数练场
ı	辑	メルフェア市、ディバル山脉
Ш	樹金属 (レアメ	リーンブルフの森、ダス沙漠、战舰
	タル)	ダンダーアス
	鉛(なまり)	ダス沙漠 ティッール士官学校
Ш	職木 (オ ゥ材)	1 ングルクの森 アントホルト水道桥
Ш	合板材	リーノブルフの森 ダス沙漠
ı	樽腔(ゴム)	ディバル山脉 ダス沙漠
H	火药石	ディハル山脉 ロインダ ル峡谷
Ļ	ラグナイト	トルフェイン矿山

零件和图纸对应固定的任务。只要把所有任务都逐个完成的话就必定不会错过它们,任务中出现的ACE单位还拥有特定的图纸和物获武器,由于内容太多,大家、宁任乡中详细检查即可,这里就不一一介绍了。

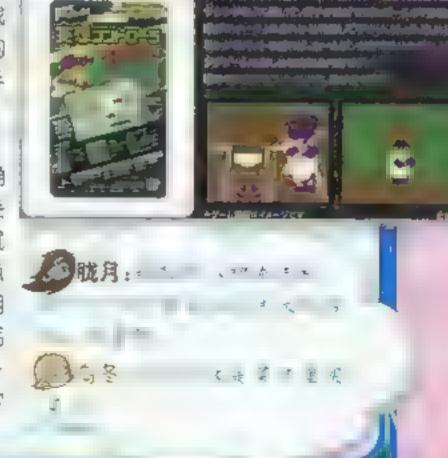








相信不少玩家和鄙人一样智经被游戏里的音效"洗脑",就算没在玩游戏,脑子里也会蹦出来游戏的音效,恨不得立刻打开游戏来听听。看来Banda的人也有这样的症状,于是他们开发了一款叫"妄想手柄"的周边,这个小东西和普通的钥匙扣差不多大,看上去和FC手柄很像。不过它可不仅仅起装饰作用,它上面的按键是可以按下去的,尸要玩家输入了正确的指令,它就会发出游戏里的音效。拿(街霸)的妄想手柄为例,玩家如果正确输入了升龙拳的指令,就能听到那经典的"嚎尤根"音效。不过这东西的缺点也显而易见:只有声音没画面,所以才说这是个YY用的玩意。Bandai计划在3月20日发售这款产品,包括了《街霸2》的春聊版、降版、本田版以及南琴宫的一款空战游戏和一款棒球游戏,不同的游戏手柄颜色也不一样,售价888日元,有兴趣的朋友可以关注下,









《轻音》可以说是去年最成功的动画之一,不但动画创。 座,手办和CD等周边也成为了畅销的人气商品。除常规周边 外,就连动画里出现的一些边缘物件也被厂商做成周边拿出 来"骗钱",而下面要介绍的就是这些周边的其中一款。

轻音部成员之 的琴吹绸的特征是长着粗粗的眉毛,由于发色又是黄色,所以眉毛看起来像切片的腌制萝卜,在动画的第12活中,发烧的唯还 度梦到把绸的眉毛当成腌萝卜吃。不过现在可不是梦了,被称为"绸的眉毛"的腌制萝卜终于变成真实的周边登场了。



▲網的眉毛在各家超市有售 249日元 的售价也不会太贵。



▶包裝正面印着女仆装的網。

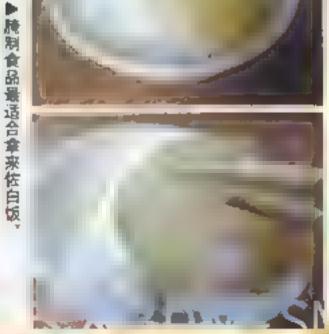
还有右下角大叫着 、好吃」的唯













发生变化的,对于拥有一流格斗技巧的乱马来说, 最多也就是利用女性身体欺骗敌人的眼睛或者揭福 恶作剧,自然不能将他当您真娘来对待。

另一位漫画家北条司的大名相信知道的人也不在少数,当年由他创作的《城市猎人》可是我们那个年代人人必看的经典之作,而他的另一部作品《非常家庭》描写的就是伪娘与男人婆的故事。 父母双亡的男主角柳叶难彦由于学士的关系搬到了 自己舅母的家里,可是很快他就发现了这个家庭的异样,紫舅母和空舅父的性别其实和看到的恰好相反,而且还有个直到故事结束都不知道其真实性别的妹妹,于是可怜的雅彦就这样在舅母家开始了异样的生活。这部漫画里出现的伪娘数量很多,就连雅彦也在具妹妹繁苑的"帮助"下伪了几次,再加上空舅父那三位助手组成的人妖军团、雅彦能在如此环境里保持自己的性别不要也算是难能可贵了。

的

47

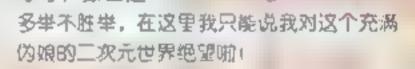
4篇



继漫画之后自然就是动画了,有了动作和声音之后,角色的性格能要深入地被观众所理解,不过动画里同样也充满了伪娘陷阱。就拿那个纯真年代的动画来说吧,《圣斗上星矢》可以说是少年热血动画的典范之作了,可是就在这部动画里依然存在着伪娘。大家仔细想想到底是谁呢?没错,那就是阿瞬!相信将阿瞬误以为是女性的人不在少数,本人是直到中文配音的动画里明确说写画最是一样的弟弟时才不得不承认其男性性别。

随着时间的推移,以往的小孩逐渐长大趋于成熟,而动画也要得越来越成熟,越来越多的伪娘角色开始出现在动画的领域里。富多义博好像对伪娘十分钟爱,不仅《幽游自书》里有操控植物的妖狐藏马。《全职指人》里也有操纵锁链的酷拉皮卡。《闪灵三人组》里的风鸟院花月也是不折不扣的伪娘代表,消费的外表、优雅的动作,再加上他使用的武器——弦。怎么需怎么像一个手持针线的持家人妻。

附至今日, 伪 娘之风越制越烈. 前段射闸的 (玛 利亚狂热》 自不 必说, 最近的动 画更是一个个争 着抢着用上了伪 **脫驗材。《青普** 法) 里的鄉能名 津流、《失降之 物》里的智子 (第11集里,智 树通过卡片变身 为了女件》、 (宏景・測 试,召唤男) 里的木下秀吉 等等。数量之 ^-





既然过画和漫画里都有伪娘子,作为ACG之一的游戏自然也不能示弱。这辑"新作拼盘"里介绍的即将在PSP平台发售的游戏(少年爱上姐姐),里面的男主角宫小路珠想就是个彻头彻尾的伪娘,他不但要打扮成女性姿态,还要在女校里混淆同学们的视线,度过为期9个月的校园生活,能将伪娘这一"职业"进行得如此彻底也要是一项特技了。

KEY社名作《CLANNAD》里也出过伪娘,而且还不止一个。带领明也进入宿舍管理吴相乐美



佐枝小姐梦里的志麻费津纪就建其中之一,仅仅为了相乐美佐枝曾经在医院里对他说过的 句鼓励的话,死后使化作人形天天在校园门口等待相乐美佐枝,并一心想要为她完成 个愿望。在美佐枝同班同学的帮助下,志麻贾津纪也曾穿着女装在学生会门口等传校打过强面,不过好在皮被拆穿身份,不然肯定被美佐枝当面施展关节技。核胜平在游戏中也走的伪娘路线,这个声音、相貌 性格都很像女生的人在被藤林杏骑车撞到后,就被妹妹藤林椋好赔顾,虽然最终与椋结婚,不过从他身上散发出来的女性魅力绝对不输给椋。

如果说这些游戏你都不知道,那《樱大战》总 该听说过吧,2代里的蔷薇组你是否还有印象呢? 虽然这几个人和真正的伪娘还有所差距,他们的出场也多以摄笑为主,可他们都拥有一颗女人的心 第一重某你娘小得早的前就已经不见了觉地走过游 成的激感了。







最近 Phane 上可取的大作字在是太多; 由于各种原因、真的很难兼顾,有的时候真很不得自己 是三头上臂的哪吒 打让过三十七年十个城市

有报道称,中国联通董事长常小兵在参 将在4月上市,但随后 加两会期间称,将推出具有WI-FI功能的苹果 Phone手机,但未透露具体时间。常小兵表 示,希望尽快按照国家总体安排开始。网融 合武点,在武点成功的基础上,将更大范围 推进一网融合。近日外界更是有消息称,包 含W F 功能的新版联通 Phone 目 引已经备货 完毕。可能在2010年3月中下旬推出。静迟也

这条消息被苹果中国的 相关人士予以否认。不 论以上消息真假与否。 我们都有理由相信国内 行货 Phone总有一天将 具备 Wi Fi, 只不过是 選早的问题。



不知道拿到国内第一款 網制版iPhona的那位朋友此 时的心态如何?

去年风靡全球的小游戏《植物大战儒 P) 在移植到iPhone平台后,也同样赢得了 巨大的成功。上线9天后,其下载量80超过30 万份、其销售额更是轻松突破100万美元,创 下了苹果App Store软件商店中新软件发布 创收的新纪录。2月15日,几经跳票并变身为 触摸屏操作的iPhone版(植物大战僵尸)在 苹果App Store正式上线,当日即拿下App Store可费软件排行榜冠军,并稳居榜首达一

周之久, 真到近日才被一个仅售0 99美元的 (25 n1)的游戏含辑挤下了冠军宝座、也成 为了App Store历史上首款最速获得100万美 九销售额的付费软件。根据苹果App Store 的软件销售协议、PopCap公司能从中得到70 万美元,苹果则保留30万美元。同时,该公 司旗下的(宝石迷阵?)在App Store中总销 售量也已超过300万,并一举成为App Store 中首款销量突破300万的付费软件。

Square En X将其旗舰级RPC系列(最终 幻想》的两部开上之作毫不吝啬地移植给了 iPhone,虽然这两部作品已经被移植给了数个 平台数遍,虽然是炒了又炒的超级冷炒饭,但 支持全屏触摸的iPhone版应该仍然还会有众多

玩家为它们买账吧 目前游戏已经季先登 陆了新西兰地区的 Apr Store. 售价均 为12.99新西兰市。

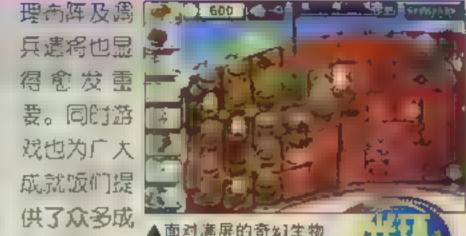
AND TATE SATER



A 同的时代 不同的 台 身租 的产品 拉戴里5日基的我们资源 的《最終幻想》"们"的故事

如果要问现今在欧美最流行的休 闲塔防类游戏是什么, 那一定非(植 物大战僵尸》莫属了! 这款在PC平台大红 大紫的游戏在接二连三地跳票后终于登陆了 Phone平台。游戏的目的简单明了。玩家 需要种植各种具有奇异效果的植物采料及如 洪水般人侵的僵尸群。有的植物可以収集阳 光能量,有的可以作为枪手用种子作为子弹 攻击僵尸, 有的则可以通过自爆一瞬间全灭 周围僵尸, 还有的更是可以用来防御僵尸的 进攻。随着游戏的推进,敌方的哪尸将愈发 強大,而我们可种植的植物种类也将越来越 多,因此根据每种植物性能特点的不同采合

兵遣将也显 得愈发重 要。同时游 戏也为广大 成就饭们提 供了众多成

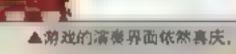


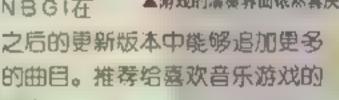
是不是觉得很热闹、很欢 大提惠了游 乐呢?

戏的战术性、可玩性及反复挑战性。总体来 说本作是一款非常难能可贵的移植作品,借 助于iPhone的多点触摸特性,使得本作操作 起来更是得心应手,更加方便娱乐。

(太鼓之达人) 降临iPhone是绝 对写料,之中的,正是由于 Phone的多 点触摸机能的存在,从而使得 Phone上的音 乐游戏向来都是百花齐放, 紫质更是得以保 障。游戏的玩法和该系列的其他作品一样... 不过本作中玩家可以直接用两根手指作为鼓 棒来敲击屏幕上的鼓面。根据音符的颜色及 稍类来选择正确的激击方位及鼓点来完成赛 奏。独特而真实的演奏方式使得本作的误快 感满点。令人遗憾的是,本作目前暂时仅收 录了5首歌曲,虽然每首都是经典的动漫歌

(E VA) 及〈棒球 윳 > 等,但确 突・)得回 怜, 希望 NBGI在









大家还记得1999年PS平台上那 **,款经典不朽的(秋之回忆)吗?虽然 之后移植过多个平台,但iPhone版的到来还 是让木少玩家犹如回到了那个美丽的秋天。 本次厂商异常厚道,甚至专门为App Store 中国区提供了官方繁体中文版、非常令人感 动!原作那如诗一般的剧情、美丽的人设、 以及人气声优全程语音的精彩演译,怎能不 计人感动到落泪?IPhone版采用了全屏触 控操作,争击屏幕可实现对话或推动故事发 展,而双指上下滑动屏幕则可隐藏字幕及对 话框方便截图或周出详细菜单。内容跳过、 已读履历、快速存取档、自动模式、屏幕自

等众多 实用功 能一应 俱全。 而更令 人意想

玩家。

不到的 ▲以后会有越来越多的窗方中文游戏登陆App 是,当 Store中国区。《秋之回忆》就是代表之作。

直接退出或因接近电话而中断游 戏后, 再度进入游戏时就会自动 人民由軍的國軍軍和开始。非常 **万便私人性化。**







3月1日大規模的PS3报错问题。"大家还记得吗?笔者就是不幸中招的众人之一。" 各大 电玩论坛P 53专译当日可谓是纷纷创下历史最高在线人数。前来咨询抱怨的人络绎不绝。 场面何其壮观。「不由得使人联想起10年前的那场千年虫事件*******

《苍真默示录》PSP版尝试了一下联机效果竟然出奇的不错。可以说是PSP上最好 的格斗游戏』特别是以笔者的1000厚P那无致糟糕的十字键来说也能毫无照碍的使出各种 必杀技。街迹啊。原来这个世界真的有神。

蒸过桑拿后,说水池,岂料涂料的温度竟然接近满点! 俄罗斯2名男子就此丧生。

事件发生在2月18日的俄罗斯中东部, 两名男子从桑拿室出来后想用泳池的水来降 温。然而令人难以置信的是, 泳池的水不是 冰凉的反而几乎是100摄氏度」尽管周围的 客人都冒死救助,遗憾的是两人还是死在了

承也中。根据当局周查的结果, 泳池被加热 的原因是因为被害者中的某一人在凋赘泳池 温度的时候犯下了错误而导致水温接近沸 腾。竟然一头扎进100度的热水中,真是令 人毛骨悚然的场景。

汪释:意为"可怕的俄罗斯"。这是一种很有趣 🎖 的连用生造词表现于法。表示"可怕"的目语 🖇 >どうしてブールに沸騰するほど温度をあげる 「思ろしい" 、 其念法是 "0 50 ro sl--" 、 而 "ロ 两个词首尾相连造出了一个生词。

>ロンアのブールで锅が出来るな。 [ro si a no pu-ru de na be ga de ki ru na)

译文:依罗斯的冰池能用来煮火锅是吧。

>100でまで加热できるブールに惊いた。(hya ku do ma de ka ne tsu de ki ru pu-ru ni o do ro i ta)

译文:竟然有能加热到100度的泳池,实在是今 人吃惊。

>大丈夫かよこの国w (dai jyo—bu ka yo ko ◇ あえず吧。

no ku ai)

译文:这国家真今人担心。(奖)

システムがついてんだよwポルシチ シア"(依罗斯)则是"ro sǐ s"。这里就是把 ◇ 作るつもりかw (do—si te pu—ru nǐ fu tto su ru ho do on do wo a ge ru si su te mu ga tau i ten da yo,bo ru si qi de mo dai ryo—ni tsu ku ru tsu mo ri ka)

> 译文:为啥冰池里会装有能将温度提升到沸点的 系统啊,是准备要做大量的罗宋汤吗。

>そんな煮えてたら飞びこむ前に汤气でわか るだろ。 (son he ni e to ta ra to bi ko mu ma e ni yu ge de we ke ru de ro)

译文: 煮了这么久的话。既进去之前就该注意到



>だカップ ルに入る前には心脏にちょっとずつ 水をかけて体を慣れらせるって数わっただろ。 (da ka ra pu-ru ni ha i ru ma e ni wa sin zo ni tyo-to zu tsu mi zu wo ka ke te ka ra da wo na re sa se ro tte o so wa tta da ro)

译文 他们应该学过 进入水池之前要征心脏部 位慢慢淋水、让身体习惯下来啊

>足からゆ 1り入れは气でいたの。马鹿だ 文。 (a si ka ra yu kku ri ha i re ba ki du i ta no ni ba ka da na)

译文 从脚部慢慢进去的话明明能察觉到的 森 是太虚了。

>ネタくさい・・・ブールの水をって凄い热量。 るだろ。 (ne ta ku sai ..pu-ru no mi zu wo tte su go i ne tsu ryo-i ru da ro)

译义 假的吧 将整个水池的水都煮沸腾那 得要多大的热量啊。

>っそくせぇな、ブールの水を100度近くまで 上げるって何时间サウナに入ってるんだよ(u so ku se-na, pu-ru no mi zu wo hya ku do qı ka ku ma de a ge ru tte nan jı kan sa u na ni ha i tte run da yo)

译文: 太假了、要将整个冰池的水加热到100 度 那他们要在桑拿里荷几小时啊

ロヤー、该怎么说 呢, 虽说人死为大不应该 过多地纠缠死者……但这 也实在太那个了。跳下去 的两位是要怎样大意才会 看不到整个泳池沸腾的蒸 气啊」虽然我相信因为俄 罗斯温度比较低,所以特 别是冬天泳池为了保持水 温一定会有加热装置一 但能设定到100度用来消毒 杀菌的控制装置竟然能让 顾客自己调整,这也实在



是太壮了吧。到底有没有基本的安全隐患常识啊, I作人员乱集体喝秽宋汤去了是吧! 其他 的客人在泳池佛腾之前难道就没有一个人注意到水温不正常吗?等到有人跳进去了才开始救 人,难道之前也全都踢罗宋汤去了吗?你们这些工作人员到底有多喜欢罗宋汤啊。(编注: 小伙子,淡定点。)

如果说这是假新国的话,那究竟谁能得到好处呢?谁得(da re to ku)?

A 111 8 A

逃かさない (ni ga sa nai)

正弊,"不会止你逃掉的"。比较常见的镜头是 对方在进行回避行动或者准备逃脱的时候,利用 速度比较快或者带有追踪性能的技巧进行攻击。 很多BOSS初期、中期出来打照面时,主角一方也 很喜欢用这句话。不过真的好吗,人家不走的话 你们九成会给团灭吧?

●仕留めてやる(si to me te ya ru)

庄祥 意为 收拾:" 。光这样看翻译似乎缺乏 魄力 但实际上这台词让大反派说出来、特别是 级别越高越有分量 似乎有玩耍的成分稳含在里 🔿 史来看,似乎这样说了以后还没死的人比较多。

面感觉就是"我随便玩玩也能牢了你",比较" 見的搭配是まとめて、表示"一并"、"統合" 的意思 比如某BOSS面对主角一群人时就经常这 祥说 "まとめて仕留めてやる。" (ma to me te s to me te va 电 把你们这群度物一网打尽。)

●今、乐ししてやる {i ma, ra ku ni si te ya ru)

注释。"现在就让你解脱"。这个大家应该听过 很多次,就是最后一击之前的铁板台词了。这个 也是冷酷性格的人用得比较多、不过根观ACG历



最近的天气只能用诡异来形容。前几天还热得要命,不得不连空调都使上了。但想不到没过多久又来个极速降温,挨冻了几天后。终于确不住把早早收起来冬衣和棉被又拿了出来。有来"未吃五月粽,寒衣不可运"这句珍话说料还是很有道理的 好,下面还是让我们来看一下最近的掌机市场行情吧。



踏入上月,伴随着学生 开学钟声的敲响,传统的寒假 春节销售旺季正式结束。价质 有云,一节淡三棱,商家们也 迎来了年后的第一个淡拳、大

多数年前没来得及放假的小工趁着这段时间回乡探亲,节后的厂州卖场显得满风和安静了许多。掌机行桶近期是有升有跌。3000型PSP货源依旧紧张。NDS-受行货上市的影响,部分颜色价位解略往下磷整。记忆棒市场继续着其节后小涨的规律,有微小的涨幅。

取近值约关注的是冗赦了很久的PSP 80,前段时间国外网站放出的一段HELLO WORLD破解视频让大家的眼光重同到了它身上。不过出乎较料的是,在破解消息放出不久。PSP 80年不然反改,现在黑白两色已经跌到了1590元和1590元的价位,比起年前足足下跌了近面元。对于这个反常的现象,笔者认为主要是前期商家手里的存货太多。一感受到破解的风向悄稍好转即利用好时机出掉存货,盘活资金。二是节后市场的清炎。实场的销售员为保业绩相互竞价而导致价位下探。但无论是什么原因,这对于消费者来说是好事,目前的价值相对合理,有购机意向的朋友宜抓紧这段时间人手。除了黑白两基础色外,还有《GT赛车》周围版,比起基础色也是贵了稍稍30元,报1620元,极具性价比。

节后的3000型PSP货源继续紧缺。卖场里见得最多的是(摇滚乐队 不插电)的限定版、报价1600元,也有商家拆卖。除去游戏和记忆棒后的报价是1300元。实整套的朋友要多注意分辨一下套装

内的记忆棒,别给部分不良商家有机会偷龙转凤。 除了限定版外市场上就只剩下黑色和节后补充的资 色了。其全颜色均缺货。前者报148元,比节前稍 稍贵了10元,后者报1550元。每逢缺货,就是一手 和翻新老款的好时机,这段时间购机的朋友可要打 起十二分聘神了,别一不留神吃了翻新机的亏。 而销声起源一段阴道的v3主板PSP 2000节后到了 大红色、报13 0元,比起紧销的3000型便宜了个 百十、准券给无太多要求而又预算紧张的朋友。

总是小P的情况来说说任系等机的动向,委场里长时马有价无市的NOSI LL在年后终于得到一次补货,现货价1490元,价格合理不少,有购买需求的到发现在是出手的好时机了。受行货上市的影响,部分商家为了减小水货与行货的价格差距,对部分NDS 的售价进行了下调,黑白两色分别报1200元,绿色更是下调了近80元,报1300元,打中行货机只有基础色的软肋。除了以上三种颜色,盖色上张约元,报1250元,水蓝、红色两色维持

在1380元。 在1380元。 大學 1260元 大學 1260



需求的语就选择价格重买惠的韩版吧。



近一段时间以来PSP在 市场上的销售情况十分不好、 商家们挖空心思找来的各种版 本的全新PSP-3000由于价格 较高,因此很多玩家不愿买

账,经常听到的就是"我朋友半年前买的时候才多少多少钱,怎么我现在买反而贵了呢?"然后商家自然要把系统破解与主机价格之间的关系理论搬出来晚之以理,但得到的往往是"再看看"这样的回答,双方都比较尴尬。

由于可破解的主机较少。现阶段购买主机的话玩家需要将更多的注意力放在主机的识别上。 PSP-3000基本上只有黑色主机还有一定的参考价值,当然价格自然是继续上涨,单机1650元相信已 经超出了不少人的心理价位,而且破解前景也不明 朗。不过长霜不如短霜,换个角度想一下,如果错 过这也许是最后一批可破解主机,恐怕后来的玩家 又要从新回到正版的队伍中了。另外受主机价格影 滴,记忆棒价格也没有妥协的意思,和春节前相比 价格完全没有下降。

PSP势态颓软,NDS方面也不甚理想,不过 这里的"不理想"是纯粹对于商家而言的销售情况 不理想。作为玩家来说,现在倒是陷入NDS的好 时候,由于PSP价格彪悍。很多商家为了维持利润 稍应地降低了NDS的价格,现在一套主机价格大 概在1350元左右(神游的IDS;贯100元左右,有黑白 两种颜色),而且只要不是NDSL,基本上不存在翻 新机的顾虑。



又到学生们陆续返校的 三月,不过似乎今年的的开学 对电玩行业并没有带来多大的 消费刺激,实场也没有了往年 的热闹,可以说提前进入了淡

等。见此不少商家打起了促销牌,笔者走访中发现,虽然这些所谓的忧患者上去很吸引,但有些的价格就真的是低得琢磨了,在这里提醒各位玩家朋友在购实时应多加留意,以防掉人价格陷阱。

接着继续来看一下最近的掌机价格走势。 PSP方面,由于V3主板的PSP-2000库存越来越少了,全新主机的价格均涨到了1350元左右,相对地换壳机充床市场,配上8G记忆棒等配件全套价格 在1400元,但难以保证主机质量。PSP-3000价格稳定,尽管最近行情比较淡,但也没有要降价的高头,基础色里黑色报价1480元,银色1460元,白色1550元,大红色和蓝色为1580元。虽然目前PSP-2000世育不少,但PSP-2000题新机器等多,笔管建议资金充足的情况下还是购买PSP-3000为好。记忆棒价格稳定,8G MARK2根价160元,8G极速被价180元,16G的MARK2和极速分别为260元和280元。

任天堂方面, NDS: LL在经过几次大路价后, 主机价格也终于稳定了下来, 目前报价是1480元。 而行货神游iOS的价格是1230元。



各地市场堂和戏剧位价格

本辑市场扫描为大家列出各地掌机及局边参考价格,以下所有参考价格中、单位为元、本辑所列价格都为单机价格。各地价格有差异属于正常,因此以下价格仅供参考之用。最后、乌冬向所有提供价格信息的朋友们致谢。更多商品价格信息清登陆 eve up电玩商城(http://asp-levelup.cn/mall/)查询。

	被商	提供書	PSP ph	(3000 <u>%</u>)	(2000 <u>m</u>)	NDGI.	NDG	iDGi 🚓	MDE; LI.	MSD (100)	MSO: (8G)
ı	广东广州	君敞娱乐	1580	550	1 380	790	1130	260	490	260 HG,	160 (HG,
1	北京	绿州电玩		1550	1 380	790	1130	1300	1500	260	160
۱	陝西西安	快乐多电玩		1480	1350	780	1160	1230	1580	280 (HG)	170 (HG)
	安徽合肥	顶点电玩	1550	1450	1350	650	التنبي	_	_	230	130
	四月成都	海豚电玩	1530	1450	1 350	820	1150	1180	1420	240	120
ı	福建夏〕	快乐多电玩	1650	1550	1400	900	1150	1280	1600	280 (HG)	170 HG)
4	浙江杭州	江城博晶电玩	1 700	1200	1450	000	1210	1190	1550	755	140
1	山西太原	逸豪电玩	1680	1550	1300	30g	1250	1280	1550	320	180



▼NDSi迪斯尼保护壳

品名: Dai Disney Silicone Sleave

种类:保护壳 出品:POP 对应机种:NDSi

官方价格: 8.99美元

可變的米老鼠来到NOS上啦。这款进士尼主题 保护专采用了整体化设计,米奇 米妮的头部印在 上藩、下半身则和在下部。不过、目前只有以米



老鼠为主角的两款产品推出,希望以后会有以出名 药为主角的产品。



フブブラス

《深爱》保护壳

7777

品名: Love Plus Shell

种类:保护克 出品:Konami 对应机种:NDSi 官方价格:2480日元

Konami的(心跳回忆)早已成为恋爱游戏中的经典之作,而就在去年Konam 又凭借(案爱) 让各位玩家重新体验到了恋爱的感觉。现在介绍的



这款制造就是以(深爱)的二位女主角为主题的保护壳, 让玩家时刻都可以看到自己的"女朋友"。 产品中还附带了贴纸,可以经常更换。

PSP双用电源

品名: PSP Hip Street 2 in-1 Charger for AC/Car

种类。电源

出品: Kobian USA

对应机种· PSP

官方价格: 19,99美元

这款PSP双用电源特别适合有车一族。它采用了折叠设计,连接线也能伸缩,不会占用太多

空间。而且有两个插头,分别适用于家用 换来和汽车的点烟器。产品具备电流保护功能,防止因电流 护功能,防止因电流 不稳定导致的PSP被 烧了。

& 12 5 P A



NDSi换卡器

>>>>>

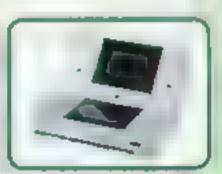
品名: 3m1ゲームセレクター

种类:配件 出品:CYBER 对应机种 NDS:

官方价格: 1850日元

如果用NOS玩正版卡。老是需要换卡会觉得很麻烦。现在由配件大厂CYBER生产的换卡器可以轻松解决这个问题,换卡器是设计复杂的传送装置。备有三个卡带槽,另外还有一个主卡槽需要





NDSI LL水晶壳

>>>>>

品名: クリスタルンエルLL

种类:保护壳

出品: ゲームデック 対应机种: NOS: LL 官方价格: 1050日元

保护先产品正受到越来越多用户的得除。但部分产品厚度太厚,也很有份量,NDS等上后胖了整整一圈。而这放专门为NOSI LL设计的水晶先产品,则在体型方面下了功夫。整体的重量只有36克、穿上后,用户基本不会感觉主机变沉了。而厚度方面,更是比同类产品减少了25分、只有09 是米,还不到1毫米。产品使用了聚碳酸能材料,透明度很高。产品还采用了分离式设计,上盖和下盖各自分开,并将充电插口目机插口等处镂空,不会影响上常使用。



NDS电池

>>>>>

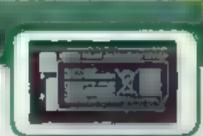
品名: ニンテンド OS专用バッテリーハック

种类:电池 出品:任天堂 对应机种:NDS

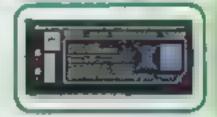
官方价格: 1785~2000日元

NDS主机采用的是锂电池、众所局知、锂电池也是有使用寿命的。当你发现NDS充电后设玩多久又需要充电的时候,就应当要换电池了。为了方便





早购机的玩家,最近任天 堂为NDS全系列主机推出 了相亚的锂电池配件。由 于是官方发售的电池、所



以完全不用担心质量问题。NDS的锂电池售价最便能一为1150円分,其他型号NOS中机的锂电池集价统一为11000円元。



PS PRESIDE

《Mobile Assault》》新版公布

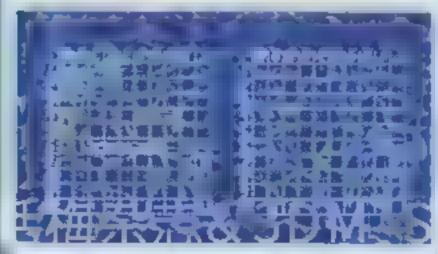
PSP上的射击游戏(Mobile Assault)于? 用下旬 3月上旬放出v1 01 v1 02版。新版加入了新的菜单,增加了3个新任务。在帮助中加入了幻灯片,改变了雷达的外观。在排行榜上会显示玩家的姓名以及前10名排名,解决了视角置定的问题。修复了角色选择时的菜单紊或错误。游戏开始并有10个任务可选,按 键见换武器、按 键射击。



《Nav Assault》、新版推出

a to the state of the state of

PSP上的乐艇可成游戏(Nav Assaut) 于3月5日放出。07 beta版。新版中内置了4个 虚复选项并且加入了背景音乐。游戏开始后,按 PSP的一、一个可以选择不同的难度。游 戏时,用PSP的方向键移动船只或军舰,按个键 变换方向,按一键弦置。在以后的版本中,作者 计划到人对无线联机的支持,并且增加更多的游 戏模式。



自制软件

GameMusicGearMX新版放出

PSP上的音乐播放软件 GameMus c Gear MX 于2月24日放出V1.4版。新版加入了Capcom's QSound插件,不过该插件不支持压缩,大约需要10秒钟才能载入一首歌曲,加入了待机模式,上推PSP的HOLD键后会进入待机状态。加入了播放列表保存功能,将File Extractor 库版本更新到V1.0.0,提升了压缩文件的阅说速度,修复了部分音乐的音轨不正常的错误,解决了rockmax z p 皮肤文件丢失的错误。GameMusic Gear MX能够播放众多格式的音乐,而且界面华丽,是PSP上不可多得的音乐播放器。

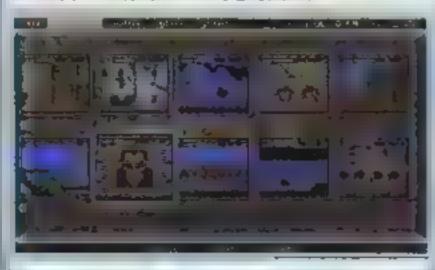


模拟器

fMSX PSP新版发布

PSP上的老式电脑MoX模拟器fMoX PSP于3月5日放出V3 5 40版。新版更换了存档格式、 能够自然需要的装置来保存进度,将PSPLIB库 更新到最新版本。截取的图片能够保存到记忆棒 PSP PHOTOS fMSX PSP目录下,让用户更容 易查找,升级了虚拟键盘、加入了切换显示模式 选项,在文件浏览器中可以预览截图。

MSX曾一度风靡日本,当时电脑的售价要几十万日元,普通百姓根本实本起。而MSX只有五万日元的价格可谓平易近人,加上强悍的游戏性能,能够流行不足为奇了。fMSX PSP度够运行大部分的MSX游戏。在PSP上运行模拟后,首先进入模拟器主菜单,按。、B键可以切换各个功能区。fMSX PSP的功能十分齐全,能够自定义按键,可以改变画面尺寸,并能调节CPU的运行频率。



Jum52新版版准出

PSP上的雅达利5200游戏机模拟器Jum52 于2月28日放出V1 1版。新版加入了键盘映射功能,增加了画面3倍和4倍扩大,修复了点击窗口上的、按钮退出的错误。雅达利6200是2600的后维机种。采用了8位元CPU,具有更好的画面效果。不过当年由于Atan Shock已经给雅达利带来了致命的打击,消费者对5200已经提不起任何兴趣,因此5200很快就从市场上消失了。

在PSP上运行Jum52后,首先进入模拟器主菜单,用PSP的方向键移动光标,按×键确认选项。游戏时,PSP的×、〇键相当于5200手柄的1、2号键,L、P键则相当于*、并键。按PSP的SELECT键可以调出主菜单。





NDS THEELS

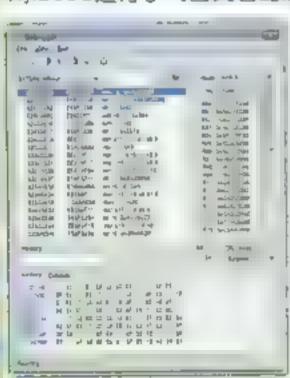
泛怒到春节这后,现和了几天,就立刻来至个何本东。温度黄下路到D度以下,尽管特见了的今服重新穿正,但外出还是觉得东风利雪。希望车股花开约自言供快到来吧。还当看着春节后,NDS上有什么新秋件放出。





fiDeaS新版公司

电脑上的NDS模拟器IDeaS F 3 月 4 日放出V1 0 3 4 beta版。新版提升了 游戏模拟速度;改进了主内存管理方面 的错误;解决了双CPU中ALU代码操作 的问题;修复了DMA通道的错误。试着 用IDeaS运行了(国夫君的超热血大运动



会哈血戏行度过者幻却屏入、特等能且。(龙地子现象的一个人,很这斗之出的现象,就是这个人,我也是我的人,我这个人,我也是我这还不勇以)黑

PuzzleNax新版公司

NDS上的街机游戏模拟器PuzzleKax 于2月27日放出v2 0版。新版添加了高分 存储功能:修改了图形界面:解决了运 行(Klax) 调色板的错误:加入了新的 声音。Puzz eKlax可以模拟(Tetrs)、 (Klax) 两款游戏的运行。游戏前,用户 需要先将与MAME模拟器兼容的游戏ROM 放入烧录卡的闪存中。游戏时,按START 键开始游戏,按SELECT键投币。



(Duckhunt NDS) 新版发行

ale fiddet

(打鸭子)是FC上经典的射击游戏、需要配合光线枪玩。打到鸭子后,小狗拿着鸭子偷笑的景象让人印象深刻。如今,游戏的同人版出到了NDS上,并取名为《Duckhunt NDS》。《Duckhunt NDS》。《Duckhunt NDS》于2月底、3月上旬放出了V0.15、V0.2版。新版中构建了基本的场景,有鸟飞来飞去,点击鸟可以直接击落。上屏显示分数等信息,下屏为游戏画面,打到鸟后可以加1分。游戏还处于初期开发状态,很多方面都不完善,比如没有标题,打到鸟后小狗也不会动。



fmsxDS新版发布

NDS上的老式电脑MSX模拟器fmsxDS于3月3日放出V0.8版。新版将开发平台升级到devkitARM r2/版和ionds V1.4.0版,改进了对声音的模拟,声音更清晰,ROM载入窗口更大,更直观。MSX上曾经诞生了不少优秀的游戏,比如〈潜龙谍影〉,甚至连〈勇者斗恶龙〉的初代作品也推出过MSX版。

在NDS上运行fmsxDS后,下屏显示主菜单,用户直接点击图标可执行相应的功能。fmsxDS可以运行MSX、MSX2+三种型号的MSX电脑的

(Mee) The fell

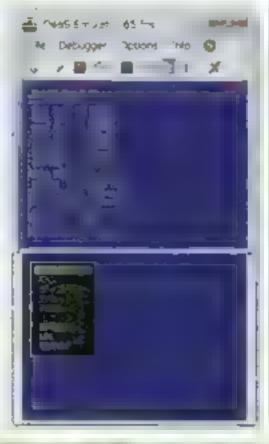
THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.

NDS上的益智游戏(Mee)于3月上旬放出demo 1版。新版已经加入了简单的敌人,增加了新关卡以及关卡编辑器。游戏中,用NDS的十字键控制。主角移动,按START键重新开始。游戏还是个演示版,很多功能不完全。期待作者发布新版本吧。





软件和游戏,不过新版仍有缺陷,比如虚拟 键盘还有点问题,仍旧无法正常模拟磁带机 等等。





M3/G6

GBalphav。组于3月6日对M3DS Real的双核系统 进行了更新维护,升级后的双核引擎中,要危饭的系统核心版本为v1 46 X,M3原版的系统核心版本为v1 46 X,M3原版的系统核心版本为v4 /h X,相比之而都有了不少的更新。这次卡带升级主要目的还是为了解决部分新游戏的兼容问题:

作正了《乌里奥亚索尼克 摘手冬季奥运会》(4292)将 我中种定场景尼机的问题。现在可以正常将政

经正下《马里奥亚索尼克 携手木牛夷运会》(4486 · 将 《中特定场景无机的问题。现在可以正常将成

经正了《乌里奥及索尼克 携手参参乘运会》(4534)游 我中特定场景死机的问题、现在可以正常游戏

解决了《口泉状徒 克黎》 4696 不能正常使用即时存储的问题。

解决(《口衣状缘 →金》 4639 不能正常使用加竹存 物的问题

释正了《不可思议的建宫 风采的面标4 神之眼和思难之 答》(4754) 回避码研禁问题和不能正常使用即时存储的 问题。现在可以正常游戏

停止了《四红神战记》 (4735) 回避码对策问题,现在 可以正常游戏

好正了《无限边境 超越 超级机器人大战"6件说》 4736 回避码对策问题,现在可以正常好近

解决了《赞者世界》 (4737) 面遊場財策,所避和不能正常使用即計存档的问题, 现在可以正常游戏

解决? (轻摸散唱) (4740) 回避码对策问题和不能正常使用即时存档的问题 现在可以正常将及。

+ +

解决了《现代大战略DS 一般印度 军事平衡崩溃》 4744 回避码对策问题和不能正常使用即附存物的问题 现在可以正常对政

解决了《偶维录下册 用种境巧手直经》(4745)回避偏对策 问题和不能正常使用即时存档的问题,现在可以正常游戏

部决了《文人的汉字题》 (4749) 回避祸对策 问题和不能正常使用即时存储的问题。现在可以正常游戏

解表了《TOEIC創發超频調练DS》 (4750) 回避码对策问 题和不能正常使用即时存储的问题,现在可以正常游戏

传正了《主体吸图方块》(4751 在加入状变位的情况 下。游戏这行不正常的问题

经正了《闪亮市物典藏集》(4755)咖避玛特策问题。 现在可以正常游戏

都决了《网球王子·更多学园祭王子·更秘密报》(4754 词是码件集问题和不能正常使用即时存储的问题,现在可以 正常将收。

步正了《大人的恋爱小说OS 哈雷克因选集》(4758)四 避福对策问题,现在可以正常游戏。

传正了《问答杂学王DS》(4759)回避码对集问题,现 在可以正常将政

作正了《职业棒球大联盟2010》(4761)在加入收置位 的情况下、将设运行不正常的问题。

EZFLASH V/EZFLASH V PLUS/EZFALSH V i

pro t www p thick n

2 0 AC 3

神物

weite &

EZFlash,组于3月5日发布了最新的2 0 RC13 内核,此次的更新是修正前 段时间部分游戏的兼

容问题和 些游戏无法正常使用软复值的问题 新版内核件正子《幕先之城》 4703) 《春华三世 文 上最大的头脑战》 (4704 《问答准法学园05 两块针 空石》 4705) 《龙珠D52 交击! 红媚军》 (47 0 《交响情人》 快乐者乐时间》 47 9) 《诗戏至50 = 世界冠军大会20 0 复苏的阿卡迪亚》 (4720 《二国 志DS3》 (4723 《不可思议的速宫 风来的面林4 种之 版和恶魔之骄》 (4734) 、《四征神战记》 (4735)

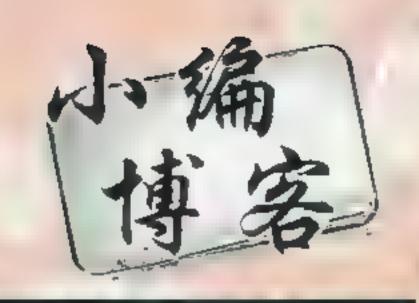
《无雕边境 超越 超级机器人大战OG传说》(4736)。

(甘者世界) 4737 (桂模歌唱) (4740 《索尼克与世春全明星赛车》(4741) 《行列法律相谈所》 4743 《现代大战略DS 一般即攻 军事平衡崩溃》 4744 《偶像来下厨 用游旋巧手变怪》(4745)。 《大人的汉字縣习 改订城》(4749) 《TOEIC删验超级 期端DS》(4750) 《网球王子 更多学园祭王子 更甜蜜 版》(4754) 《索尼克与世春全明星赛车》(4755 《大人的恋爱小说DS 哈雷克图选集》(4758)。《问答 杂华无DS》(4759) 《KERORO RPG 騎士、武者和传说 中呼1、 4762 等学设置去正常运行的问题。

any m. The NESS Y T

4 \$ 7 - \$ STHC





街戏冬边华

儿时的天地,是被绿林农田和山野围绕的小镇,偶尔出行能见到离家稍远的蜿蜒的火车轨道,火车的形象便自然飞驰在想象与向往中,每次一定要固执地等到至少一列火车,无论是客车、货车,任凭黑的绿的车身呼啸着"咣咣"驰过,掀起我的衣襟发梢。不一会儿就远得望不见,只剩铁轨的银光、惊叹,这个庞大的家伙要翻上越岭去向何符?

十九岁那年,终于有机会坐火车,是去 异地上学。行旅高峰期的无奈之处便是买不 着坐票,因是多个同学一起搭车、又怀着远 行的兴奋,便决定与大家一同站到终点。 勁 不知那时的火车出行,远非想象中的惬意。 那场面还真不啻打一场体力、精神上的硬 仗,至今记忆犹新。面对的是空气污浊的候 车厅、滚滚的人潮和破旧的车厢,站台上满 是来回跑动的人群,好容易蹭上车了却也是 狼藉一片,大人叫、小孩哭、大包小包的行 李, 当时的我只能跟同学依偎成一团避之再 避。"长子来看灯,他挤得头一伸。矮子来 看灯, 他钻在人堆里蹲; 胖子来看灯, 他挤 得汗淋淋, 瘦子来看灯, 他挤成一根筋, 小 **资来看灯,他站也站不稳。老头来看灯,他** 站不动来戳拐棍。"这是家乡黄梅戏里(夫 妻观灯)的戏词,用来形容当时的情景再合 适不过。

那几年,每次坐火车几乎都是同样的 遭遇,过道里、座席下、甚至是厕所中都塞 满了人,蓬头垢面的最高境界是怎样,看看 下车的人就明白了。印象最深的一次赶火车 无比惊险,现在回想还在后怕。那天由于两 趟列车同时检票,加之人又多,我不幸跟错 了人流,致站台找不到我要坐的那趟才明白



▲19世纪法国画家歌谣言·杜米埃的《二等车籍》,其籍类的色彩、粗糙的用笔准确表达了平民生活的"真实"场景。

过来,于是像无头苍蝇一样到处问人。列车 鸣笛了一声又一声,在我拎着大包小包下下 上上了近百个台阶(西安的火车站站台没有 电梯ToT)后终于找到了,可是火车已经启 动,军与好心的列车员把我拖上了车。

"多情自古伤离别,更那堪冷落清秋节",青春的时光转瞬即逝,最终迎来校园故事上演的最后一幕,毕业。相拥而泣的离别、月台、列车,这一幕成了成长经历中一段最为惆怅感伤的记忆。

工作后自己有了经济基础,除了特殊情况选择飞机外,我还是选择火车,因为现在终于可以坐着卧铺且不再像冲锋陷阵一样了。喜欢漫长的火车行程,吃吃睡睡,醒来又可以想想无数过往,时间总是一大把一大把的用不完。火车穿林过水,钻山越洞,片刻的漆黑,倏然的光明,交替之感受,实为至乐。沿途的风景,撞入眼中又很快退去。车窗外的风景不停变幻,从坦荡平原到起伏山地再到秀美水乡,天马行空。有时,斜阳下的山路上,会站着一只羊,一头牛,或者一个望着我们消失的人,正如当年那个傻傻地凝重餐火车的我一样。



新的一年新气象、3月是存政大作集体爆发的季节、就拿咱们的掌机来说吧。PSP上《但 丁神曲》辽设玩完、牛哄哄的《喧哗番长4》就来了。然后《真 三国无双 联合突袭2》也 降临, NDS那边, 折的《OG传说》、《西林4》以及《口袋妖怪实击队 光之轨迹》也差不多 挤到了一起。大有"你未唱罢我登场"的架势 身为玩家、差不多都被为玩哈而痛苦抉择 了。"呵呵,集体地欠上一笔游戏情吧。

酸近, 因忙于复习而托 朋友寄回函表, 想不到居 然上了"你一言我一语"栏目,而且是我寄了十几次回 函惟 一次上的一个栏目,难道我们这边的部筒下面连 着下水道吗?

d' + " 福 最近很多人都反映自己的回函内容上不了 书,在这里向大家表示歉意,由于回函数量比较多的缘 故, 因此每次都只能选择很小一部分读者的内容放在栏 目里,如果都放上去,就算是一本书也不够放陶……所 以还请那些没有上书的读者们多多包涵。不过回函我们 都是一张张仔细看过的,你们的心血全都储存在小编们 的心里了, 因此千万不要因为书上没有刊登内容就放弃 寄回函,你们的批评和建议才是我们的动力和创造力。

马修:是这样,虽然无法全部顾及,但小编也尽可 能让更多的读者朋友露面。

可能因为年龄原因,现在不随便 加人,也不喜欢被陌生人随便加。哪 怕志同道合也是一样。当初,从"交 流空间"结识的人可真是不少啊。不 过现在很多都失去了联系, 以前朕可 是把每一辑"交流空间"留有QQ的 都加上了,不过现在……不管怎样。 总是要感谢《掌机王SP》和"交流空 间"的。

笔主 华在

- 1K Y 有句话怎么说来着? 不 在乎天长地久,只在乎曾经拥有。 即使因为年龄大了生活中的事情多 而不再联系,以前的那份记忆也会 留下来。

马马锋:我的OQ上有一大半人都失 去联系了,但是都没删~~~都是多年 前一起聊共同话题的好朋友啊。

咱班的事儿

我们这个小地方很贫穷,全班只有黄 儿一个人从网上买了台PSP。后来全班男 生轮流借着玩。一只猪来还PSP,黄儿打 开机器后发出一声凌厉的惨叫:"你把我 的存档覆盖了! 黄儿整个人都崩溃了, 揍了猪好几下。后来才发现界面的存档顺 序和游戏中不一样,所以纯是误会。于是 平猪把那几拳又如数揍了回去

面 看到这个让我想起了我的初中 生活,想当年我们班上惟一有GBA的人用 的是出租的方式来与大家分享游戏的快 乐,虽然没有因为覆盖记录被操,但是一 节课1块钱的资费还是让我心疼得很啊!

具 伊娃 阿艳班 尹 我怎么看 着像电视剧里面的 上同学的名字真有 居川 作書 - - - - - - -

小编们。你们说说看。我是不是世界上最 落后的人,以前人们玩GB. 我在玩FC: 然后我 玩GB了,人们却在玩GBA;到后来我玩了SP. 人们已经在玩PSP: 再后来出了意外, SP被骗 走了,我只能玩GBA······有办法让我买到便宜的 NDSIB P

大理 當

LKY 玩游 戏嘛, 无所谓落 开心就行。

□ 3 马修:使宜的NDS······看你 要按多少钱花了, 马修一上海 后不落后。玩得 的朋友春节时帮同学买NDSL, 全套下来也没用上1000元。

我在奇宿学校就读,在宿舍里,然君拿出了 他的PSP-2000玩,他玩得非常投入,但是却忘 了"看水"。突然,一位生活管理员走到他身 边、看他玩、他傻了、谁知那生活管理员却笑嘻 嘻地说:"我是新手,一起玩吧。

东莞 東仔 。 引马锋·呃…… 厄运又交个新玩友, 是个 玩友无处不在啊。 喜剧结尾。

我发现跟了我很长时间 的机器都设好下场。GB成 两半了,NDS粉碎性骨折, PSP湖水身亡……而犯人 是——我爸。

原来你父亲是 整的.

这位同学很贴心地将他名字的 索青……任系主机都死 后一个字用拼音标注了读音,这点值得 无全尸,只有PSP还是完 大家学习,相信没几个人能猜到"偲" 这个字怎么读吧。

会五笔的我笑而不语。





前些日子,我同桌 拿个〈口袋妖怪〉的尺 子,还是〈空之探险队〉

的,我可他从哪买的,他说他爸出差带回来的,是一大猛,都是这样的,还一个劲地向我 炫耀,我倒是怀疑他,这到底是不是正版货。

うきなくれるい

○ 98 是不是正版货……你同桌的父亲 是从哪带回来的呢?

四月條·你同桌竟然向你炫耀……其实面对炫耀,随口"嗯"一声作不在乎状是最好的回应,有好东西没人称赞,够他寂寞的。哈哈。

建。

有小N和小P在身边,即使是寒冬夏日也不寂寞,有它们的日子即使夕阳西下,断肠人也不会在天涯。可小P却因为自己的相心使它从单车上掉下老P是PSP 2000,即使它去了,以新年压岁钱也可以买PSP go,可是对于老P还是相当有感情,像不是重感情,而是姜还是老的辣,老姜还是比较适合我。

珠海 武大郎

马修:你还真不小心,不过我倒想起以前 骑车子将Gameboy摔出去的事情,不过GB真结 实,一点没坏!

建范息中国

北京宋文

想不到洋葱和嘟嘟这样就走了,是不是其他的男编辑欺负你们,有的话尽管说,读者都会帮你们的。希望洋葱和嘟嘟在以后的生活里也开心快乐。还有伊娃,你一定要擦下去,有个女编在的感觉还是不同的。PS. 以后的美鹭都是由阿鲁来主持了吗?那我告诉阿鲁,(掌机 ESP)的大部分读者都是男性,宅的人也不少,以后该怎么做明白了吗?最后提一个小小的要求,我相信阿鲁一定会满足的;"我讨厌'伪娘」"

广东中山 朋捷肾

施月:当128辑还在印刷的时候,我就 预感年后咱们一定会遭到读者惨无人道的围 观。好吧,我全招。其实是最热爱公司,热 爱集体的乌冬,有一天突然分不清洋葱和嘟 嘟的长相了,她们一生气,就……

用多少遍啊……(不明真相的读者可以查阅 129輯的"游戏万花筒"栏目。)郑重申明, 陇月这个家伙纯熟杜撰。



坚持

买了PSP后一直没有刷机,只是偶尔拿出 〈GT赛车PSP〉中文版玩一玩。语言的隔阂曾 让我们错失了好多精彩的游戏,而汉化者的无私 奉献让广大中国玩家找到了幸福,然而代价却是 破解。我不想让PSP破解,因为一破解,我就会 放弃"坚持正版"这个原则、进而玩游戏东捡西 捡。名了就玩滥了,不那么珍惜了,像许多人那 样玩个半小时就删了ISO。估计现在把游戏通关 在许多人腿里已经是一件很费力的事情、甚至是 一项伟大的成就了。我还是坚持宁缺毋滥的原 则、真的希望广大游戏厂商在家用机和掌机上奉 献出更多更优秀的中文游戏。

折江 東建省

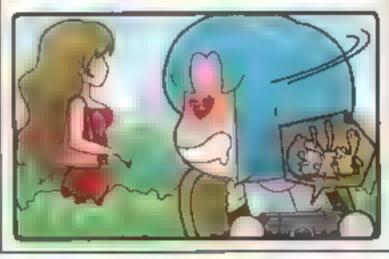
正版相对来说高昂的价格确实让许多 玩家养成了"珍惜游戏资源、细细品味游戏"的 习惯,而随着尚未破解并拥有着大量佳作的PS3 推出, 近几年也有越来越多的玩家加入到了正版 用户的行列。其实除去民间汉化之外。现在官方 的中文游戏也变得越来越丰富。对于一般玩家来 说绝对是够玩的了。现在不仅索尼, 微软的第一 方游戏基本都有官方中文版,就连一向高高在上 的《最终幻想XIII》也即将推出官方中文版。这 在以前是不可想象的。可以说,正是玩家们对正 版。对中文游戏的支持才促成了厂商这样的决 定。坚持支持中文化正版、最终受益的无疑还是 我们玩家自己。

6. 马马修,相信我,细细品味游戏的人,对游戏 的体会也更深,而且会长久保持对游戏的喜爱。









最近倒霉的事直 够多的,先是走路给 石头绊倒了,因为惯

性,我整个人侧着身子在地上滑行了一段距离,所以 我新买的衣服裤子全都磨破了(捶桌)。还有一次, 在家闲着没事练青蛙跳,因为跳得过于猛烈,自己偷 买的小P从口袋里蹦了出来、恰好当时我妈在场、她 把我的小P捡起来问是谁的,我急中生智说这是同学 的, 让我帮下游戏, 这才躲过一劫。难道我受到什么 诅咒了?怎么这么倒霉。

妄樹 CJの小孩

1 3 3 5 下次练青蛙跳记得口袋里别放 游戏机。

(a) 鲁伊·我觉得你的话并没敷衍过妈 妈、以后小心为上。

3.3.5修:引用台湾一个健康专家的话: "每个月都丢钱,可每个月还有29天没 事。怎么可以为那一天的倒霉影响那29天 的心情? " CJ小朋友其实就是事情都凑一 起了,该开心还是要开心嘛。

"自由市" 化录作品 "非戏的记忆"的作者请这用写真。 提供您的装置被加工工程的写像是 我们联系 放無责及样书。

中持手業例 斯斯 (東州人) 道像 (双) (3) 独养 图 第二章 美国美国东南部 **电影演员主义主动基准化**

PSP从2米高空坠下。还好只是声音 恢复不能。看来又要入手新PSP了 前被盗两台,再入手就是第4台了。668

两行的高中死党聚会依然高进 — 起去吃了養養等饭。

第一次看帖子看完了〉春晚上小虎。 **非洲界教育 建液溶解的多类感染** 美和涓正是所有真情的真实流露

正華 商本 A-107 中概。最多是现役者基特化化主点系统。

打PSF时,一脚黑在了海塘上。吓

主身 Assencia

个月。天天都被針。一打就是三四个小 **- 连续最后来放了** 排實不無 因为药的副作用。但屬功能

100 体不免是基本的水疱。也是宝亚的点面

测金规一定金电联疫闭塞。超好期 的说言。因于费意料的是她竟然知道什 么是PSP和NOSL。 出手她裹穿的是爱的 章机资本知此维度

打小で、郵視单位表象。

用整導與微輪政治巡邏團

个人一起联一下午都不觉得无聊,最高 **派的就是在彩虹赛把别人给撞出赛道** 那种快感无以伦比。

|情報 水子| 60 Control of the Con

6 7 6 Cd 5 6 7 1 1 1 5 7

想写什么东西, 可一过那天就不知道写什么了, 就像现在给你们 写信一样、没写时、一大堆东西都想跟你们说说,可现在却想不出要 说什么了, 或是内容不知从何说起

PART FORM

3. 马修:这个现象 最正常了, 我也经常 这样, 我的解决方法 是既然不知道该从何 说起, 就随便从一个 地方开始说。





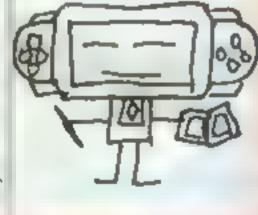
は ちょ 再帳一声 后, 就该"叮"的一 声了。



'囧"字还是夜光的。

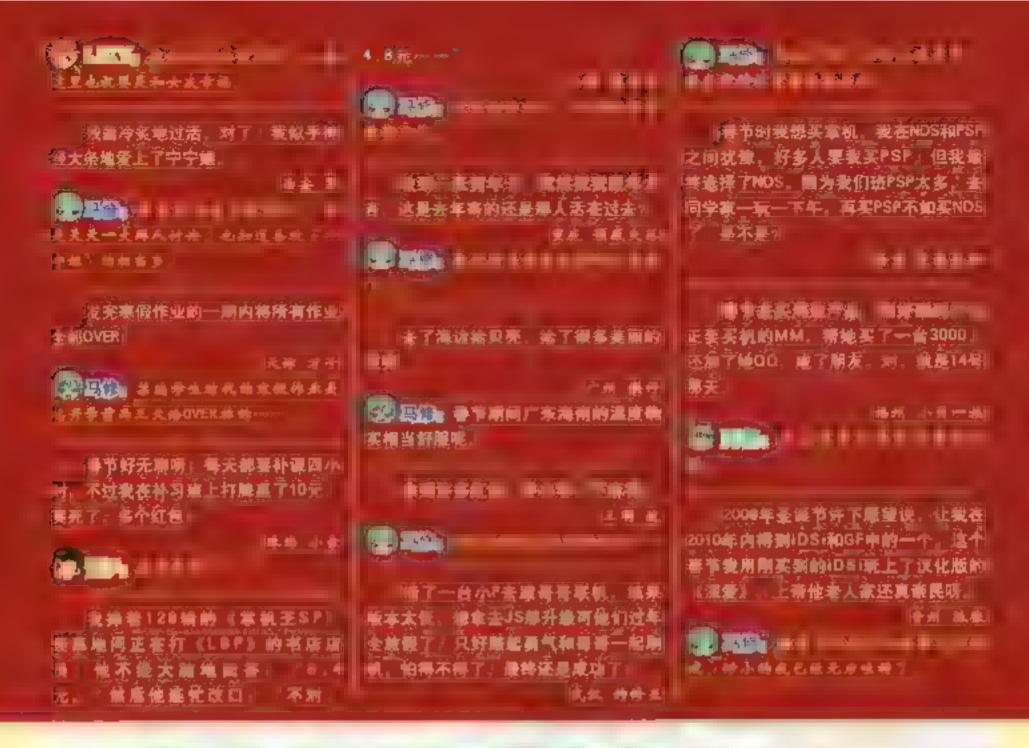


版、Billy同学的皮丘 似乎要高大一些。



儿小正太…

是四种·比起原下。形人的PSP 竟然让我联想到了《快 魂》。



《掌視王SP》庫順信息

邮购地址。兰州市邮政局东出1号值籍 《章执王》读者服务部(收) 邮编: 730020。请大家写清自己所要购买的期号和数量,地址要详编、字迹要工整、并最终智下自己的联系电话。对解购事宣有疑问或超过一个月仍未投送到、请及时与杂志社用电话或Email服务。电话: 0931-4867608, Email pgking@263,nat。





国级冒

性别 男 年龄 20 拥有掌机 无 喜欢的游戏 《怪物猎人》

(GTA) 地址 辽宁省营口市西市区第

二高级中学三年十二班 邮编 115003 QQ 330915093

Email: mvp330915093@gg com

想说的话。祝《掌机王SP》越办越好。



程拖华

性别,男年龄:16

拥有掌机。NDS

真欢的游戏。好多

地址,安徽省蚌埠市龙子湖第三中学高二 (18) 班

邮编: 233000 □Q: 474689116

Email: 474689116@gg.com 想说的话。视小编们新年快乐)

年龄 12

拥有掌机,无

喜欢的游戏 《无双》 《心灵传说》

地址 北京市昌平区南口镇福元街15号

邮编 102202

想说的话:祝《掌机王SP》越办越好。

藩萬報

性别。男

拥有掌机。iDS、PSP

喜欢的游戏 《怪物猎人》、《口袋》

地址 辽宁省大连市旅顺口惠工街5 13-302室

邮编: 118041 00: 576610013

想说的话 上一次交流空间,代价相当大呀!

中等的

性别 男 年龄 15 拥有掌机、NDSi

喜欢的游戏 《口袋》、《机战》

地址、河南省郑州市惠济区郑州市第十二中学

邮编 450053 QQ 511185045

Email 199415zwz@163 com

想说的话 祝《掌机王SP》步步高。

7年197年

. 1 3

性别: 男 年龄: 16 拥有掌机: NOSL, PSP

喜欢的游戏: 《怪物猎人》、《口袋》、《牧场》 地址。广东省湛江市覆山区海滨南路5号8幢102房

館編: 524000 00, 287095439

性别,男

想说的话。无。

年龄:18

拥有掌机 PSP

喜欢的游戏。《GT》

地址 内蒙古包头市昆都仑区包头市第九中学高三 1819

邮编 014010 QQ, 262271091

想说的话 愿你能在我的海洋中游玩。

性别: 男 年龄: 19

拥有掌机。PSP

喜欢的游戏。《怪物猎人》、《伊苏》

地址,广东省汕头市潮阳区棉城龙井路204号

邮编 515100

QQ 1344285080

Email: 1344285080@gg.com

想說的话。希望给交上多的热爱游戏的朋友。

朱志和

性别 男

拥有黨机。(DSL

喜欢的游戏。《口袋》、《牧场》

地址。辽宁省沈阳市于洪区沈新西路兰台小镇10号

楼408-8

邮编: 110144 QQ: 417621768

Emal: gamesman@126.com 想说的话,游戏资料达人。

初明

性别: 男

年龄 16

拥有掌机。PSP

喜欢的游戏。《高达对高达》、RPG

地址,天津市河东区嘉华新苑7-3-602

邮编: 300460 〇〇: 940845386

Email: 940845386@gg.com

想说的话。大家一起宅吧,腐吧。萌吧!

卢特亚

98 43 川孩

性别 男 年龄 15

拥有整机 NDSL、PSP

喜欢的游戏 《伊苏》、《牧场》

地址。安徽省庐江县文昌路盛市豪庭1幢303室

邮编: 231500 QQ, 540649723

Email: 540649723@qq.com

心说的话,哥想交的不是朋友,是寂寞。

到到

性别:男 年龄:17

拥有掌机。NOSL、PSP

喜欢的游戏 《口袋》、《最终幻想》

地址 安徽省合肥市包河区常青街道疫大塘社居委

后槽坊组55号

邮编: 230001 00: 616221317

想说的话。我基本上都在,喜爱游戏的朋友们都来 找我吧。

除佳鐵

性别。男

年龄:18

拥有掌机。PSP

喜欢的游戏。《口袋》、《恶魔城》

地址,黑龙江省哈尔滨市南岗区学府路209号4栋2

单元501

邮编,150086 QQ,1290783385

Email: saschenjiateng@126.com

想说的话,柷《掌机王SP》越办越好,我要上交流。 空间!

性别 男 年龄 19

拥有堂机_NDS、PSP

喜欢的游戏。《梦幻之星》、《怪物猎人》

地址:上海市双翼学校

邮编: 201300 00: 525735313

想说的话:祝《掌机王SP》有更多的支持者。

市政策

性别: 男 年龄: 15

拥有掌机,无

喜欢的游戏:《口袋》、《机战》、《火纹》

地址。广东省茂名市电白县水东镇埗头路6号

邮编, 525400 00: 1208947287

Email: 1208947267@qq.com

想说的话。我爱《口袋》,口袋饭加我哈。

- 华京人

性别:男 年龄:22

拥有掌机,iDSL

喜欢的游戏:《洛克人》、《寒尔达》

地址,天津市河东区万东路阳明里9号楼6门303室

邮编,300162 QQ,1025353721

Email 1025353721@qq,com 想说的话 时间少游戏多。

经银子

5345

性别: 男 年龄: 17

拥有掌机, iDSL、PSP

喜欢的游戏。《妖精的旋律》

地址。辽宁省鞍山市铁东区湖南石东街3-20号

邮编、114004 00、799044228

想说的话 《妖粮的旋律》[荐][精华]标题要长。

拥有掌机 NDSL、PSP

喜欢的游戏 《怪物猎人》、《最终幻想》 地址。广东省阳江市江城区湖排山仙迹路18号

邮编,529500

想说的话: 自曝一下……

性别。男

年龄, 15

拥有掌机: NDS、PSP

喜欢的游戏:《火纹》、《口袋》

地址。上海市虹口区华严路228弄13号1102室

Email 762671852@gg com

型说的话。clove SP forever。

都有这样一个感想,我是真实的影响应该是看台。 准要成分针滑 和美工人科,加油。



50g 最近读者询问5 03 DT A2的问题比较多, 主要都集中在如何进行安装上面。5 03 DT A 系列虚拟自制固件相比5 03 GEN C不但拥有 更好的游戏兼容性,还显著提高了记忆棒读写 速度,这一点让许多玩家都对其产生了决趣。 不过安装5 03 DT A2却不像一般的虚拟自制 固件那么简单,首先要确保你的机器顺利安装 了5.03 GEN-C, 然后在启动5.03 GEN C的情 况下首先安装5.03 DT-A, 而且在安装过程中 还要先通过USB连接映射功能开启Fash 1区替 换文件,才能启动5.03 DT-A安装程序进行安 装。详细操作步骤为:成功启动后按 FSelect 键呼出VSH Menu,将USB DEV CE -项通过左 右方向键从默认的Memory Stick调整为Frash 1。注意一定确定是Frash 1而不是Flash 0. 替 换的文件为5.03 DT-A安装包下的conf g se, 复制到Flash 1根目录下即可。完成文一步之后 剩下的步骤就是依次在PSP上启动DT-A安装程 序以及DT-A2升级包,之后就能使用DT A2虚 拟宫制系统来玩游戏啦!

在PSP游戏(流行音乐 携带 版》的故事模式中,地图上的DU银 T **通关有联系吗,具体作用有哪些?**

作。DJ80作用非常重要,先在基础地图上获 得暗之钥将官稻中的隐藏曲目解禁后。找附近 的DU对话即出现暗之扉地图。将暗之扉地图中 的BOS5打败后获得光之钥,并解禁宝箱中的 隐藏曲目、找附近的D。对话即出现光之扉地 图。再将光之扉地图中的BOSS打败后获得无 之钥, 并解禁宝箱中的隐藏曲目, 找附近的DU 对话即出现无之难地图, 最后将无之扉地图的 BOSS打败后整个故事流程才算通关。



请问 (GGXX) 中, Arcade模 式最后那个女的,她那个全屏音符 要怎么防啊?

7 5 4 1 2 I-NO的无耻必杀技共有三种轨迹,地 在罪被之前会有轨迹的提示。并种轨道的棘法 不同。 宣传型发射时, 玩家在房幕另外一端群

3 5 2

下即可躲过。由线型发射时,玩家要先站在由线的波峰下面,之后慢慢向前移动。扩散型发射时则失立躺冲到拖面前,然后在发射时垂直上跳。后两种轨迹躲过之后都可以很容易地反出地。有时地在准备过后会取消犯术并改变轨迹、要及时反应改变位置。实在躲不过去时按两个键气防也能减少HP的消耗。

PSP的〈合金弹头XX〉中隐藏 角色莉安娜除了下载外,还有什么 方法可以获得?

正常方法只有通过下最一种,如果实在没有条件的话,也可以用CM修改获得、修改的代码和下:

_L 0x00500456 0x00000006

我是一个游戏修改爱好者, 给PSP搞了个金手指却修改不了游戏,把网上找到的金手指代码弄成TXT文件后放到文件夹里却找不到那个文件。

你就是直接把TXT文件被到文件失黑,这样是 肯定找不到文件的。符金手指代码复制粘贴到 TXT格式的文本后,需要将文件的后缀名改成 你使用的金手指能识别的文件类型。越拿(MF 来说,你需要将文本文件后缀的TXT效威(MF, 特改了后缀的文件被到文件失后就可以根据步 雅在金手指界面里找到你想要的东西了。

玩 (KERORO RPG) 的时候 突然发现无法操作使用的角色了。 选"わざ" 查看后发现第一名队员的技能使用 方法默认的是自动、即使按SELECT也周不回 来,请问应该怎么办?

作应该是在打开策单时不小心按了 SFIECT使、把操作队员的行动调到了"才一 卜"上,只要将其调回到"マニュアル"的手 动战斗选项即可。

《王国之心 梦中诞生》中幻影 竞技场的等级怎么提高?我打到10 来级就升不了了,新任务也不出了。

完成情况有关的。打开菜单进入"レポート"

一項可以看到手技场的相关收集要素、满足里面的条件之后其对应项目后面就会盖一个来老鼠头像剪影的章,一个章升一级。里面有些项目是与战斗以外相关的,比如赛车、大富翁等。因此如果一味地进行战斗就有可能出现等 銀上不去的情况,多试试其他项目并达成盖章条件问题就可以解决了。

在《极限脱出》中,我看不懂为什么在操舵室内,四叶和淳平就将杀死尼尔斯的凶手确定为圣诞老人和七号男子。组合成数字根3的算式应该有很多才对。

Levelup ZIUS

数字框3的形成方式只有可能是12成21、 排除样四叶(尼尔斯的妹妹)、淳平(主人 公)和常(女主人公)、9号(死亡)四人。只 有可能是"尼尔斯+圣诞老人+七号男"或"尼 尔斯+一宫+圣诞老人+七号男+八代"这两种 组合。如果是后者、那么他们五个人完全可以 光明正大地下手(四叶和紫只是少女、淳平也 完全不能打的样子)。因此四叶将目标镇定在 前一种组合。不过为了防止剧选。这只是剧情 进行刘谊步时游戏给出的说明、是否是游戏的 陷阱就交给你自己判断了。

司前还没有,新图件配合USB Type驱动不太好。再等等吧。

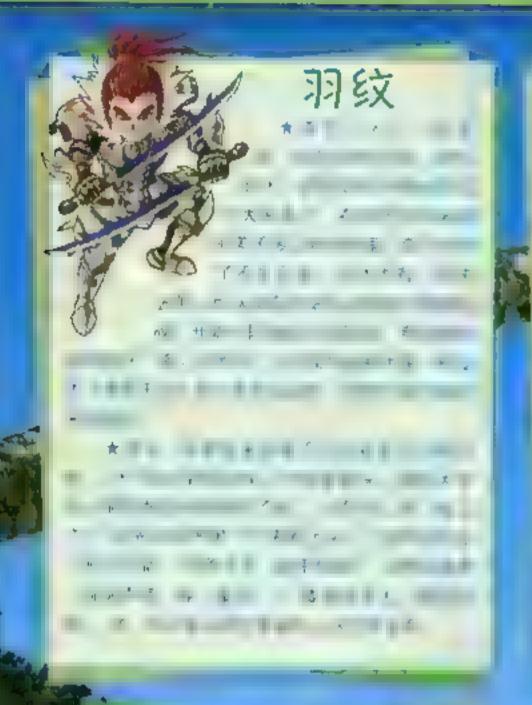
〈琴幻之星 携带版2〉中,鲁人 多少级才能变身?要安装插件吗?

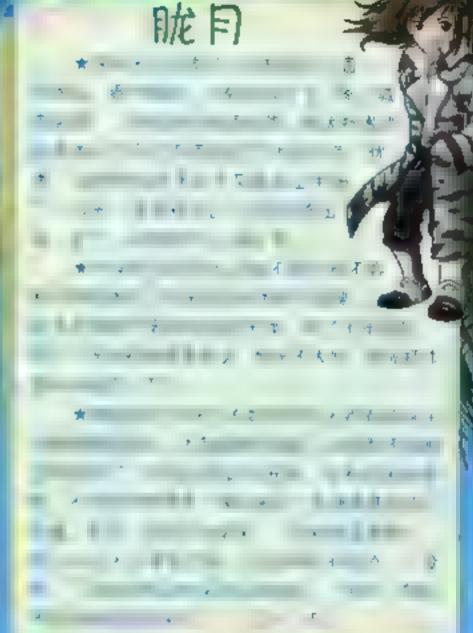
サ州 刘亚纳 普人到达10级使可变身、不是通过插件 而是通过级身来实现,方法为前往服装店(スタ イルショップ)。与左边拿里的美容沙龙(エス テサロン)的MM对话、选择致身便可(ブラス トバッジ変更)、每次需10000元。甚人的变身 共有7种、随着等级的提升会慢慢开启。

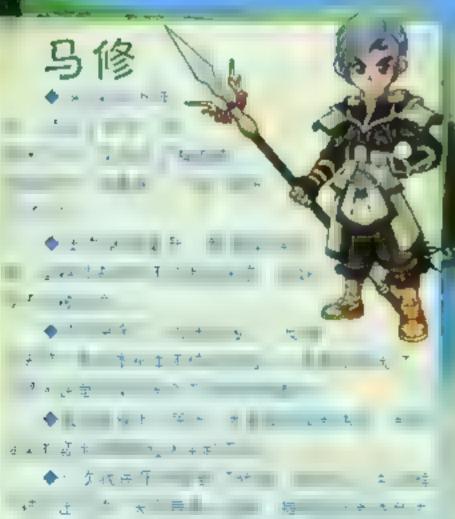


28辑游戏年鉴的"已通关"的空格不错哦。

多语



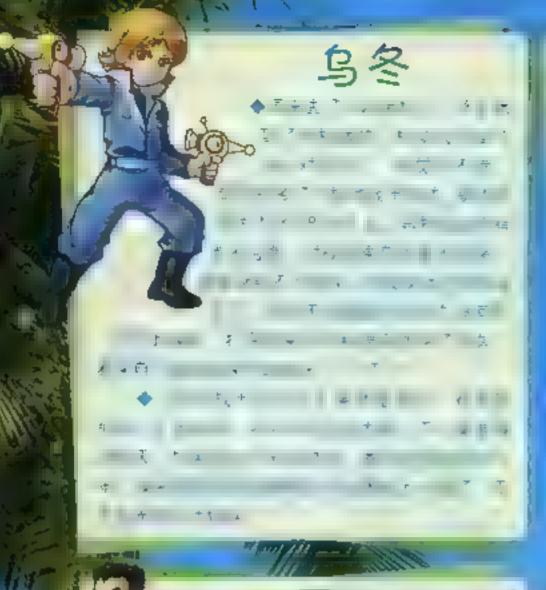


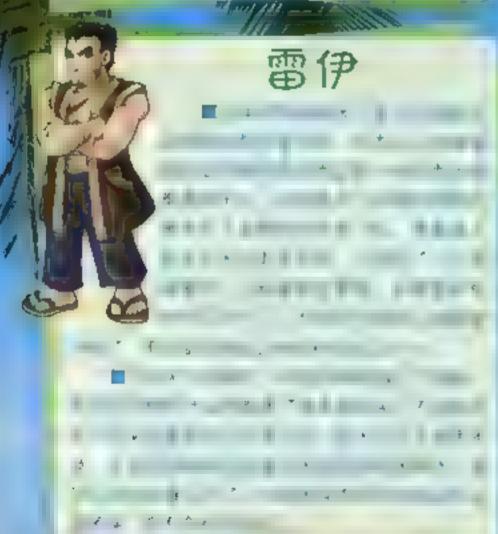


衛 中型多项问题的特别名 图片 图片,几天在

· 大锅 灰在 。 成了。 ?







伊娃

■海家真的是件非常非常布

事,从一针一线的收拾到新家的打扫再到 卷三,无一不让我头疼无比。可待一切引 捣定后 新的环境又让我辗转反除活不安 稳 夜里不知望来多少次,怎杯具的是月 底我还得再涨 次…一款条率

■元宵节去姐姐家拜年

包了科臣 虽然发音不太标准

动说出来的"谢谢"听得我瞠目结舌 一月 未见居然学会说话了。之后的亲亲 "格格的举动更是让 我感动得无法描述,原来这都是跟《天线玄宝》里的小 皮学来的 小成跟伙伴们见面时都会用沟绳来打招呼 用此小家伙一见到客人就会张开放野说"构枪",小手 在揽着你的同时还会轻拍工下,不多不少 盲先知

米格

1 * C * C * 7 .

大学 1. 电影 1.

) 75 - 1 - 2 - 5 | 5 - 5 |

阿鲁



T H

シーを表する。するである。 また中で、歌を大規範大

E Tevelupien - Levelupien - Lev

明色 美 素 数 美 等 青江

,栏目主持。伊娃



楼主 WXFOC

http bbs avelup on showtopic 941120 aspx

以下图片是最近一辑的(生活科学) (《LifeScience》)所刊登的有关天空景 色和自然现象的15幅美丽和壮观的照片, 引人人胜、值得一看。

这种自然现象是因为太阳光递过冰器的折射所引起、冰晶必须良好地处于水平状态,观察太阳的人要想看到这个景象 他的视线也必须接近水平线。

2001年3月 下午6 00, 在禁 古尼鄞州的哈浪 斯费城内所观察 到的光柱。

邻近安克雪奇(美国阿拉斯加州中南部港市)地区的北极光。

与要求保护条件价值进程

热帖權其

个人更會机械MA完全中文真唱音乐版

http bbs leverup on showtopic—930179 aspx

空,被人至一次就一处恶气机

http bbs evelup on showtopic 904804 aspx 是 見示選を了便場

这是在美国俄克拉荷乌州草地 的天空中所映射的 条美丽彩虹。

1, = 1-=:]



从各种小道消息来看,新生机还 是很令人期待的。

cocore.:

新机子啊, 机能提上去, 功能上去, 体形降下去, 价格降下去, 价格降下去, 我比较关注会省零些对应新主机而推出的游戏。

微量量率

NDS2有可能结合了iphone的 电容屏、重力感应、数字下载 高频CPU、当然还有震动、蓝牙、 802,11n、WCDMA、不然怎么跟苹果和Sony斗?

Reprint O

现在NDS的热度如日中天、还有 N多大作未发售,出新机是不是單了 点、这也不像任天堂的风格。

支充力

今年刚刚购入了NOSi LL,但是对于NOS2的期待未减。不过个人感觉 NOS2的触模,重力装置等(iPhone现有的功能)已经不是什么优势了。 PSP2也一定会加入该些功能(现在满大街山寨机都有这功能)。看看它还可以有什么令人震撼的功能略,最好可以充分利用摄像头。现在的摄像头太鸡胁啦。

+ 4

画面进一步改进就行了, 多媒体 也搞得大众一点就更好。PS: 有了《口 袋》新作, 我觉得新主机可有可无。 老仔的新主机还是很期待的。希望 能加入原先所传说的体感系统。

A THREE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED AND ADDRESS O

A SECURE AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 2 I

电电镀

《口袋妖怪》一向不是新主机的 首发游戏。我觉得老任就算出新机还是 NDS的加强版。

4

按老任的作风,新生机大概在下年 的年末发售。不论是啥主机,只要是会 出《口袋》的、都必买的)

毛色、结地

要是每年都有新机型来的话。每年都要花大量的钱、版本太多了! 不见得来一个买一个吧。停止吧。任天堂:

0 4 4 4 7

《印袋妖怪》新作又是9月发售吧。

666658

NDS现在惟一比不上GB的就是那质量,NDS·买了一年多。阿护有加,但还是小毛病不断。当年的砖头GB。怎么排

AD B # #

现在电池设啥大突破, 新机估计还有得等。

别出啊,没钱买

20454908

下一年公布是比较靠谱了。新的 《PM》 应该会有派生作的。

o to sen

新的啊,只要不是之前用来忽悠 (个人感觉)人的那个LL就行,虽然 不抵望像从GBA到NDS那样变化那么 大、但至少要在现有基础上增加几项 功能,并增强画面处理能力。

,00 10

新主机啊. 最快量快明年年底再 说吧。

9.

我准备买NOSI,如果又出,那我 该怎么选啊。

月春十点

这回怎么说也要进化画面了吧。 不然怎么和索尼争?

灰化钳子

不知道会加入些什么新功能。

zero K. C. +

看来要准备一吨自水跟我妈讨主机了啊。

口集 粉丝

flyd ck 1

我也要新主机!

weezybab,



索尼的PlayStation智能手机

m 4 39

本辑 热点话题

> 一方式 请登陆levelup论坛(http://bbs.levelup.on),在2010年3月18日发布在PSP讨论区和NDS 讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。



AND THE TOWN

文 飞死超人

这篇杂谈是2009年动笔写的,写了两页后感觉有些笔钝,毕竟接触"《DQ》系列"不久。听说是三部曲,就放下笔准备玩完三部再写,后来又玩了4代,但一直没时间再动笔"一直搬到今年,《DQVI》也复刻了,玩起来《DQVI》才想起了未完的文章,这时候笔者对天空三部曲也有了一定的认识,于是就放心下笔写完整了……

1995年的夏天、日本漫画史上历经十年 长盛不衰的巨著《七龙珠》走完了它辉煌的 历程、迎来了最后的终结。在那个时期,身 为《七龙珠》迷的我因为是全班第一个看完 全套《七龙珠》的男生而感到沾沾自喜。然 而没过多久,我那微不足道的自豪感随风散



在那个 没有网络、 信息相对匮 乏闭塞的年代,作为一个绝对小学生的我不辞辛劳地走遍大街小巷的各家漫画书店,试图寻找到漫画家鸟山明继《七龙珠》后的新作,也抱着一丝侥幸心理盼望意外的发现《七龙珠》的续作。可是最终结果是众里寻他干百度,暮然回首……根本就没有。

《七龙珠》完结后,像我一样遗憾的《七龙珠》迷们怀着巨大的热情盼星星望月亮地期待鸟山明复出,创作新的连载漫画。那个时期,关于鸟山明的传闻满天飞,最常见的一种说法是他不再画任何漫画而是去搞教学了;而另一种说法深深吸引了我,据说他在为电子游戏画人设——我很好奇他在为什么游戏画人设,因为以前我从没意识到电子游戏里的人物也是需要画师去创作的。

后来在一本电玩杂志里看到了一则消息,鸟山明在为一款名为《勇者斗恶龙》的游戏画人设。勇者斗恶龙?怎么听都很幼稚很俗气,八成不是什么好游戏。一代漫画家居然会自甘堕落,为一款名不见经传的"三流游戏"画人设——年少的我曾经无知地这么想。

时间如白驹过隙,转段间那个无知幼小的我进入了少年时代的后青春期。不再 2024以7505555333315055555555 狂热的我不再迷恋着〈忍者神龟〉、〈魂斗罗〉这样的启蒙游戏,我把兴趣转移到了更多次世代大作上。尤其是当"〈最终幻想〉系列"风靡全球后,RPG深深吸引了我,各种耳熟能详的RPG经典名作纷纷走进我的视线,走进我的生活。(女神侧身像)、

〈星之海洋〉、〈放浪冒险谭〉……当然还有曾经被我不屑一顾的"〈勇者斗恶龙〉系列"、等一等,我惊奇地发现这款"一流游戏"竟然是——日本的国民级RPG!

生活到最后总会跟你开个巨大的玩笑, 青蛙居然能变成 I 子,流浪汉竟然是冈多的 国王,一款听起来普通得不能再普通的RPG 最后亮出的竟然是国民级神作的底牌。然 而即使这样,我对"(DQ)系列"也不感 冒,少年时代的自己更喜欢(最终幻想), 我觉得利用水晶的力量拯救世界听起来比杀 死一只恶龙酷多了

时间飞船继续向前驶去,让我们回到今天。我已经不再是个小男孩,也不是整天幻想拯救世界的少年,而是一个新加入上班族的热血青年,更是一个80后的怪叔叔。大概是因为人成熟了思想就变了吧,我厌倦了(最终幻想)里那些风花雪月的华鸣故事,便清楚地意识这个可笑的世界不需要同样可笑的我去拯救,我需要 份简单的生活,我愿的眼神乞求得到宁静。在这样 种难以名状的心态下,《勇者斗恶龙》 天空的新娘》汉化版这样一款童话昧十足的复刻游戏吸引了我。我想回归到玩家的原点——重新作为一个小小的勇者,于是捧起了NDSL,进入了《DQ》的世界,开始了这个被我忽视了多年的经典游戏。

(DQV) 如传说中的那样,与



以忘怀,透过卡萨雷幼年时的冒险,让我看到时光散发出的薄雾后面隐隐闪现的自己儿时的时光。

幼年时的卡萨雷和小伙伴比安卡的初次 冒险是前往雷奴鲁城消灭传闻中的幽灵,而 这次冒险的动机却大大出乎我的意料,这两 个小伙伴不是受了神的指示去除妖灭怪,也 不是寻找传说中的宝藏,更不是受了水晶的 引导去打倒魔王拯救世界,而是为了从 群 淘气的坏孩子们手中救下一只备受欺凌的小 猫咪(后来知道它其实是一只小杀人豹后, 心里那叫一个囧啊)。这段剧情深深触动了 我麻木已久的心灵,两个幼小的孩子只是单 纯地为了拯救一只弱小的生命而甘愿在深夜 偷熘入大人们谈之色变的恐怖占堡冒险, 暂且不提他们十足的勇气是多么值得佩服, 争单是孩子们宝贵纯洁的心灵,也会让每一 个玩到此处的玩家感到羞愧。

少年时代轻狂的我们或许会出于毒春期 的叛逆、在课堂上当众顶撞老师。或许会为了 追到心仪已久的女生不顾 切地和某个都派的 小混混们打一场群架:或许会在意 的夏天明 目张胆地逃课跑去篮球场酣畅淋漓地打一下午 篮球,每进一球都会在内心深处对该死的高考 竖起高贵的中指: 往事风轻云淡后, 当我捧 着NDS。看着两个弱小的孩子义无反顾地前往 闹鬼的古堡后,我忽然发觉我们在少年时代所 做的一切自以为是的"冒险活动"是多么的平 常, 多么的毫无意义。与两个孩子善意的救助 引发的冒险相比。我们当年的所作所为更是为 了掩饰自己的胆怯,满足自己的私欲,逃避自 己的命运。如果我们果真勇敢的话,为什么不 去多关心一下现实生活中在死亡边缘挣扎的弱 小生命呢?

幼小的卡萨雷的第一次冒险以成功地救出 小杀人豹而有惊无险地告终了,并没有激起太 大的皮湖,然而命运注定不会让这个男孩的人 生太平凡。不久之后,我们的小英雄卡萨雷将 要独自默默无闻地展开一段新的冒险。

寒冷的冬天已经延续了太长的时间,可温暖地春天却迟迟不肯到来,大人们除了偶尔抱怨天气太冷外,根本没有意识到周围的世界发生了什么变化。也不会去思考我们的大自然究竟怎么了。只有卡萨雷发现了前来人类世界求助的小妖精贝拉,随之前往妖精温帮乱妖精王皮又衣置了春风之笛召唤来了

春天。为什么又是这个小男孩发现了问题, 解决了危机?难道这一切仅仅是个巧合吗? 笔者可不认为这只是巧合,大人们之所以没 有意识到春天危机,恐怕是由于横流的物欲 蒙蔽了心灵吧,作为成年人的我们往往只会 过多地关心金钱与名利这些身外之物。做更 大的官、赚花不完的钱、坐更豪华的车、买 更漂亮的衣服… 种种琐屑的物欲早已填满 了人们空虚的心灵,以至于让我们无法意识 到春天没有降临,而这才是我们这个世界的 真正的危机。虽然整个事件值得讽刺,但幸 好危机被一个小男孩解决了,春天还是令人 欣慰地到来了。写下这段文字的这一刻。笔 者也在反思。我们这些电子游戏玩家是不是 应该更多地去关注一下窗外的大自然悄无声 息地变化了,去看一看春天来了没有?

玩家们都知道,对于RPG来说,剧情是它的灵魂,好的RPG故事总是充满了戏剧性,比如说在《FFIV》中好友凯恩的"叛变"让我们难以接受,《FFVII》中英雄萨菲罗斯的堕落让我始料未及,而《女神侧身像》中亡灵们的"命运"让人唏嘘不已。原本以为玩过太多的RPG,经历了太多雷险,已经对游戏里各种故事模式熟悉得不能再熟悉了,不会再有想不到的事情了,但是在《DQV》中青年时代的卡萨雷意外地走到了婚姻的三岔口上,这段剧情还是让笔者感到意外惊喜。

一直以来,日式RPG早已使笔者形成了 种特有的思维惯性、那就是英雄们都是不 食人间烟火的,应该具有中国古代的治水英

雄三不魄人存远王界外女英一果缘大过入,生在是拯。的情雄顾说未禹家,他使价打败除任长们的哪了一门的们命值败牧此何都不,个大样而气的与永魔世之儿是屑如尘逆

不道的英雄一意孤行地踏入爱情伊甸园,那 么游戏制作人也将代表月亮——哦,不对, 是代表玩家惩罚他。一代忧郁帅哥克劳德只 能悲叹着爱莉丝逝去,而泰达这执迷不悟的 小子最后要悲剧——这哥们硬是把自个整没 了! 所以当卡萨雷即将踏入婚姻殿堂地那一 刻,《DQV》彻底颠覆了很多思维僵化的 一些固有的观念。这个时候,我才意识到, 原来我们玩的不是游戏,而是人生。

说起这段让人惊喜的剧情,确实让不少玩家感到困惑。因为三个准新娘个个非常美丽,且各具特色,让主角——不,是让玩家很难做出抉择。一个是青梅竹马的发小,另一个是善解人意的干金,还有一个是以身相许的傲娇大小姐,相信在她们中选出一个新娘谋杀玩家的游戏时间不亚于一场小BOSS战。笔者和好友们在玩《DQV》时最终不约而同的选择了性格独立的少女比安卡,或许正是那些患难与共的冒险经历让人对这位出身贫寒的少女不忍相离相弃吧。如果让笔者再玩一次《DQV》,我依然会毫不犹豫地选择比安卡。你问我为什么?嗯,这个……那样……怎么说呢?因为她可以为勇者生下"超级赛亚人"。

《DQV》后期的剧情依旧回归到勇者 打败魔王拯救了世界的传统套路上,可这已 经不那么重要了。游戏世界中、卡萨曾与玩 家们遥相辉映的成长历程给笔者带来了心灵 的洗礼,不管世间万物如何变迁,人们心中 那些美好的情怀永远散发着让人赏心悦目的 光芒!



掌机游戏世界中掌机游戏世界中形色色的原友们

朋友分很多种,有在你危难时候对你不离不弃给你雪中送炭的真朋友,也有经常会找你营中送炭的损友,当然还有表面上亲密无间暗地里却在背后琢磨算计你的朋友等。放理者去,不仅在现实生活中的朋友等。放理者者,不仅在现实生活中的时期,是在虚幻的群型,在主题,他们中的许多人虽然在游戏中出现的时间,所占比例非常小,有些人虽然长期身居配角一职长期被主角身上所散发出来的强烈,但这并不会影响他们在我们的印象。下面就来说说,笔者在掌机游戏中曾经出遇见过的许许多多然悉的朋友们。

多种类的朋友——和治期

管场游戏 ↓ . □ ← / . ≥

说起来,每个人小时候肯定幻想过最想和什么人成为朋友吧。比如说当我读书的时候我然知识是常知的更好的美女成为朋友(人之常情嘛)。后来长大了才明白,其实最想要的朋友。既不是漂亮的美难的人。而是能在自己最危险的所不弃一直守护着的人。而是他们之源,最终幻想以此》中的扎克斯。扎克斯用他的行动向我们展示了当自己应该做些什么。在游戏的最后,扎克斯将昏迷的责



劳的岩的域自面千神德安石安后一对计罗妥置后全、个数计罗善在面区独人以的土

最不可以的朋友一块的负责

音场游戏 アコーナーキャ

既然上面讲了最想要的朋友,那就一定也会有最让人不想要的朋友。如果真的可以选择和一个人绝交的话,那么一定要和下面这位绝交,此人正是"《逆转裁判》系列"中最具传奇代表性的成步堂龙一的死党矢张。"《逆转裁判》系列"的玩家一定熟悉这位成步堂幼年时期的好友兼死党吧 经常转职、动不动就会为明的大吼"让我死给你看"、完全没有女人缘但却异常花心、并时常卷入离奇命案、被人戏称为麻烦的制造者、经常被人在背后说"这件坏事的背后果然是矢张"···

此人从外表上看就长得很猥琐,给人轻浮的感觉。与一身正气正义凛然的成步堂形成鲜



明的对比,这也决定了他在系列中的"痴汉" 定位。不仅如此,这人完全没有女人缘却十分 "好色",见一个爱一个,是典型的花心大萝 卜。虽然人还不坏,但运气实在糟糕透顶,所 到之处离奇杀人案件不停上演,催命指数直 逼动漫界两大死神柯南和金田一。纵观在成步 堂大为活跃的《逆转》三部曲中,矢张每次都 会因为泡妞而被卷入离奇案件。每次要不是成 步堂在关键时刻出手将其救下,估计他就算有 9条命都不够用。而从别人对他的评价"这件 坏事的背后果然是矢张"来看, 有这样一个朋 友兼死党绝对是人生之大不幸。由此我不禁在 感叹,成步堂命运之曲折的同时也生出许多遐 想、《逆转裁判4》中成步堂金盆洗手就是因 为受不了他的缘故吧。(Capcom: 巧合, 纯 属巧合!)

最容易让人疏忽的朋友——玩偶起利亚

替场游戏

说起来几乎每个人小时候一定会有几 件比较喜欢和贴心的玩具吧,虽然你并没有 把它们当成是你亲密的朋友看待,不过也许 在它们的心目中你就是它们惟一的朋友。比 如在2009年横扫日本各大游戏销量排行榜的 《勇者斗恶龙以》中,布偶毛利亚和主人玛 奇娜在女神的果实的神奇魔力作用下所展现 出的另类的友情看实另人感受深刻。话说这 一日我们伟大的主角天使为了寻找敞落在人 间的女神的果实而来到一座名叫萨玛隆的港 口城市,并在这里偶遇了一段离奇的故事。 萨玛隆的大户人家的千金小姐玛奇娜,由于 自幼体弱多病,所以并没有什么真正的朋 友。惟一能陪伴她的就是一个名叫毛利亚的 娃娃布偶。在十几岁年那年,自知自己生命 已所剩无已的玛奇娜从仆人处得到了一个闪 着金色光芒的果实,出于对陪伴了自己十几



成了玛奇娜的样子。为了感激毛利亚这么多 年对自己的陪伴, 玛奇娜对毛利亚说希望她 变成自己替自己继续好好活下去。而毛利亚 为了感激玛奇娜,则发誓要完成玛奇娜生前 的心愿,结交许多朋友,却错误地通过黄金 果实的力量召唤出了邪恶的大蜘蛛BOSS并 想与之成为朋友,遭拒后被蜘蛛打倒。最终 在主角打倒BOSS拯救出它后,毛利亚才领 悟到"朋友并不是越多就一定越好,真心的 朋友几个足矣,不真心的朋友再多也没用" 的道理。并最终变回了玩偶倒在自己昔日的 好友玛奇娜的墓碑前, 陪伴着玛奇娜一起度 过了作为一个玩具属于它的人生。 身为玩具 人偶的毛利亚虽然不懂朋友的意义,但是在 她身上表现出的对王友情和朋友玛奇娜的忠 诚,足以令人由衷地感到钦佩。写到这我也 要不禁摸摸陪伴了我5年多老NDS和4年多白 色PSP-1000,并对它们说一声: 我亲爱的 朋友们,你们辛苦了!

急让人很不透彩的朋友——[183]

铨物游戏 → 1 2 2 + + 3

一般来说,如果有一个根本你不认识的 人盗取了你的记忆,在你的心中植入了虚假 的记忆,并由此变成了你最重要的人,企图 利用你们之间的关系来控制你达到令你对他 言听计从的目的,当你知道这一切的事情真



相后,想必一定会对这个卑鄙阴险使用龌龊计谋的小人感到异常愤怒和憎恨吧。然而在 GBA游戏《王国之心 记忆之链》中, 当我们将游戏进行到最后,拥有操纵记忆能力的 娜米妮对索拉道出真相:自己并不是索拉真正的朋友和最重要的人,只不过是受到组织成员拉克西恩和乌尔夏以不听话就关闭心灵

公共是成立人民的工程》是一点对话的大型和亚共和

之城的威胁,所以被逼替换并操纵了索拉的记忆,以此来达到他们控制键列勇者来夺取组织的道具……索拉却并没有生气和愤怒,相反只是平静地微笑着原因为然是因为嫌尽了,这是为什么?原因为然是因为嫌坏。这是为什么?原因为然是因为嫌坏。对是人们是不够的,成为他的朋友。对是不够的不是不要的。一个不禁发出呼吁:哪位美女也来替换下哥的记忆……

最近人家市场近的朋友——原尔加斯

既然上面提到了最让人恨不起来的朋 友,那么想必就一定有最让人恨到咬牙切齿 的坏朋友。有时候朋友可以不仅只是朋友, 在特殊的条件下最好的朋友也可以成为最可 怕的敌人。比如在日本漫画界的奇葩满泽直 树和他的经典科学冒险漫画代表作(20世纪 少年》中,就给我们展示出了朋友不为人知 的另一面,在《20世纪少年》中的朋友不再 是平常意义上的朋友,而是一个以毁灭世界 追杀小时候的好友为乐趣的变态杀人魔。同 《20世纪少年》中的朋友一样,并不是所有 围绕在游戏中主角身边的朋友都是好鸟。在 这些表面上道貌岸然的带着虚伪面具的朋友 们的背后隐藏着的往往是一个个拥有稂子野 心的一张张不为人知的阴险嘴脸。此类朋友 在游戏中并不少见,比如说在《恶魔城 被 剥夺的刻印》中以帮其消灭德拉库拉拯救世 界为由欺骗主角帮其获得力量的黑暗魔导师 巴隆,(这老头我第一眼看见就知道不是什 么好鸟,结果果然很不幸地被我猜中。)以 及GBA游戏《逆转裁判》中最令人发指的红 颜祸水——成步堂昔日的女友美柳干奈美。 还有《魔法世界MAR 敲开天国的大门》里 在中途以同伴形式加入队伍的最终BOSS幻 影等等.....

然尔在这些人中如果要选择一个最令人憎恨最忘恩负义最见利忘义最现实最冷酷最绝情最无义最……的反面形象第一人,绝对要属《最终幻想战略版 狮子战争》中的阿尔加斯。被拉姆萨和迪利塔在战场上救下

来的阿尔加斯,不仅没有在日后的生活中对 拉姆萨和迪利塔知恩图报、反而为了自身的 利益和拉姆萨的哥哥——那个残酷地毒杀了 自己亲生父亲巴尔巴尼斯谋取地位的戴斯达 格卿勾结,在风车崖一箭射害了救命熬人迪 利塔惟一的亲妹妹蒂塔,导致迪利塔精神崩 溃由此走上了和 《SEED DESTINY》中的飞 鸟一样与旧世界为敌的道路。不仅如此,在 被拉姆萨在风车屋一刀砍死后,阿尔加斯更 是阴魂不散地以出卖自己的灵魂为代价获得 重生,多次出现在拉姆萨面前,企图阻止拉 姆萨前行。看到阿尔加斯一次次地原地满状 态复活,并大言不惭地讲出诸如种种"哥这 么做是为了实现天下一统、创造没有身分差 别绝对平等的和谐新世界所必要的, 哥是被 神选中的"等等此类的话语之时,笔者真是 虎躯一震、当真不知说啥好,想起那么一句 "朋友有好坏,交友需谨慎。"如果交 了扎克斯、成步堂之类的朋友,那绝对是你 三生有幸: 如果是不慎交了阿尔加斯这样的 朋友,那绝对是你倒了八辈子的霜。话说我 打《狮子战争》那会看到他的那种恨……几 乎把小P都砸了。



纵观各大游戏,在里面出现过的朋友角色并不仅仅只有以上这几位,比如马里奥和库巴,表面上是水火不容的敌人。可是当碧奇遇险时就会成为朋友一起战斗的临时制友等,真是说不尽道不完。不过碍于时间有限以及第的才华疏浅,所以此番就只写上这5级有代表性的朋友。在这个世界上,用有一个手的话,又怎么能有了朋友的扶持,以是必要的一生中,只有了朋友的扶持,以为更充实地生活下去。最后小弟在大家在新的一年里能多交真朋友好朋友,少交损友定友。也祝大家在新的一年里的多个



7.5

本作是一款原创的RPG,由于是两大人气动 漫杂志和Konami合力制作的, 素质自然是没的 说。游戏的全触摸操作玩起来提流畅,而作为一 欧RPG, 收集要素也根丰富, 350多人想要收齐可 不是一件小事,加上有两名主人公,每一个能收到。 的人物也不同(主线剧情除外),所以想要收集齐 全部人物的话就开两个存档吧。本作人物的表情很 丰富、特别是当主人公司出那些角色的名字时。角 色的表情和语句都根相笑。当然,不好的她万也很 多,比如说作为一款RPG,角色升级后体力和精神 力不会回满也就算了(大部分的APG都是升级后 HP、MP会自动回源的),问题是升级非常困难。 前期打一场杂兵也就几十的经验,后期升个级都要 上于的经验,而杂兵打完才100多点经验。所以主 要是打BOSS。而且金钱也不够用,打一场战斗也 才一点点钱,可药钱就是一笔不菲的开销。而且 战斗部分做得不错,可题可点的地方很多。由"漫画节"里召唤出各种漫画



斗类辐助类应有尽有。当气力达到一定数值后还可以释放出威力更加强劲的X2或X3的攻击,多数是攻击和辅助类一起的。而且还可以通过"友情情"来增加威力。"友情情"这个系统有些特殊,但得多加利用。虽然有这样那样的不足之处。本作的素质还是不错的、推荐给有耐心且喜欢是面的玩家。



作为动漫改编作品系列少有的精品,本系列在家用机上的表现十分不错,而出在PSP上的最新作也在广大FANS的热烈期待下发霍了。究竟它的素质如何,下面就由我采噶单点评一下。

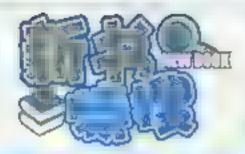
一进游戏的没有看到熟悉的开场动圈已经让 人心里凉了3分,而游戏的表现也实在让人难以恭 维。和家用机上的前几作一样,本作有故事模式和 自由对战两种模式,而本作的故事模式较以前来讲 大幅缩水,不光是过场CG改为动态图片,推进制



情的方式也由以往的3D动作改为"走格子",且每一关的内容也十分枯燥。 是味且重复,有时是无互动性的"对话"竟算作为一 关,让人感到十分无语。游戏的剧情还是紧跟的画,讲述从吗人回到本叶村到佐助找融度仇之间的故事,还新增加了一段剧情,不过有限的表现效果使其变得十分无聊。令人颇感意外的是,之前大幅宣传的自采也、佩慰等人竟没有加入到故事模式的剧情中,只是作为某些特殊关卡挑战成功的实励罢了。在基本的对战系统方面,本作好歹做出了一点创新,支持4人同时对战,可为此付出的代价却是奥义特写画面严重缩水,4人同时战斗的话还会发生明显的拖慢现象。而且本作的可选人物大大减少,忍术也被缩减到每人只有两三个专用忍术,这实在是有点对不起CC2小组打造的金军招牌。

虽然总有这样那样的缺点,不过本作毕竟保留了系列基本的战斗框架,手感与平衡度有一定。的保障,且面面借助卡通渲染也是一如既往地洞新亮顿,音乐继承了以往的风格,朴素又不失韵味。总的来说,虽然给本作冠以"3"的名衔有点不合适,但麻雀虽小,五脏俱全,本作还是可以算作是PSP上不错的乱斗类作品。

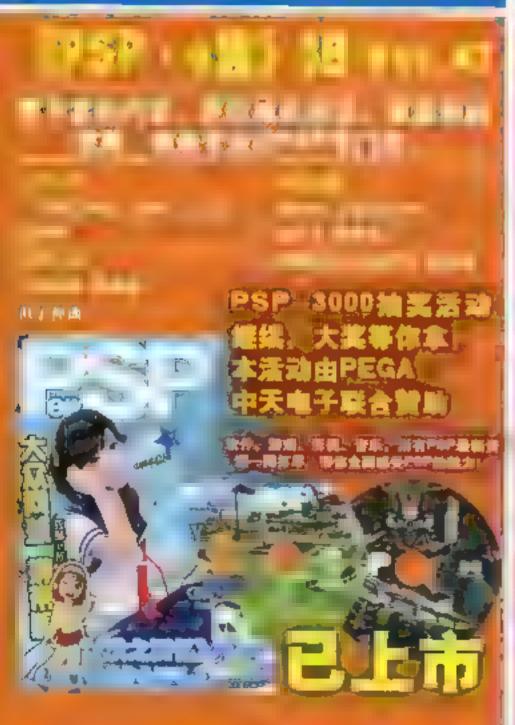
稿件要求



想了解最近有什么新的游戏书刊上市?那么你一定要关注这里的内容,这里会给大家介绍最近上市的各类游戏书刊以及重头内容,方便大家购买。另外,大家也可登陆levelup网站的"电玩书刊区" (http://asplevelup提供的限量6折最新书刊。可以进行书刊的网上购买,而且还有机会购买到levelup提供的限量6折最新书刊。











无限边境 超越 超级机器人大战OG传说。

元限のフロンティア EXCEED スールーロボット交換サー



在二周日中,玩多可以挑战章龙之塔中的隐藏 迷宫,这里的敌人非常强力,而成功挑战后可以获 克塞尔对皖肯的战斗 得游戏中的各种最强装备。另外在一周末里、很多 会在3回含后强制结

商店商了很多新道具出 態,尤其是点心店"っ アッティヘンゼル" 中 可以买到一些能附加精 神的消费型道具,对挑 战霸龙之塔有不小的帮

有带	分告 -
原連せんへい	10000
电頻チャコ	15000
孤高マンスでは	20000
体血とつかな	25000
速ブリン	40000
必申もなか	15000

助, 下面就列出可以买到的精神点心, 这些道具不 专用饰品 "真红のス 消耗COM值,其名称就是对应的精神名称。

在序及中,阿 束。不过在?周目之 后我们有了强力通具 支持,加上事先配為 F G, 就能在3回合 内击败他。这样的话 可以获得简克塞尔的 カフー。



索尼克经典合集

Souls Classic Collection

如果输入正确的话会听到金环的声音。这时按住Y 键后按START、玩家就可以自由选关了。

Debug模式

在游戏包含的初代中,按"、A、. -、A、·、A后会听到音效。之后按住A键不放、 过一段时间就能进入Debus模式。





对面为灾害价绍NDS的主义发表。接受某者管理方法。是该使用宣布全共推编器Editor。exp。 点曲"管理"英单中的"透加管理"宏加一个思想项目。表点由"透加金字管"和 指。領籍另金非指后需要使用"保存數据"接钮粉全非無添加到數程度中。然后移保存好的數据 自命名为 "ezzareodo..dat" 流到时子诗中的 "elti" 目录下型可存在人类对象是语言语。

无限边境*超越*超级机器人大战OG传说

GameID: C6FJ d68fb77c1

金钱最高

021ACF68 0098967F !

最大连击记录最高。

最大伤害记录最高

121ACF78 000003a7

021ACF74 0098967!

战斗中HP和SP不减

c0000000 00000001

d9000000 0230bese !

d7000000 0230bees

d2000000 00000000

c0000000 00000001

d9000000 0230e28e

d7000000 0230c28s

d2000000 00000000

E0000000 00000001

d9000000 0230c5ee

d7000000 0230c5ee

d2000000 00000000 £0000000 000000001

d9000000 0230c96e

d7000000 0230c96a

42000000 00000000 舞舌、 根击、 4气

成功率100%

52073604 E8FE23A9 02073604 E3A00000

D0000000 00000000 支援角色全部出现

5209F344 EBFEOAA5

0209F344 E3A00001 00000000 000000000

精神全部出现

52085068 BA000013

02085068 E1A00000 D0000000 00000000

52098018 BA000007

02098018 E1A00000 D0000000 00000000

技能全部出现

520993CC 3A000007

020993CC E1A00000 0209944C E1A00000

02099458 E1A00000

020994BC E1A00000 020994C8 E1A00000

D0000000 00000000

52065A8C 3A00000F

02085A8C E1A00000

02065A80 E1A00000

D0000000 00000000

5208E82C BA000008

0208E82C E1A00000 0208E944 E3A01001

0208E954 E1A00000

00000000 00000000 敌方BL OCK 柵 为空

5207631C E5D40033

0207631C E3A00000

不调敌

0208B894 EA00002D

94000130 FEFF0000

02088894 EA00000B

D0000000 00000000



不可思议的迷宫。风来之西林4、神之眼与恶魔之脐。 日本・表現物のチンチョン 風感のチレン4 物の目と照真のヘン

GameID: B4FJ efb63845

会钱最高

HP不减

! D7000000 02100C34

02100C5C 000F423F | D2000000 00000000

| 满腹症不成

DA000000 02100C38 | DA000000 02100C50

D7000000 02100C4C D2000000 00000000

力量不减

DA000000 02100C44

D7000000 02100C40 D2000000 00000000

技能不减

22100C6E 00000000

0.0000000

* D2000000 00000000

· 经验债全满 02100C60 0098967F

四狂神战记

GameID: BSDJ c861778e

94000130 FFFB0000

02157E40 000F423F

按SELECT金钱最高!按SELECT+AL获得所;D7000000 0225EB6C

有武器

94000130 FFFA0000

D2000000 000000000 | D5000000 00006305 C0000000 00000063

DC000000 00000000

D4000000 00000001

D2000000 000m2000 94000130 FFF90000

D5000000 00006365 1 C0000000 0000003A

D7000000 0225ED30 DC000000 00000000

D4000000 00000001 P2000000 00000000

がっていたのでもして、御所 有道具

94000130 FDFB0000

D5000000 000063C8 C0000000 0000000C

D7000000 0225EE2B

DC0000000 000000000 24000000 00000001

ELITERATE SEISCHEDUIG

3月中下旬NDS平台的热门游戏较少、相比之下,PSP平台的游戏阵客就要强火许多。除了太家已经玩到的《真·三国无双 联合实表2》《绝对英雄改造计划》外,《高达 变击者存者》这个全新的"《高达》系列"也值得广大"萝卜拉"关注。而月底根据《天才麻将少女Saki》改编的首款游戏作品的推出想公也能引起大量它们的欢呼 最近《季机王SP》上针对日本麻将做了比较详细的介绍 对麻将少女们有爱但又不太熟悉规则的教案补释课吧。

发售表阅读说明

- ■红色字体为受霜目游戏
- ■以日元标价的为日版游 戏 以美元标价的为美版游 戏 以此类権 所有日版游 戏的价格均为税后价格

栏目主持 雷伊

Viller	NINTEND	O.DS		7	7/1
Ent			300	A STATE OF	G and
1 1	中文章名	かでで名	支付「商	游戏类型	舊的
Name of Street	A state of the sta				
1.86		具確定DS	Idea Factory	AVG	5040日元
185		数国时代 Vol 1 主動傳	Tasuk n	SLG	2980日元
86		批图时代 Vol 1 军防性	Tasuka	SLG	2980日元
96		数值时代 Vol 1 签特律	Tecute	SLG	2980日元
BE		四年ノイブル甲子園	Konami	SEG	5250日元
RE		朝え朝え2次大戦 、略 2 chu 、 タヤマトナデ、コ		S · APG	6090日元
DEF		かわいに行犬053	IMTO	ISLG	5040日元
25 8		! みんなの水鉄道	Tario	SLG	50408 T
25 8		プロレス後足DS	Plenty	ETC	399017 70
				9994-4	
P日		超特质的青年	A chemist	AVG	5040 E TO
		, , , ,		580	
18	HUDSON X GReenal Live? Deces57	HUDSON × GReeneN + (7'? Desces?	Hudson	MUG	5228日元
18	nicola放停 機特时尚选秀	Micels監修 モデル☆おしゃれオーディション	Alchemist	5L6	5040日元
118	定物指物语DS2	ベットショップを達OS2	Teito	SLG	5040日元
9日	从零开始简单学中文	ゼロからカンタン中投資OS	IE Institute	(ETC	3990日元
BE	从零开始简单学养透	ゼロからカンタン映画前08	(TE Instructe	ETC	3990日元
日日	玛丽4展丽一起学科学	マリールガリーのLet aさいえんす	Doresu	ETC	4410日元
135	指环王 阿拉贡历险记	The Lord of the Ringe, Aragons's Quest	Warner Bros.	A . AVG	29 99美元
158	完成で 拠処 - 八小熊 男生版	73231 77 BT 007734 3 & 0	Star Frah SD	ETC	3990日元
159	主成で 妈妈 八小牌 女生版	TALLITZ AS DOTES FASO	Star Fish 5D	ETC	39908 72
	W. S. 42 o. 5		The same of	4PI	* 181 IZ
791	家庭教师HEBORN 05 炎之命而 1 雲文等語名主義	変数対策 ラマ 中が利 26 コー・マイと こまりのお言 英景	Takara Tomy	MPG	5040 El 70
and the			and the second second		
	ζ,		1 6	-2	11179
3日	· 乐高哈利波特 1-4年	LEGO Harry Potter, Years 1-4	Warner Bros.	A - AVG	29 99美元
	•	みんりて後者25 なるほど 歩 生活に里でせ渡りせ		ETC	3990日元
	国 奥夫君超热图 足球联盟 + 世界杯館	-1 A HERE 4 + YA 477 } 4 2 48		*SPG	4179日元
	B I REW B - 1	h :	+		e v is
100					-
		F*	1,		A1 .
来旨		ディモ・スト リ ロストエカリニ ノナノ	NBGI	RPG	传价米定
		NARTO ナイト 毎兄者 乙太全年 チャクラ 、2	Takata Tomy	ACT	5040日元
1 -		T SALESTEE		÷ 90	1 4
d					-
The state of the s					du y y
	And a			4 .	
	神秘園	(ミステリ ルーム	lr G	÷	***
	大布 9 年。	7 = 5 \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Cevel=5	AVG	曹价未定
	e He p) t	7 - 2		Aud	(株代本章)
	÷	ARE I MORNEY	A. Mr.	A y S	4 小人花
	京 京原人学園帝战帖	· 中原人学图带战略	MMV	S - RPG	3990日元
	7 7 4 4 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	6 7 1 1 2	* sens	A C	保存支援 1
F- 7			4 = B	Ay lare	中午年
	全 心跳回忆 女生版 第三个故事	はためをメモリアル ガールズサイド and Story	konsmi	SLG	無价水電
	S. S		11000	AC	4 90 中元
未	图 天使之間 激斗的轨迹	キャプティ聖 瀬斗 1 熟證	Konami	RPG .	售价未定

真・三国无双 联合突袭2

高达 突击幸存者

B

3.11

Koei ACT 5040 AT



票尚联机东庭的(联合 突袭)很快起来了系列的第二 作,相比前作超数局(355)的角色。本作加入了更多新武 将,比如蔡又姬、诱羽等等。 而5代中缺席的大乔、姜斐、 孟获等武将也纷纷回到了战 线。可选用角色方面更加丰 酯。而这仅仅是一个方面, 本作中的新敌人"噩兽" 也比前作的巨大兵器更加生 经,体型庞大、行动迅速的 每0SS令玩家的联机作战变得 更加紧张列致。



PLAYSTATION PORTABLE

日期			ALGERTON TOTAL BULL		The second contract of
	中文聯名	游戏原名	发行厂商	游戏类型	曾价
20104	4.1月				
108	高达 含也非存在	ガンダムアサルトサヴァイブ	MBGI	ACT	6279日元
25日	發利思之得汝康理/ 膜之内排火作政	ブリニー2 特別選択(頭のバンツ大作政 × 5	日本-Software	ACT	5229日元
25日	天才宣称少女8点 独带版	19-Sati - Portable	Alchemias	TAB	6279日元
25日	五月恋爱物語	My Merry May with be	Cyber Front	AVG	5040日元
POR COLUMN	天祿之物 船虹心跳的装假	そらのおとしもの ドモドキサマーパケーション	角川书店	AVG	6090日元
	突並误差 夜行侦探 原直	パーストスラー イブ・ゲ・ファースト	角用电路	AVG	8090日元
	E4/1				
1日	一首当于 士字冲击	一頓日子。クロスインパクト	MAN	ACT	5229日元
18	职业体联现2010	ブロ野球スピリッツ2010	Konami	SPG	5980日元
20	死成生 天営	デッド オア アライブ バラデイス	Teemo	SPG	5229约元
	太陽的工作官 古拉姆特特的塔金术士 被否禁的令护者	エーディーロアトリューデラムナートの複合式士一回われの得入	Qual	RPG :	5040日元
138	撒环生 阿拉贡历险记	The Lord of the Rings, Aragoro's Osest	Warner Bros.	A - AVG	39.99英元
22日	伊苏 菲尔曼纳之管的	オース・テェルボナの誓い	Falcore	A + RPG	6040目元
2211	多享免被弄 具刀杜学書資保	京京重視的 联乃社学报告部	Affai	No.	6270日元
	書が終土	ナイス・イン・ディティティテ	Atius	HPG.	6279日元
	商界政纪 无限轮回	ディスタイア インフィニット	日本一Software	AVG	3990日元
	2010 FIFA 南非世界杯	2010 FIFA World Cup South Africa	EA Sports	\$3FG	39.09美元
_	奋力一发 克电線CC	ファイト一次! 充电もゃん! I CC	Rusself	AVG	6279日元
	乙女的恋革命 携带版	乙女的窓革命★リブレボ Portuble	Idea Factory	AVG	5040日元
-	少女爱上姐姐 携带版	乙女は対鍼さまに思してるPortable	Alchemist	AVG	7140日元
28日	绝对述言之格林童话 七把钥匙和乐器的少女	逸对速官グリム 七つの鍵と乐図の乙女	Karih Entertainment	AVG	6090日元
55H	雅龙漢斯 和平行者	メタルギア・ツミッド ギースウォーカー	Cocord	ACT -	5229日尺
	假裝筷2	Iron Man 2	SEGA	ACT	39 99歐元
	原宿倘探学园 铁木	夏宿保債学園 スチールウッド	Idea Factory	AVG	6090日元
	向日剪 空中卵石	ひまわり Pebble in the sky	魚川书店	AVG	售价未定
	к5Л			Shor SHIE Abdrophied (Shorosan	
	乐高哈利波特 1~4年	LEGO Harry Pomer, Years 1-4	Warner Bros.	A + AVG	39 99美元
51H	放斯里子 建非之沙	Prince of Petals; The Forgetten Sands	Ublesh	A - AVS	等。與國党
_	GA艺术科美术设计组 阁刻梦幻乐园	GA艺术科アートデザインタラス Stapasiek WONDER LAND	Russell	AVG	6279日元
	水位 如果有限天 被問帳	ナルミッツス 現日があるなら Portible	角川村田	AVO	5000B完
	薄樱鬼 游戏录	薄標鬼 游戏录	Idea Factory	AVG	6090日元
	•				
_	妖精的尾巴 携带公会	FAIRY TAIL PORTABLE GUILD	Konami	ACT	售价未定
1	B's-LOG 配会	8's-LOG	Idea Fectory	ELC	货价朱定
	世界足球 胜利十一人2010 苍色武士的统战	ワールドサッカーウイニングイレブン2010 答と帰の接続	Konsmi	SPG	售价未定
	未定				
	組織空政X2 聯合突击	エースコンパット X2 ジョイントアサルト	N901	STG	無价未定
33	整體額人自己 眼洋洋的支管柱	モンバン百年 ゴルゴルアイルー計	Capcom	FTC	動物來遊
-	最后的硕士	ラストランカー	Capcon	RPG	伽价朱定
	高伸在背 局	26-6	Level-5	RPG	各价未定
元定	姚皇教 机	ダンボール政机	Level-5	RPG	御竹未定
100	但答 VS 亞之執並 (智名)	(一) 55 空の軌道 (智名)	Falson	FTO	貨份未定
THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED I	火影思者 疾风传 唇蜂驱动		7HB 31	FIG	售价未足
	进计×逻辑 第一章	MICK ALCOHOL S - 16: 7	81 Ex	AVE	3160033
	设计×逻辑 第二章	TRICK HLOGIC 5-X32	SCEJ	Nes	2980日元

游戏展望台

7款热门新作最新官方影像



洛克人ZERO合集 曲灵诡计 高达 突击幸存者 牧场物语 双子村 大家的水族馆 尤蒂的工作室 古拉姆纳特的 炼金术士 被囚禁的守护者

诡计×理論

新作特搜队

最新发售游戏影像直击



苍翼默示录 携带版 装甲核心 最后的俱兵 携带版 但丁神曲 大众网球 携带版 喧哗番长4 一年战争

不可思议的迷宫 风来之西林4 神之眼与恶魔之脐 四狂神战记 KERORO RPG 騎士、武者和传说的海賊 爱丽丝漫游仙境 立体隐绘

无限边境 超越 超级机器人大战OG传说

随盘附送。实用资源倾情附送



400 BO

不可思议的迷宫 风亲之西林3 携带版 装甲核心 最后的偏兵 携带版 苍翼默示录 携带版 100万吨大卸八块

NOS ROM

无限边境 超越 超级机器人大战OG传说 口袋妖怪突击队 光之轨迹

KERORO RPG 骑士,武者和传说的海贼

全部书中所介绍的实用软件,美 图秀电子版以及精选PSP主题。《勇 者30》OST等着你。

iPhone全接触

感触iPhone的神奇魅力

太難之述人 植物大战僵尸 秋之回忆

3 th 40 E

一热加量强

《流行音乐 携带版》达人演示

一新动一刻

机动战士高达UC 独角兽 无头骑士异闻录



《回袋光环DVD》)TILLIEU

在新作特搜以栏目中《立体隐绘》的演示

中,演示者最后找到的字母是什么?

答案A: E

答案B: A

答案C: R



本次活动的最终解释权归《掌机王SP》所有

影哑Sp 幸运一大士

参与方式: 只要在2010年4月7日前(以邮配时间为准)将本辑附赠的 读者回函表 寄至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部(邮编730020),您就有机会获得以下奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第132辑上公布、敬请关注。







本次活动禁助厂商及网站

GBalpha

WiiOh.com

越典数码提乐

GBelpha (中間) 有限公司 成書数码级乐综合网站

ezflash.

EZflash小组





《管机理SP》第一2013辑中奖名单

中民者如果在书上市后超过一个月及收到民品,但尽信与《常和王》 像者服务部用电话或Emallets,但是详细的中民信息和电话以便查询。多到 配合。像者服务部电话:0031—207003,Email pring203,001









中文学者是《中文学》等,中文学者是仅列出社名及所在市。读者如书不明 和疑问,请打电话至0931—4867606或发Email至pgking@263.net查询。

www.plumbook.cn

是前海抗災抗災16开全影32项 双D9 16G光盘收录所有动漫资源



伴你走过3年快乐时光的《最初漫》自Tot.36起,碟与书全面升级、改版为《最动漫资源志》,为真正喜爱动画的你解决以上所有问题!

展訓漢模畫志Tot。38 DVD-ROM遊園目录

- **○景泉南岛超倉省**
- を建文を握り

- ○實象會9四個
- 038. Est. 2004-6
- OHER SIEBO
- 〇是热剧之思制型1-1

- 〇自動合部國人自由原
- OPERAPROPER

BOARA POR

OCC 合金色色色色色色色色色

雅春创火风

- ○念耳传像 ○回语 1-2
- O\$\$\$\$\$\$\$\$\$
- 〇個對級上海線429
- 〇是中主教教 真是的都有一切
- 〇层全型的海外的1
- 〇度家的最取會的國際主管

〇個怪鸟都都

在和理念

- OF LEW MARKET STATES OF THE ST
- **一眼管管间的磁感**

- ○如何也有多乘大礼也。 数据和增
- () 自身影响

双D9 16G光盘+大16开全彩32页+精美赠品超值价15元,期待你惊喜的表情!

口袋妖怪2010 完全图鉴・终极对战分析

《心金·灵银》全部口袋妖怪官方图鉴 全性别图鉴、全形态图鉴、全闪光图鉴 各种详尽完备的口袋妖怪资料 升级技能、遗传技能、定点教学技能

精彩的对战分析 实用的配招讲解 16开大本。

40万字的详尽资料与分析

做足272页

ナ析、 **D 接 IX IE 2010**「京年は「日本

3月25日全国上市!

LUCKY 7·水树奈奈完全档案

献给所有77粉丝的超级大礼包!

被是声域信盖可爱的声扰。也是重常力与活力于一身的故事。这道是中十余年。他一次次创造程首先等的奇造、将星定者的一面深深刻人就是透明的心中。被就是水树高度、ACO客台之无愧的巨星。

在这位重看实力一点左打排出现在地位的女孩里 前,一切的景美文学都显得何等花白无力,让我们能 奔腾那些玉珠的点评与分析,用耳朵去想受物的身 形。用心太显珠级的付出,才是对杂杂最大的回报!

ISBN 978-7-89476-337-2



本手册随盘附赠不能单独销售



3月21日全国上市

D9数据碟×3+大16开高品质写真集

22张单曲+8张专辑+全部演唱会

ISBN 978-7-89476-337-2

LLCKYW

WWW. 拿机主兇盘定价. (9.8元 GM+1₹#)